

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



FIFA



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Oyun Kuralları

2016/17

Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu

Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Bu kitapçık Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu'nun izni olmadan tamamen veya kısmen herhangi bir şekilde çođaltılamaz veya çevrilemez.

1 Haziran 2016 tarihinden itibaren geçerlidir

Oyun Kuralları

2016/17

İçindekiler

8 Giriş

- 8 Uluslararası Futbol Birlięi Kurulu (IFAB) Tarihçesi
- 10 Uluslararası Futbol Birlięi Kurulu (IFAB) Yapılanması ve işleyişi
- 12 Yürürlükteki kural deęişiminin arka planı

14 Oyun Kuralları Hakkında Notlar

16 Oyun Kuralları 2016/17

- 18 01 Oyun Alanı
- 28 02 Top
- 32 03 Oyuncular
- 40 04 Oyuncuların Ekipmanları
- 44 05 Hakem
- 52 06 Dięer Hakemler
- 60 07 Maçın süresi
- 64 08 Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması
- 68 09 Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması
- 70 10 Maç Sonucunun Belirlenmesi
- 76 11 Ofsayt
- 80 12 Fauller ve Fena Hareketler
- 90 13 Serbest Vuruşlar
- 94 14 Penaltı Vuruşu
- 98 15 Taç Atışı
- 102 16 Kale Vuruşu
- 106 17 Köşe Vuruşu

110 Kural Değişiklikleri 2016/17

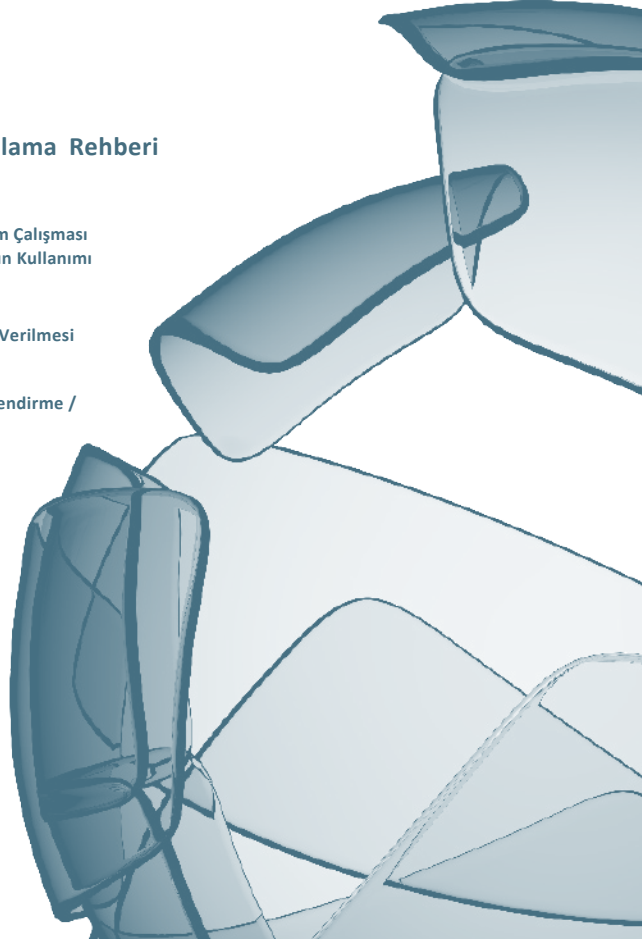
- 111** Kural Değişikliklerinin Özeti
116 Kural Değişikliklerinin Detayları

158 Terimler

- 159 Futbol Kuruluşları
160 Futbol Terimleri
169 Hakem terimleri

170 Hakemler için Uygulama Rehberi

- 171 Giriş
172 Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması
186 Beden Dili, İletişim ve Düdüğün Kullanımı
192 Diğer Tavsiyeler
- Avantaj
 - Kayıp Zaman için İlave Süre Verilmesi
 - Rakibi tutmak
 - Ofsayt
 - Tedavi /ihtar sonrası değerlendirme / İhraç gerektiren ihlaller



Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB) Tarihçesi

Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB), futbolun Oyun Kuralları hususunda evrensel karar alma organıdır. Kurulun amaçları, FIFA tarafından organize edilen dünya futbolunun faaliyet alanı kapsamında, kuralların dünya çapında daima aynı şekilde uygulanmasını, takip edilmesini ve futbolun mütemediyen organize bir biçimde oynanmasını sağlama hedeflerini de içerecek biçimde, bu kuralları korumak, derlemek ve düzeltmektir..

Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB), İngiltere, İskoçya, Galler ve Kuzey İrlanda futbol federasyonlarının her birinden ikişer temsilcinin 2 Haziran 1886 tarihinde bir araya gelmesiyle kurulmuştur. Her bir ülkede farklı kuralların uygulandığı o dönemde, İngiliz Futbol Federasyonunun parlak fikri sayesinde, her ülkede geçerli olacak bir kurallar dizisi hazırlanması için yeni bir oluşum yaratıldı. Oyun kurallarının koruyucuları olarak örgütlendikten sonra ise Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu'nun görevi Oyun Kurallarını korumak, denetlemek, kuralların üzerinde çalışmak ve gerektiğinde geliştirmek olarak belirlendi.

Futbol dünya çapında hızlı bir şekilde yayıldı ve 1904 yılında yedi ülke Uluslararası Futbol Federasyonları Birliđi'ni (FIFA) kurmak için Paris'te buluştu ve bu oluşum da 1913 yılında Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB) bünyesine katıldı.

Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB), 1863 yılında resmi ilk kuralların belirlenmesinden bu yana pek çok kural deđişikliği yapmıştır. Örnek verilecek olursa, en fazla düzetilmeye maruz kalmış kural büyük olasılıkla ofsayttır (örn. Kuralın orijinalinde oyuncu topun önündeysen ofsayt pozisyonundaydı). Kale alanı maçlarda ilk defa 1869 yılında ortaya çıkmış bunu 1872 yılında köşe vuruşları takip etmiş ve ilk penaltı vuruşu ise 1891 yılında verilmiştir (1902 yılına kadar kaleden 11 metre uzaklıktaki herhangi bir noktadan kullanılabiliyordu). 1912'de kalecilerin ceza sahasının dışında topa dokunmaları yasaklanması atılan gollerin sayısı artmasına sebebiyet vermiştir ve 1920 yılından bu yana ise oyunculara taç atışından ofsayt verilememektedir.

Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB) oyunu ve oynayanlarla, izleyenlerin zihniyetlerini istikrarlı bir biçimde deđiřtirdi. İtalya’da gerekleřen 1990 FIFA Dnya Kupası’nın ardından duyurulan kalecilerin kasıtlı ‘geri paslara’ elle mdahale etmesini yasaklayan kural deđiřikliđi ve 1998 yılında arkadan yapılan ciddi mdahalelere kırmızı kart verilmesinin karara bađlanması bu deđiřimlere verilebilecek rneklerdendir.

2010 yılının Ekim ayında Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB) kale izgisi teknolojisini fikrini tekrar gzden geirdi ve iki sene srecek kapsamlı bir deneme yapılmasına karar verdi. 2012 yılının Temmuz ayında Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB) kale izgisi teknolojisini ve İlave Yardımcı Hakemlerin kullanılmasını onaylayarak ilgili tarihi kararlar verdi.

Mart 2016 da tarihi yıllık genel toplantısında IFAB’ın tarihindeki en kapsamlı Oyun Kuralları revizyonu ile birlikte video yardımcı hakemlik test safhası onaylanmıştır.

Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu (IFAB) Yapılanması ve İşleyişı

2012 yılında Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu bir reform süreci bařlattı. Bu süreç kurulun 13 Ocak 2014 yılında İsviçre hukuku kapsamında özerk federasyon niteliđi kazanması ve Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu'nun ve kuruluşlarının hedeflerini, yapılanmasını ve sorumluluklarını içeren bir tüzüğü kabulü ile sonuçlandı. Çalışmaların şeffaf, demokratik ve modern oluşunu sağlama almak adına Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu'na (IFAB) bađlı bir sekreteryaya kuruldu. Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu'nun yapılanması deđişmezken, bu reform süreci sayesinde futbol dünyasından uzmanların bir araya gelmesiyle Futbol Danışma Paneli ve Teknik Danışma Paneli oluşumları başlatıldı. Bu paneller ile danışmalık sürecinin geliştirilmesi ve Oyun Kurallarının geliştirilmesinde daha proaktif bir yaklaşımın teşvik edilmesi amaçlandı.

Yıllık Genel Kurul Toplantısı (YGT)

Yıllık Genel Kurul toplantısı, katı bir rotasyona bađlı olarak ve FIFA Dünya Kupası'nın olduđu yıllarda toplantının yerine FIFA tarafından karar verilecek şekilde, Şubat veya Mart aylarında İngiltere, İskoçya, Galler ve Kuzey İrlanda'da yapılır. Yıllık Genel Kurul Toplantısı sırasında Oyun Kuralları için verilen kararlar konfederasyonlar ve ulusal futbol federasyonları için 1 Haziran tarihinden itibaren geçerlidir. Ancak 1 Haziran tarihine kadar devam eden sezonları veya müsabakaları sona ermemiş konfederasyonlar ve ulusal futbol federasyonlar deđişikliklerin yapılmasını bir sonraki sezonlarına veya müsabakaların bitimine kadar erteleyebilirler; sezonları 1 Haziran tarihinden önce başlayanlar ise Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu deđişiklikleri duyuran resmi genelgeyi yayınladıktan sonra bu deđişiklikleri uygulamaya başlayabilirler.

Uluslararası Futbol Birliđi Kurulu tarafından yapılmadıđı sürece herhangi bir konfederasyonun veya ulusal futbol federasyonunun Oyun Kuralları'nda deđişiklik yapabilmesi söz konusu deđildir.

Yıllık İş Toplantısı (YİT)

Yıllık iş toplantısı, Kasım ayında gerçekleşen, Yıllık Genel Kurul Toplantısına hazırlık niteliği taşıyan bir toplantıdır. Yıllık iş toplantısında herhangi bir konfederasyonun veya ulusal futbol federasyonların istek ve önerileri görüşülür , deneyler ve denemeler yapılması kabul edilebilir. Yine de kurallarda yapılacak değişikliklerin kabulü Yıllık Genel Kurul Toplantısında gerçekleşir.

Teknik Alt Kurul (TAK)

Uluslararası Futbol Birliği Kurulu Teknik Alt Kurulu, İngiltere Futbol Federasyonu, FIFA ve Uluslararası Futbol Birliği Kurulu'ndan seçilmiş uzmanlardan oluşur ve daha önce Yıllık İş Toplantısı ve Yıllık Genel Kurul Toplantısında kabul edilmiş olası Kural değişikliklerinin değerlendirmesi ve yapılan deneylerin izlenmesinden sorumludur.

Danışma Panelleri

Futbol Danışma Paneli (FDP) ve Teknik Danışma Paneli (TDP), Uluslararası Futbol Birliği Kurulu'nun Oyun Kuralları üzerinde yaptığı çalışmalarını destekleyen, futbol dünyasından uzmanların katılımıyla gerçekleşir. Bu uzmanların arasında farklı konfederasyon ve futbol kuruluşlarından eski oyuncular, antrenörler ve hakemler bulunur. Futbol Danışma paneli oyuncular ve antrenörlerin düşüncelerinin paylaşılmasına olanak tanırken, Teknik Danışma Paneli ise olası kural değişikliklerinin hakemlik üzerindeki etkilerini ve teknik detayları değerlendirir.

Yürürlükteki Kural Değişiminin Arka Planı

Yürürlükteki Oyun Kurallarında değişiklik yapılması yönünde verilen karar 127., 128. ve 129. Yıllık Genel Kurul Toplantısının tutanaklarında bulunabilir. Teknik Alt Kurul 2014 sonbaharında çalışmalara başladı ve 28 Şubat 2015 tarihinde gerçekleşen 129. Yıllık Genel Kurul Toplantısının tutanak kaydı aşağıda yazıya dökülmüştür:

“...yapılan değişikliklerin amacı Oyun Kurallarının futbol dünyasındaki herkes tarafından daha kolay anlaşılabilmesi, kolayca ulaşılabilmesi, anlaşılmanın yorumlanmasının ve uygulanmasının sürekliliğinin sağlanmasıdır.

Yapılan revizyonlar Kuralların her seviyeden modern oyunlara uygun olması fikrine odaklandı. Değişiklik yapılan başlıca alanlar:

- **Daha basit bir yapılanma** - Kurallar ve kuralın yorumları bir arada verildi ve böylelikle her bir Kural için gerekli tüm bilgi aynı yerde toplandı.
- **Güncellenmiş başlıklar** - Bazı Kuralların isimleri içeriklerinin daha açık bir şekilde ifade edilebilmesi ve daha önce Kurallarda olmayan metinlerin içeriğe eklenebilmesi için yeniden verildi. Örneğin; 6. Kural olan ‘Yardımcı Hakemler’, Dördüncü Hakemler, İlave Yardımcı Hakemler vs de Kurala eklenmesi için ‘Görevli Diğer Hakemler’ olarak değiştirildi.
- **İngilizce ve anlatım biçimi** - Gereksiz kelimeler çıkarıldı, kelime ile ifadelerin daha tutarlı bir biçimde kullanılması ile kurallar daha kolay okunabilir, daha kolay çevrilebilir hale getirildi ve kafa karışıklıkları ile yanlış anlamaların azaltılması sağlandı. Birbiriyle çelişen ifadeler ve gereksiz tekrarlar çıkarıldı. Ayrıca Kurallar ‘cinsiyet ayrımı gözetmeme’ niteliği kazanarak, günümüzde futbolda kadınların önemini de yansıtmaktadır.
- **Güncellenmiş içerik** - Yapılan bazı değişiklikler oyun kurallarını modern futbola uygun olarak güncel hale getirmiştir (Yedek oyuncuların sayısının artırılması vesaire).

İki ‘yeni’ önemli bölüm eklendi:

- **Kural değişiklikleri açıklanması** - Bu bölümde ‘eski’ metinler, ‘yeni’ metinler ve her bir Kural değişikliğinin açıklamaları bulunmaktadır.
- **Terimler** -Bu bölümde de bazen yanlış anlaşılabilir veya çevirilmesi güç olan önemli kelimeleri/cümleleri içeren bir liste şeklindedir.

Uluslararası Futbol Birliği Kurulu (IFAB) bu değişikliklerin Oyun Kurallarının futbola ilgilenecek veya futbolun içinde olan herkes tarafından daha ulaşılabilir ve kolayca anlaşılabilir hale getirdiğine inanmaktadır. Kuralların anlaşılmasının, yorumlanmasının ve uygulanmasının artan tutarlılıkta devam etmesi ve böylelikle birbiriyle çelişen yorumlardan kaynaklanan anlaşmazlıkların ve tartışmaların azalmasına olanak sağlamalıdır.

Uluslararası Futbol Birliği Kurulu, aşağıda isimleri belirtilen kişilerden oluşan Teknik Alt Kurul’a üzerinde çalıştıkları bu değişiklikler için müteşekkirdir.

- David Elleray (Proje lideri, IFAB)
- Neale Barry (Futbol Federasyonu “İngiltere”)
- Jean-Paul Brigger (FIFA)
- Massimo Busacca (FIFA)
- William Campbell (İrlanda Futbol Federasyonu)
- Ray Ellingham (Galler Futbol Federasyonu)
- John Fleming (İskoçya Futbol Federasyonu)
- Fernando Tresaco Gracia (FIFA)

Oyun Kuralları Hakkında Notlar

Değişiklikler

Ulusal futbol federasyonunun anlaşmasına bağlı olarak ve Oyun Kuralları'nın prensiplerinin korunması şartıyla, yürürlükteki kurallar ile ilgili olarak 16 yaşından küçük oyuncular, kadın futbolcular ve veteran (35 yaş üzeri) futbolcular ve engelli oyuncular için aşağıdakilerin herhangi birinde veya tümünde değişiklikler yapılabilir.

- Oyun alanının ölçüleri
- Topun büyüklüğü, ağırlığı ve malzemesi
- İki kale direği arasındaki genişlik ve üst kale direğinin zeminden yüksekliği
- Oyun bölümlerinin süresi
- Yedekler

Yukarıda belirtilenler dışındaki değişikliklere yalnızca Uluslararası Futbol Birliği Kurulu'nun (IFAB) onayı ile izin verilir.

Resmi Diller

Uluslararası Futbol Birliği Kurulu, Oyun Kuralları'nı İngilizce, Fransızca, Almanca ve İspanyolca dillerinde yayınlar. İfade farklılıklarına rastlanması durumunda İngilizce metin geçerlidir.

İşaretler

2016/17 Kurallarındaki değişiklikler vurgulanmıştır ve sayfanın kenarlarında kalın çizgi ile belirtilmiştir.



Oyun Kuralları

2016/17

Kural

01

Oyun Alanı

1. Alan Zemini

Alan zemini, müsabaka talimatlarının izin verdiği doğal ve yapay malzemelerin bir arada kullanılması (karma -hibrit- sistem) dışında, tamamen doğal veya eğer müsabaka talimatları izin verirse, tamamen yapay olmalıdır.

Yapay zeminlerin renginin yeşil olması zorunludur.

Gerek FIFA'ya bağlı ulusal futbol federasyonlarının ulusal takımları arasındaki maçlarda, gerekse uluslararası kulüp maçlarında yapay yüzeylerin kullanıldığı sahalarda IFAB tarafından özel izin verilmedikçe, FIFA Futbol Çim Kalite Programı koşulları veya Uluslararası Yapay Çim Standardına uygun olması gerekir.

2. Oyun Alanının İşaretlenmesi

Oyun alanı dikdörtgen şeklinde olmalı ve tehlike oluşturmayacak şekilde devam eden çizgilerle işaretlenmelidir. Bu çizgiler sınırlarını belirledikleri alanlara dahildirler.

Oyun alanı üzerinde yalnızca kural 1'de belirtilen çizgiler işaretlenir. İki uzun sınır çizgisi taç çizgisidir. İki kısa sınır çizgisi kale çizgisidir. Oyun alanı her iki taç çizgisinin orta noktasını birleştiren bir yarı alan çizgisi ile iki yarıya ayrılır. Orta nokta yarı alan çizgisinin orta noktasında yer alır. 9.15 m (10 yds) yarıçapındaki bir daire ile çevrelenir.

Oyun alanı dışına, köşe yayından 9.15 m (10 yarda) mesafede, kale ve taç çizgilerine dik açılı olacak biçimde işaretler konabilir.

Tüm çizgiler aynı genişlikte olmalıdır ve çizgilerin genişliği 12 cm'den (5 inç) geniş olmamalıdır .

Kale çizgileri, kale direkleri ve üst direk ile aynı genişlikte olmalıdır.

Yapay zeminin kullanıldığı alanlarda diğer çizgilerin kullanımına da farklı bir renkte olmaları ve futbol çizgilerinden açık bir şekilde ayrılabilir olmaları kaydıyla izin verilir.

Eğer bir oyuncu oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa, sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilecektir. Eğer hakem, bunun maç sırasında yapıldığını fark ederse, top oyun dışı olduğu zaman oyuncuya ihtar verir.

3. Ölçüler

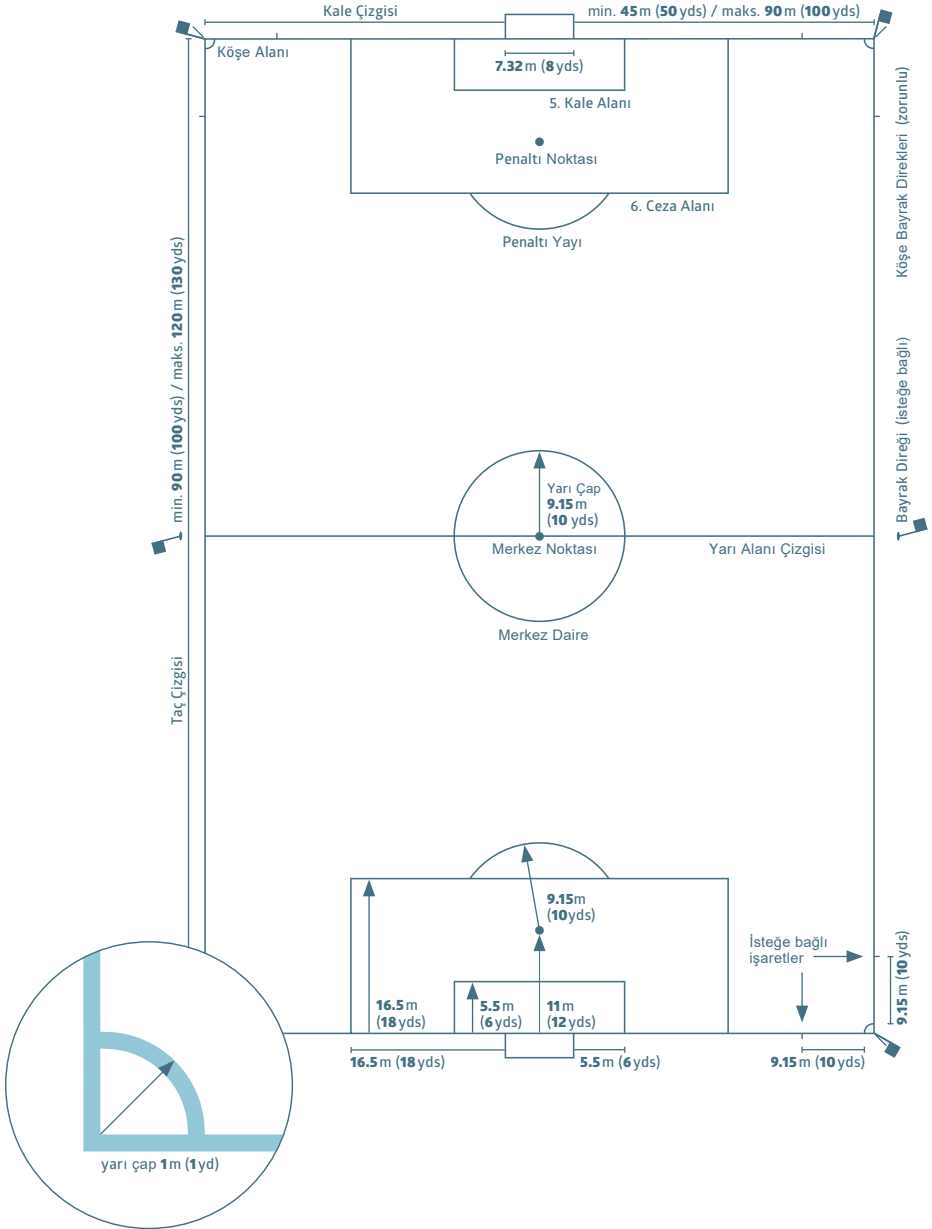
Taç çizgisi kale çizgisinden uzun olmalıdır.

- Uzunluk (taç çizgisi) :
en az 90 m (100yds)
en fazla 120 m (130yds)
- Uzunluk (kale çizgisi):
en az 45 m (50yds)
en fazla 90m (100yds)

4. Uluslararası Maçlarda Ölçüler

- Uzunluk (taç çizgisi) :
en az 100 m (100yds)
en fazla 110 m (120yds)
- Uzunluk (kale çizgisi):
en az 64 m (70yds)
en fazla 75 m (80 yds)

Yukarıda verilen ölçüler aralığında kale çizgisi ve taç çizgisinin uzunluğunu müsabaka talimatı belirler.



5. Kale Alanı

Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 5.5 m. (6 yds) uzaklıkta kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 5.5 m. (6 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel çizilen bir çizgiyle birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan kale alanıdır.

6. Ceza Alanı

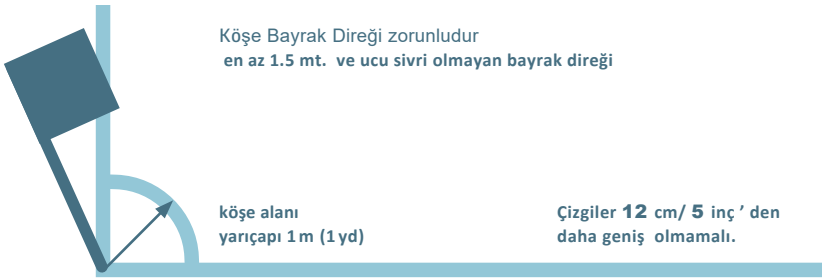
Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 16.5 m. (18 yds) uzaklıkta, kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 16.5 m. (18 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel çizilen bir çizgiyle birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan, ceza alanıdır.

Her bir ceza alanı içinde kale direklerinin ortasından 11 m. (12 yds) uzaklıkta bir penaltı noktası işaretlenir.

Ceza alanı dışına merkezi penaltı noktası olan 9,15 m. (10 yds) yarıçapında bir daire yayı çizilir.

7. Köşe Alanı

Köşe alanı, her bir köşe bayrak direğinden itibaren oyun alanı içine çizilen 1 m. (1 yd) yarıçaplı çeyrek daire yayı çizilerek belirlenir.



8. Bayrak Direkler

Her köşeye, en az 1,5 m. (5 ft) yüksekliğinde, ucu sivri olmayan, bayrak takılan bir direk dikilmesi zorunludur.

Bayrak direkleri , ayrıca, orta saha çizgisinin her bir tarafının bitiminde, taç çizgisinden en az 1 m. (1 yd) dışarıya dikilebilir.

9. Teknik Alan

Teknik alan, aşağıda ana hatlarıyla belirtilen şekilde, takım görevlileri ve yedek oyuncular için ayrılmış oturma yerleri olan stadyumlarda oynanan maçlarla ilgilidir:

- Teknik alan, belirlenen oturma yerlerinin her iki yanından 1 m. (1 yd) yana doğru ve taç çizgisinin 1m. (1 yd) yakınına kadar bir alanı kapsamalıdır.
- Alanı belirlemek için işaretleme yapılmalıdır.
- Teknik alanda bulunabilecek kişi sayısı müsabaka talimatlarına göre belirlenir.
- Teknik alanda bulunan kişiler:
 - > Müsabaka talimatlarına uygun olarak maçın başlamasından önce belirlenir.
 - > Sorumlu davranışlar içinde bulunmalıdır.
 - > Örneğin sakatlanmış bir oyuncunun durumunu değerlendirmek üzere fizyoterapist/doktorun hakemin izniyle oyun alanına girmesi gibi özel durumlar haricinde teknik alan sınırları içerisinde kalmalıdır.
- Her seferinde yalnız bir kişinin teknik alandan teknik talimatlar verme yetkisi vardır.

10. Kaleler

Her bir kale çizgisinin ortasına bir kale yerleştirilir.

Kale, bayrak direklerinden eşit uzaklıkta dikey biçimde duran iki direk ile bu direkleri birleştiren yatay bir üst direkten oluşur. Kale direkleri ve üst direk onaylanmış materyallerden yapılmalıdır. Şekilleri, kare, dikdörtgen, yuvarlak veya elips olabilir ve direkler oyuncular için tehlike yaratmamalıdır.

İki direğin iç kısımlarının birbirine uzaklığı 7.32 m. (8 yds) ve üst direğin alt kısmının yerden yüksekliği ise 2.44 m. (8 ft) olarak belirlenmiştir.

Kale direklerinin konumu kale çizgisine göre grafiklere uygun olmalıdır.

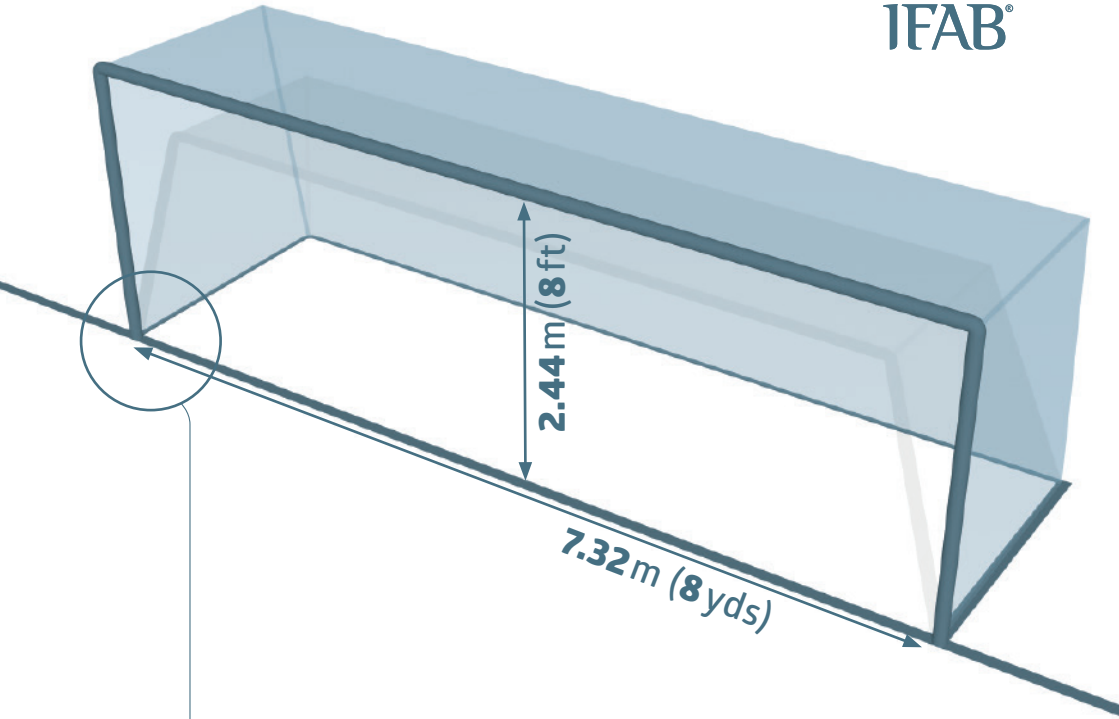
Kale direkleri ve kale üst direği beyaz renk olmalı ve 12 cm'yi (5 inç) aşmamak kaydı ile aynı genişlikte ve derinlikte olmalıdır.

Eğer kale üst direği yerinden çıkar veya kırılırsa, oyun kale üst direği onarıncaya veya eski yerine geri takılıncaya kadar durdurulmalıdır. Eğer kale üst direği onarılamayacak durumda ise maç tatil edilmelidir. Kale üst direği bir iple veya herhangi bir esnek veya tehlike oluşturabilecek bir materyalle değiştirilmemelidir. Oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

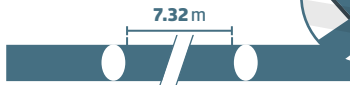
Kale ağıları, kaleye ve kale arkasındaki zemine düzgünce tutturulmak ve kaleciye etki etmemek şartıyla takılabilir.

Güvenlik

Kaleler (portatif olanlar dahil olmak üzere) zemine sıkıca güvenli şekilde sabitlenmelidir.



Kale çizgisine göre kale direklerinin konumu aşağıdaki grafiklere uygun olmalıdır.



11. Kale Çizgisi Teknolojisi (KÇT)

Kale Çizgisi Teknolojisi sistemleri hakem kararını desteklemek için gol olup olmadığının doğrulanması amacıyla kullanılabilir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, Kale Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programı ve Oyun Kuralları tarafından şart koşulan teknik özelliklere uygun olacak biçimde kale çerçevesinde değişiklikler yapılabilir. Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanımı müsabaka talimatlarına uygun olmalıdır.

Kale Çizgisi Teknolojisi İlkeleri

Kale Çizgisi Teknolojisi sadece gol çizgisinde uygulanır ve gol olup olmadığına karar verilmesi gereken durumlarda kullanılır.

Gol olup olmadığı sinyali ve Kale Çizgisi Teknolojisi sistemi tarafından derhal yalnızca hakemlere ulaşacak şekilde (hakem saatleri, titreşim veya görsel sinyal yoluyla) bir saniye içerisinde otomatik olarak iletilmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisi Gereksinimleri ve Özellikleri

Eğer Kale Çizgisi Teknolojisi müsabaka maçlarında kullanılacak ise, müsabaka organizatörleri sistemin aşağıda verilen standartların birinden sertifikalı olduğundan emin olmalıdırlar:

- FIFA Kalite PRO (FIFA Quality PRO)
- FIFA Kalite (FIFA Quality)
- Uluslararası Maç Standartı (IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD)

Bağımsız bir test enstitüsü, farklı teknoloji sağlayıcılarının sistemlerinin doğruluğunu ve işlevselliğini Test Kılavuzuna uygun olarak onaylamalıdır. Eğer teknoloji Test kılavuzuna uygun biçimde çalışmıyorsa, hakem Kale Çizgisi teknolojisini kullanmamalı ve durumu gerekli yere rapor etmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, hakem Kale Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programında belirtildiği üzere teknolojinin işlevselliğini maçtan önce test etmelidir. Eğer teknoloji, Test Kılavuzuna uygun çalışmıyorsa, hakem Kale Çizgisi Teknolojisi sistemini kullanmamalı ve yetkililere bu konuyu rapor etmelidir.

12. Ticari Reklam

Takımların oyun alanına giriş anından, devre arasında oyun alanından ayrılmalarına ve tekrar oyun alanına dönmelerinden maçın bitimine kadar olan sürede, oyun alanına, kale ağlarına veya teknik alana veya sınır çizgilerinden 1 m. içerisinde kalan zemine gerçek veya sanal ticari reklamın herhangi bir türüne izin verilmez. Kalelere, ağlara, bayrak direklerine ve bayraklarına reklam konamaz ve bu gereçlere hiç bir yabancı madde (kamera,mikrafon vs.) takılamaz.

Ek olarak, dikey yerleştirilen reklam en az:

- Taç çizgisinden 1 metre (1 yd)
- Kale çizgisinden kale ağlarının derinliği ile aynı uzaklıkta
- Kale ağlarına 1 metre (1 yd) uzakta olmalıdır.

13. Logolar ve Amblemler

Oyun süresince, oyun alanında ve oyun alanındaki gereçlerde, kale ağları ve çevirdikleri alanlarda dahil, FIFA'nın, konfederasyonların, ulusal futbol federasyonlarının, müsabakaların, kulüplerin veya diğer kuruluşları temsil eden gerçek veya sanal logo veya amblemlerini koymak yasaktır. Bayrak direğine konulan bayraklarda bu logo ve amblemlere izin verilmektedir.

Kural

02

Top

1. Nitelikler ve Ölçüler

Bütün Toplar:

- Yuvarlak
- Uygun malzemeden yapılmış olmalı.
- Çevresi 70cm (28inç) ile 68cm (27inç) arasında.
- Ağırlığı oyunun başlangıcında 450gr (16oz) ile 410gr (14oz) arasında
- Basıncı deniz seviyesinde 0.6 - 1.1 atmosfer (600 gr/ cm² - 1.100 gr/ cm² ; 8.5 lbs/sq.in. - 15.6 lbs/sq.in.) arasında olmalıdır.

FIFA'nın veya konfederasyonların gözetimi altında gerçekleşen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda kullanılan bütün topolar aşağıdaki logolardan birini taşımalıdır:



- FIFA Kalite PRO



- FIFA Kalite



- Uluslararası Maç Standartı

Daha önce ki, "FIFA ONAYLI" "FIFA APPROVED", "FIFA DENETİMLİ" "FIFA" "INSPECTED", "ULUSLARARASI MAÇ STANDARTI" "INTERNATIONAL MATCH STANDARD" kalite işaretlerini taşıyan topolar yukarıda belirtilen müsabakalarda 31 Temmuz 2017'ye kadar kullanılabilir.

Her bir logonun, Kural 2'de düzenlenen asgari şartlara ilave olarak bu logonun IFAB tarafından onaylanmış özel teknik şartlara göre test edildiğini ve bunlara uygun bulunduğunu gösterir. Testlerin yapıldığı kuruluşlar FIFA tarafından onaylanmış olmalıdır.

Kale Çizgisi Teknolojisi'nin (KÇT) kullanıldığı müsabakalarda, teknolojiye entegre edilmiş toplar yukarıda listelenen logolardan birini taşımak zorundadır.

Ulusal Futbol Federasyonu müsabakalarında bu işaretlerden birini taşıyan topların kullanılması gereklidir.

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının resmi maçlarında topun üzerine, müsabakanın, müsabakayı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın resmi markası, logo / amblemi dışında hiçbir ticari reklam konulamaz. Konulacak işaretlerin sayısı ve boyutları müsabaka talimatı ile belirlenebilir.

2. Kusurlu Topun Değiştirilmesi

Eğer top maç sırasında kusurlu hale gelirse:

- Oyun durdurulur ve
- Orijinal (ilk) topun kusurlu hale geldiği noktada değiştirilen top ile yapılacak hakem atışıyla oyun yeniden başlatılır.

Eğer top, başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç atışı sırasında kusurlu hale gelirse, oyun tekrar yeniden başlatılır.

Eğer top, penaltı vuruşu sırasında veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında ileri doğru hareket ederken, bir oyuncuya, kale direklerine veya kale üst direğine dokunmadan kusurlu hale gelirse, penaltı vuruşu tekrar edilir.

Top oyun süresince hakemin izni olmadan değiştirilemez.

3. İlave Toplar

Kural 2'de belirtilen niteliklere sahip toplar, oyun alanının çevresine yerleştirilebilir ve bu topların kullanımı hakemin kontrolü altındadır.

TFAB®



Kural

03

Oyuncular

1. Oyuncuların Sayısı

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en fazla onbir (11) oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde yedi (7) oyuncudan daha az sayıda oyuncu varsa o maç başlatılamaz veya devam edemez.

Eğer bir takımda, bir veya birden fazla oyuncunun oyun alanını kasıtlı bir şekilde terk etmesi sonucunda yediden daha az sayıda oyuncu kalmışsa, hakem oyunu durdurmak zorunda değildir ve avantaj oynatabilir, fakat top oyun alanını terk ettiğin de takımlardan birinin en az yedi oyuncusu yoksa oyun kaldığı yerden devam edemez.

Eğer müsabaka kuralları, başlama vuruşu yapılmadan önce tüm oyuncuların ve yedek oyuncuların isim listelerinin verilmesini şart koşarsa ve takımlardan biri maça on bir oyuncudan daha az sayıda oyuncuyla başlarsa, sonradan gelmeleri halinde sadece başlangıçta isimleri verilen oyuncular ve yedek oyuncular maça oynayabilir.

2. Yedek Oyuncuların Sayısı

Resmi Maçlar

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonların düzenlediği maçlarda en fazla üç oyuncu değiştirilebilir.

Müsabaka talimatlarında, en az üç (3), en fazla on iki (12)'ye kadar yedek oyuncu sayısı belirtilmelidir.

Diğer Maçlar

Ulusal A takım maçlarında en fazla altı oyuncu değişikliği yapılabilir.

Diğer tüm maçlarda, aşağıdakilerin sağlanması durumunda daha fazla sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir:

- Takımlar maksimum sayı üzerinde anlaşır.
- Hakeme müsabakadan önce bilgi verilir.

Eğer hakeme bilgi verilmezse veya maçın başlamasından önce herhangi bir anlaşmaya varılmazsa, her takımın en fazla altı oyuncu değiştirmesine izin verilir.

Dönüşümlü Oyuncu Değişikliği

İlgili Ulusal Futbol Federasyonunun onaylaması koşuluyla, dönüşümlü oyuncu değişikliğine yalnızca en düşük seviyede (grassroots/rekreasyonel) izin verilir.

3. Oyuncu Değişiklik Yöntemi

Yedek oyuncuların isimleri maç başlamadan önce hakeme verilmelidir. İsmi bu zamana kadar verilmeyen yedek oyuncular maçta yer alamazlar.

Oyuncu değişikliği sırasında aşağıdaki kurallara uyulmalıdır:

- Oyuncu değişikliği yapılmadan önce hakem bilgilendirilmelidir.
- Değiştirilen oyuncu oyun alanı dışında değilse, hakemden izin alarak oyun alanından ayrılır.
- Değiştirilen oyuncu orta alan çizgisinden çıkmak zorunda değildir ve dönüşümlü oyuncu değişikliğine izin verilen maçlar hariç oyunun geri kalan kısmında oynamaz.
- Eğer değiştirilecek oyuncu, oyun alanını terk etmeyi reddederse oyun devam eder.

Yedek Oyuncu Girişi :

- Oyunun durduğu bir zamanda
- Orta alan çizgisinden
- Değiştirilen oyuncu oyun alanına terk ettikten sonra,
- Hakemin işaretini aldıktan sonra oyuna girer.

Yedek oyuncu oyun alanına girdiğinde oyuncu değişikliği gerçekleştirilmiş olur. O andan itibaren yedek oyuncu; oyuncu olur ve oyundan çıkan oyuncu da değiştirilmiş oyuncu olur.

Yedek oyuncular oyun alanına girdikleri ilk anda oyunu tekrar başlatabilir.

Eğer oyuncu değişikliği devre arasında veya uzatma devrelerinden önce yapılırsa, işlemlerin, maçın yeniden başlamasından önce tamamlanması gerekir.

Tüm yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular, oynasın veya oynamasın hakemin otoritesine tabidir.

4. Kalecinin Değiştirilmesi

Diğer oyunculardan herhangi biri:

- Değişiklik yapılmadan önce hakemin bilgilendirilmesi
- Değişikliğin oyunun durdurulduğu bir anda yapılması şartıyla, kaleci ile yer değiştirebilir.

5. İhlaller ve Cezalar

Eğer ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu, ismi bildirilmiş bir oyuncunun yerine oyuna başlar ve bu değişiklikten hakem bilgilendirilmezse:

- Hakem ismi bildirilen yedek oyuncunun oyuna devam etmesine izin verir
- İsmi bildirilen yedek oyuncuya disiplin cezası verilmez
- İsmi oyuncu olarak belirtilen oyuncu yedek oyuncu olabilir
- Yedek oyuncuların sayısında azalma olmaz
- Hakem durumu ilgili kuruluşlara rapor eder

Eğer bir oyuncu, değişiklik yapılmadan önce hakemin iznini almadan kalecinin yerine geçerse:

- Hakem oyunun devamına izin verir
- Hakem, top oyun dışı olduğunda her iki oyuncuya da ihtar verir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde:

- Oyunculara ihtar verilir,
- Oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş ile oyun yeniden başlatılır.

6. Oyuncular ve Yedek Oyuncuların İhracı

İhraç edilmiş bir oyuncu:

- Eğer takım listelerinin teslim edilmesinden önce ihraç edildiyse, herhangi bir sıfatla takımlistelerinde yer almaz.
- Eğer takım listelerinin tesliminden sonra ve maçın başlamasından önce ihraç edildiyse, yerine ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu geçebilir (yerine geçen yedek oyuncunun yerine başka bir oyuncu geçemez)
- Başlama vuruşundan sonra ihraç edilirse yerine başka bir oyuncu alınamaz.

İsmi bildirilmiş bir yedek oyuncu, başlama vuruşundan önce veya sonra oyundan ihraç edilmişse, yerine başka yedek oyuncu alınamaz.

7. Oyun Alanında Fazladan Kişi Olması

Takım listesinde isimleri belirtilmiş olan teknik direktör ve diğer görevliler (oyuncular ve yedek oyuncular haricinde) takım görevlileridir. Takımın listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak belirtilmeyen herkes saha dışından kişi olarak kabul edilir.

Eğer takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu veya saha dışı kişi oyun alanına girerse, hakem:

- Yalnızca oyuna müdahale söz konusu olduğunda oyunu durdurur
- Oyun durdurulduğunda bu kişiyi oyun alanından çıkarttırır
- Gerekli disiplin işlemini gerçekleştirir

Eğer oyun durdurulmuşsa ve müdahale varsa:

- Bir takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu tarafından yapılmış ise, oyun direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşuyla tekrar başlatılır.
- Saha dışından kişi tarafından yapılmış ise oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır

Eğer top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun toplu oynamasına engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir.

8. Oyun Alanı Dışındaki Oyuncular

Eğer hakemin izniyle oyun alanını terk etmiş bir oyuncu, hakemin izni olmadan tekrar oyun alanına giriş yaparsa, hakem:

- Oyunu durdurur (eğer oyuncu oyuna müdahale etmiyorsa veya eğer avantaj uygulanıyorsa oyun derhal durdurulmaz)
- İzinsiz oyun alanına girdiği için oyuncuya ihtar verilir
- Oyuncunun oyun alanını terk etmesini ister

Eğer hakem oyunu durdurursa :

- Oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden indirekt bir serbest vuruşla veya
- Oyuncu Kural 12'yi ihlal etmişse bu kural uyarınca oyun tekrar başlatılır. Oyuncu, oyunun bir parçası gereği sınır çizgilerini geçerse oyuncu ihlal yapmış sayılmaz.

9. Oyun alanında fazla bir kişi bulunurken gol olması

Gol atıldıktan sonra, oyun tekrar başlamadan önce, eğer hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse:

- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçersiz saymalıdır, eğer fazladan kişi:
 - > Gol atan takımın oyuncusu, yedek oyuncusu, değiştirilmiş oyuncusu, ihraç edilmiş oyuncusu veya görevlisi ise
 - > Oyun alanında fazladan kişi olması' başlıklı bölümde özetlendiği şekilde golle sonuçlanmaması durumunda, oyuna müdahale eden saha dışı bir kişi ise.
 - > Oyun kale vuruşu, köşe vuruşu veya hakem atışı ile yeniden başlatılır.
- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçerli saymalıdır, eğer:
 - > fazladan kişi golü yiyen takımdan bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi ise
 - > fazladan kişi oyuna müdahale etmemiş saha dışından kişi ise

Her durumda hakem fazladan kişinin oyun alanından çıkarılmasını sağlamalıdır.

Eğer gol atıldıktan ve oyun yeniden başlatıldıktan sonra hakem, gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse, gol geçersiz sayılmaz.
Fazladan kişi hala oyun alanında ise hakem:

- Oyunu durdurur
- Fazladan kişinin oyun alanından çıkartılmasını sağlar
- Oyunu uygun bir şekilde hakem atışıyla veya serbest vuruşla tekrar başlatır

Hakem olayı ilgili yetkililere rapor etmelidir

10. Takım Kaptanı

Takım kaptanının özel bir statüsü veya ayrıcalığı yoktur, ancak takımın genel davranışlarından bir dereceye kadar sorumludur.

IFAB®



Kural

04

Oyuncuların Ekipmanları

1. Güvenlik

Bir oyuncu tehlikeli herhangi bir ekipman kullanmamalı veya giymemelidir. Her türlü takı (kolyeler, yüzükler, bileklikler, küpeler, deri ve plastik bileklikler vesaire) yasaktır ve çıkartılmalıdır. Takıların üzerini kapatmak için bant kullanımına izin verilmez.

Oyuncular maç başlamadan ve yedek oyuncular da oyun alanına girmeden önce kontrol edilmelidir. Eğer bir oyuncu izin verilmeyen/tehlikeli bir ekipman veya takı giyiyorsa veya kullanıyorsa hakem oyuncudan:

- Takıyı veya ekipmanı çıkarmasını ister.
- Eğer oyuncu bu talimatı yerine getiremez veya yerine getirmek istemez ise oyunun ilk durduğu anda oyun alanını terk etmesini ister.

Uyarıyı reddeden veya takı / ekipmanı tekrar giyen oyuncuya ihtar verilmelidir.

2. Zorunlu Ekipmanlar

Bir oyuncunun zorunlu ekipmanları aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- Kollu bir forma
- Şort
- Çoraplar - Bir bant veya diğer bir malzeme kullanıldığında çorapları kaplarsa veya dıştan giyilirse çorapların ilgili kısmı ile aynı renk olmalıdır.
- Tekmelikler - tekmelikler yeterli koruma sağlayacak, uygun bir malzemedен yapılmış olmalı ve çoraplar ile tamamen örtülmelidir.
- Ayakkabı

Kaleciler eşofman altı giyebilirler.

Ayakkabıları veya tekmelikleri yanlışlıkla çıkan oyuncu mümkün olduğunca kısa sürede ve topun ilk oyun dışı olduğu andan daha sonra olmamak üzere eski haline getirmelidir.

Eğer bu oyuncu, ayakkabı veya tekmeliklerin yenilerini giymeden topla oynarsa ve/veya gol atarsa, gol geçerli sayılır.

3. Renkler

- İki takım birbirlerinden ve hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidirler
- Her bir kaleci diğer oyuncularından ve hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Eğer kalecilerin formaları aynı renkse ve ikisinin de diğer bir forması yoksa, hakem maçın oynanmasına izin verir

İç giyilen giysi, forma kollarının ana rengiyle aynı olmalıdır. Şort altlığı/tahtlar şortların ana rengiyle veya şortların alt kısımlarıyla aynı renk olmalıdır- aynı takımın oyuncuları aynı rengi giymelidir.

4. Diğer Ekipmanlar

Başlık, yüz maskesi, diz ve dirsek koruyucular gibi yumuşak, hafif ve dolgulu malzemeden yapılmış tehlikeli olmayan koruyucu ekipmanların kullanımına, kaleci şapkası ve sporcu gözlüğünde olduğu gibi izin verilir.

Başörtülerin kullanıldığı yerlerde, onlar:

- Siyah renk veya formanın ana rengiyle aynı olmalı, (aynı takım oyuncularının aynı renk giymesi sağlanmalıdır).
- Oyuncu ekipmanlarının profesyonel görünümü koruyor olmalı
- Formaya tutturulmamalı
- Giyen oyuncu veya diğer oyuncular için herhangi bir tehlike oluşturmamalı (örneğin boyun etrafında yer alan açma/kapama mekanizması)
- Yüzeyden sarkan herhangi bir parça(lar) olmamalıdır (çıkıntılı parçalar)

Oyuncular (yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dahil) ve/veya teknik görevliler arasında herhangi bir tür elektronik iletişim cihazının kullanılmasına izin verilmez.

Elektronik performans ve takip sistemleri (EPTS) (ilgili ulusal futbol federasyonunun / müsabakayı düzenleyen kuruluşun onayına tabi olmak koşuluyla) kullanıldığında

- Bu sistemler tehlikeli olmamalıdır.
- Sistem veya cihazlardan yayınlanan veri ve bilgilerin maç sırasında teknik alanda alınmasına veya kullanılmasına izin verilmez.

Ekipmanlar herhangi bir politik, dini veya kişisel slogan, ifade veya görüntüler içermemelidir. Oyuncular politik, dini veya kişisel sloganlar, ifadeler veya görüntüler veya üretici firma logosu dışında reklam gösteren forma altı giysilerini ortaya çıkaramazlar. Herhangi bir ihlalde, oyuncu ve/veya takım müsabakayı düzenleyen kuruluş, ulusal futbol federasyonu tarafından cezalandırılacak veya FIFA tarafından soruşturulacaktır.

5. İhlaller ve Cezalar

Bu kuralın herhangi bir ihlalinde oyunun durdurulması şart değildir ve oyuncu:

- Hakem tarafından ekipmanını düzeltmesi için oyun alanından çıkması talimatı verilir.
- Eğer ekipmanları hala düzeltilmemiş ise, oyun durduğunda oyun alanını terk eder.

Oyuncu ekipmanını düzeltmek veya değiştirmek için oyun alanını terk ettikten sonra:

- Tekrar oyuna girmesine izin verilmeden önce ekipmanları bir hakem tarafından kontrol edilecektir.
- Yalnızca hakemin izniyle oyuna tekrar girebilir (iznin oyun sırasında verilebilir).

Hakemin izni olmadan oyun alanına giren oyuncuya ihtar verilmelidir ve oyun hakem tarafından ihtar vermek için durdurulursa, oyun durdurulduğu sırada topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş verilir.

Kural

05

Hakem

1. Hakemin Yetkisi

Her ma, ma ile ilgili Oyun Kurallarını uygulamada tam yetkili bir hakem tarafından yönetilir.

2. Hakemin Kararları

Kararlar, oyun kuralları çerçevesinde olayların gelişimine uygun sağ duyuya sahip olan hakemin kanaatine ve oyun kurallarına uygun olarak hakemin karar yeteneğine ve “oyunun ruhuna” göre verilir

Hakemin bir golün kabul edilip edilmemesi ve ma sonucu da dahil oyunla ilgili kararları nihaidir.

Hakem, oyunu yeniden başlatmamış veya ilk yarı veya ikinci yarıyı bitirme işaretini vermemiş (uzatmalar dahil) ve oyun alanını terk etmemiş, maı bitirmemiş olması kaydı ile, bir kararını yanlış olduğunu fark ettiğinde, veya diğerk ma hakemlerinin tavsiyesi üzerine değiştirebilir.

Eğer hakem oyunu yönetemeyecek duruma gelirse, top oyun dışına çıkana kadar oyun diğerk ma hakemlerinin denetimi altında devam edebilir.

2. Yetkileri ve Görevleri

Hakem:

- Oyun kurallarını uygular.
- Oyunu diğerk hakemlerle işbirliği içerisinde yönetir.
- Oyunun süresini belirler, ma kayıtlarını tutar ve ma öncesinde, ma sırasında veya ma sonrasında disiplin suçları ve meydana gelen diğerk olayların bilgisini de içeren ma raporunu ilgili kurumlara verir.
- Oyunun tekrar başlatılmasını işaret eder ve/ veya denetler.

Avantaj

- Bir ihlal veya suç meydana geldiğinde kusurlu olmayan takımın avantajdan yararlanması için oyunu devam ettirir ve beklenen avantajın o anda veya bir kaç saniye içinde doğmaması halinde ihlal veya suç cezalandırır.

Disiplin Cezaları

- Aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiği anda yaptırım, oyunu tekrar başlatma, fiziksel şiddet ve taktiksel etki açısından daha ciddi olan ihlali cezalandırır.
- İhtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yapan oyuncuya disiplin cezası verir
- Maç öncesi inceleme için oyun alanına girdiği andan, oyun alanını terk ettiği (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil) ana kadar disiplin cezası verme yetkisi vardır. Eğer, maçın başında henüz oyun alanına giriş yapılmadan önce, bir oyuncu ihraç gerektiren bir ihlalde bulunursa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem herhangi bir diğer fena hareketi rapor edecektir.
- Devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart gösterme yetkisi vardır.
- Sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım yetkililerini cezalandırır ve gerekirse oyun alanından ve çevresinden uzaklaştırır.
- Kendisinin görmediği olaylarda diğer hakemlerin verdikleri bilgilere göre hareket eder.

Sakatlıklar

- Eğer, bir oyuncu hafif şekilde sakatlanmış ise, top oyun dışı oluncaya kadar oyunu devam ettirir.
- Bir oyuncu ciddi şekilde sakatlanmış ise, hakem oyunu durdurur ve oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar. Sakatlanan bir oyuncu oyun alanında tedavi edilemez ve oyun alanına ancak maç tekrar başlatıldıktan sonra girebilir; eğer top oyunda ise oyuna tekrar giriş, taç çizgisinden yapılmalıdır fakat top oyun dışında ise oyun alanını sınırlayan çizgilerin herhangi birinden yapılabilir.

Oyun alanının terk edilmesi ile ilgili istisnai durumlar aşağıdadır:

- > Kaleci sakatlandığında
- > Bir kaleci ve başka bir oyuncu çarpışır ve tedaviye ihtiyaç olursa
- > Aynı takımdan oyuncular çarpışır ve tedaviye ihtiyaç olursa
- > Ciddi bir sakatlanma meydana gelirse
- > Bir oyuncu, rakibinin ihtar aldığı veya ihraç edildiği (örneğin kontrolsüz hareket veya ciddi faullü oyun) fiziksel bir ihlal sonucunda sakatlandığında, değerlendirme/tedavi hızlı bir şekilde tamamlanırsa

- Kanaması olan herhangi bir oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlar. Oyuncu, sadece kanamanın durduğu ve herhangi bir ekipmanda kan olmadığından emin olan hakemin bir işareti ile tekrar oyuna girebilir.
- Hakemin doktorların ve/veya sedye taşıyan görevlilerin oyun alanına girmesine izin vermesi durumunda, oyuncu oyun alanını sedye üzerinde veya yürüyerek terk etmelidir. Eğer oyuncu bu duruma uymazsa sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilmelidir.
- Hakem sakatlanan ve tedavi için oyun alanını terk etmesi gereken bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyuncuyu ihraç etmeye karar vermiş ise, oyuncuya oyun alanını terk etmeden önce kart gösterilmelidir.
- Eğer oyun başka bir nedenden dolayı durdurulmamışsa veya bir oyuncunun maruz kaldığı sakatlanma Oyun Kurallarının ihlali sonucu meydana gelmediyse bir hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Dışarıdan Müdahaleler

- Hakem Oyun Kurallarının ihlal edildiği veya dışarıdan müdahale edildiği gerekçesiyle oyunu durdurma, geçici olarak erteleme veya tatil etme yetkisine sahiptir. Örneğin eğer, :
 - > ışıklandırma yetersizse
 - > seyirci tarafından atılan bir cisim bir hakeme, bir oyuncuya veya bir takım görevlisine isabet ederse, olayın ciddiyetine bağlı olmak üzere hakem maçın devam etmesine izin verebilir, durdurabilir, geçici olarak erteleyebilir veya tatil edebilir.
 - > bir seyirci oyunu etkileyen bir düdük çalarsa, oyun durdurulur ve hakem atışı ile tekrar başlatılır.
 - > maç sırasında oyun alanına fazladan bir top, başka bir cisim veya hayvan girerse,

– Eğer oyuna bir müdahalede söz konusu ise oyunu durdurur (ve hakem atışı ile tekrar başlatır), ancak top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir.

– oyuna bir müdahale yoksa maçın devam etmesine izin verir ve mümkün olan ilk fırsatta cismin çıkartılmasını sağlar.

- Yetkili olmayan kişilerin oyun alanına girmesine izin vermez.

4. Hakem Ekipmanları

Zorunlu Ekipmanlar:

- Düdük (ler)
- Saat (ler)
- Kırmızı ve Sarı kartlar
- Not defteri (veya maç kayıtlarını tutacak diğer araçlar)

Diğer Ekipmanlar:

Hakemlerin aşağıda belirtilen cihazları kullanmasına izin verilebilir:

- Diğer hakemlerle iletişim kurmak için kullanılacak ekipmanlar (sesli/bipli bayrakları, kulaklık seti vb.)
- EPTS veya diğer fitness izleme cihazları
- Sprey

Hakemlerin ve diğer maç hakemlerinin takı takmaları veya farklı bir elektronik cihaz bulundurmaları yasaktır.

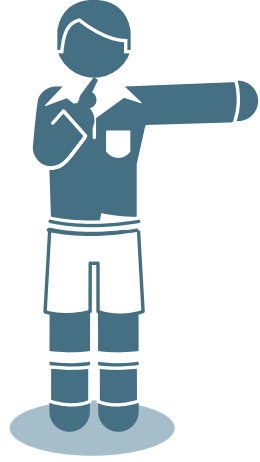
4. Hakemin İşaretleri

Hakemlerin kabul edilen işaretleri için grafiklere bakınız.

Avantajı belirtmek için “iki kolla” yapılan işarete ilaveten, hakemler için her iki kol uzanmış pozisyonda koşmanın her zaman kolay olmaması sebebiyle “tek kolla” yapılan benzer bir işarete de izin verilmiştir.



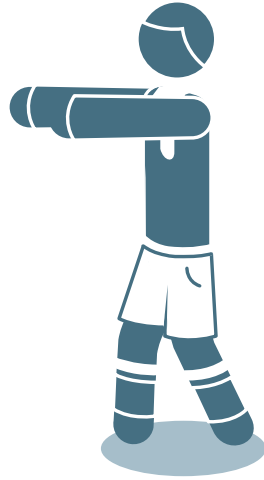
Endirekt Serbest Vuruş



Direkt Serbest Vuruş



Avantaj (1)



Avantaj (2)



Penaltı Vuruşu



Kırmızı ve Sarı Kart



Köşe Vuruşu



Kale Vuruşu

6. Hakemlerin Sorumlulukları

Bir hakem veya diğer hakemler aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz:

- Bir oyuncu, yetkili veya seyircinin herhangi bir şekilde yaralanmasından veya sakatlanmasından
- Herhangi bir mala gelebilecek zararlardan,
- Oyun kurallarına dayalı olarak, hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar dolayısıyla herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradıkları veya uğrayacakları kayıplardan.

Bunun kapsamı içinde olanlar:

- Oyun alanının veya çevresinin veya koşullarından veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar,
- Herhangi bir nedenle bir maçın tatil edilmesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun alanı ekipmanları ve maç boyunca kullanılacak top ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylar dolayısıyla durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyuncunun herhangi bir giysi veya ekipmanına izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı karar
- Yetkisinin bulunduğu yerlerde, oyun alanı çevresinde herhangi bir kimsenin (takım ve stadyum görevlileri, güvenlik personeli, fotoğrafçılar veya diğer medya mensupları dahil) bulunmasına müsaade edilip edilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun kurallarına göre verdiği veya FIFA, konfederasyon, ulusal futbol federasyonu veya müsabaka kural veya yönetmeliklerine göre oynanan bir maçtaki yetkilerine bağlı olarak verdiği herhangi bir karar.

Kural

06

Diğer Hakemler

Diğer hakemler (iki yardımcı hakem, dördüncü hakem, iki ilave yardımcı hakem ve yedek yardımcı hakem) maçlara atanabilir. Bu hakemler oyun kurallarına uygun olarak, maçın kontrol edilmesinde hakeme yardımcı olacaklardır, ancak son karar her zaman hakem tarafından verilecektir.

Diğer hakemler, hakemin yönetimi altında görevlerini yaparlar. Gereksiz müdahale veya yakışsız hareketler söz konusu olduğunda, hakem, herhangi bir diğer hakemin görevine son verecek ve durumu yetkili kurumlara rapor edecektir.

Yedek yardımcı hakem hariç olmak üzere, diğer hakemler, hakemden daha iyi bir görüş alanına sahip oldukları anlarda gerçekleşen kusur ve ihlaller için, hakeme yardımcı olmalı ve hakemin ve diğer hakemlerin görüş alanı dışında herhangi bir sportmenlik dışı hareket veya başka bir olay meydana geldiğinde olanları ilgili kuruluşlara rapor etmelidir. Hazırlanan rapor hakkında hakemi ve diğer hakemleri bilgilendirmelidir.

Diğer hakemler, hakeme oyun alanının, topların ve oyuncuların ekipmanlarının incelenmesinde (sorunun çözülüp çözülmediği de dahil) ve oyunun süresi, goller ve fena hareketler vs. kayıtlarının tutulmasında yardımcı olurlar.

Müsabaka talimatları maça çıkmayacak veya devam edemeyecek görevli hakemin yerini kimin alacağını ve herhangi bir ilgili değişikliği açıkça belirtmelidir. Özellikle hakemin maça devam edemeyeceği durumlarda, dördüncü hakem veya kıdemli yardımcı hakem veya kıdemli ilave yardımcı hakemlerden hangisinin devralması gerektiği açıkça belirtilmelidir.

1. Yardımcı Hakemler

Aşağıdaki durumlarda işaret edecektir:

- Topun tamamının kale çizgisini geçerek oyun alanını terk ettiğini ve hangi takımın köşe vuruşu, kale vuruşu yapacağını veya taç atışı yapacağını
- Cezalandırılacak ofsaytta bulunan bir oyuncuyu
- Oyuncu değişikliği yapılmak istendiğinde
- Penaltı vuruşlarında, vuruş yapılmadan önce kalecinin kale çizgisinden hareket edip etmediğini ve topun gol çizgisini geçip geçmediğini; eğer ilave yardımcı hakem atanmış ise, yardımcı hakem penaltı noktası hizasında pozisyon alır

Yardımcı hakemin görevlerine oyuncu değişikliğinin yöntemine göre yapılmasını takip etmek de dahildir.

Yardımcı hakem 9.15m (10 yards) mesafenin kontrolüne yardımcı olmak için oyun alanına girebilir.

2. Dördüncü hakem

Dördüncü hakemin yardımları aşağıdakileri kapsar:

- Oyuncu değişikliğinin yönetilmesi
- Oyuncunun/yedek oyuncunun ekipmanlarını kontrol edilmesi
- Hakemden gelecek işaret/onay sonrasında bir oyuncunun oyun alanına tekrar girmesi
- Yedek topların yönetilmesi
- Her iki yarının sonunda (uzatma süresi dahil) hakemin oyuna eklemeyi düşündüğü en az ilave sürenin gösterilmesi
- Teknik alanda bulunan herhangi bir kişinin sorumsuz davranışlarının hakeme bildirilmesi

3. İlave Yardımcı hakemler

İlave yardımcı hakemler aşağıdaki durumları işaret ederler:

- Gol atıldığı zamanlar dahil olmak üzere topun tamamının kale çizgisini geçtiğinde
- Hangi takımın köşe vuruşu veya kale vuruşu kullanacağını
- Penaltı vuruşlarında topa vurulmadan önce kaleci kale çizgisinden hareket ettiğini de ve eğer topun çizgiyi geçtiğinde

4. Yedek yardımcı hakem

Yedek yardımcı hakemin tek görevi, devam edemeyecek durumda olan bir yardımcı hakemin veya dördüncü hakemin yerini almaktır.

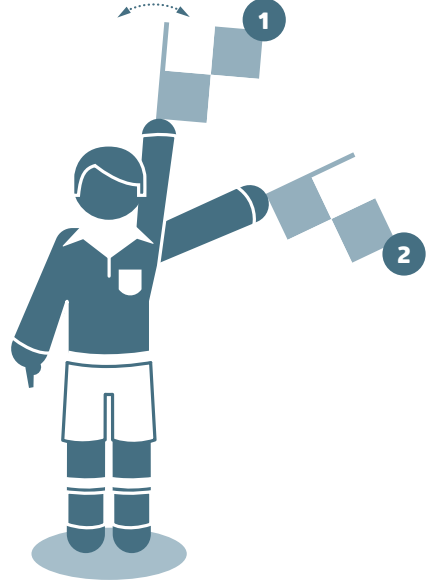


Oyuncu Değişikliği

4. Yardımcı hakem işaretleri



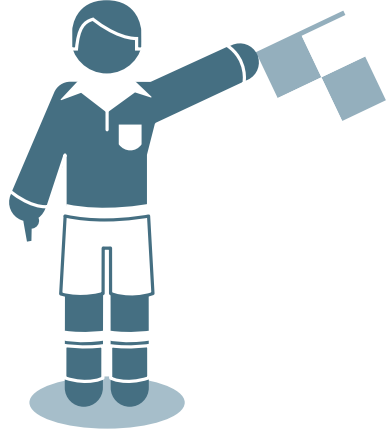
Hücum Serbest Vuruşlar



Defans Serbest Vuruşlar



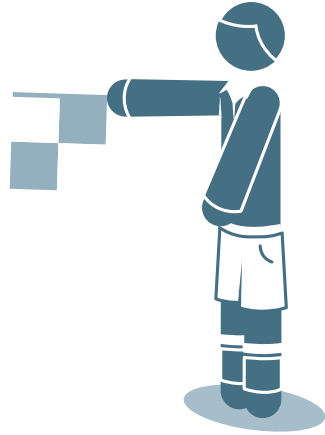
Hücüm için taç atışı



Defans için taç atışı



Köşe vuruşu



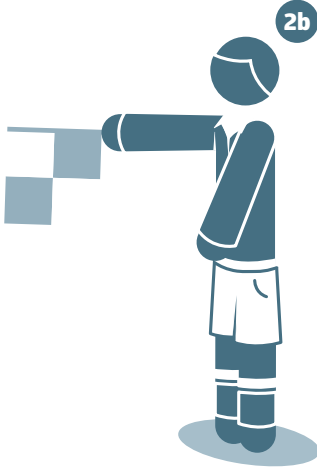
Kale vuruşu



Ofsayt



Ofsayt
sahanın yakın
tarafındaki için

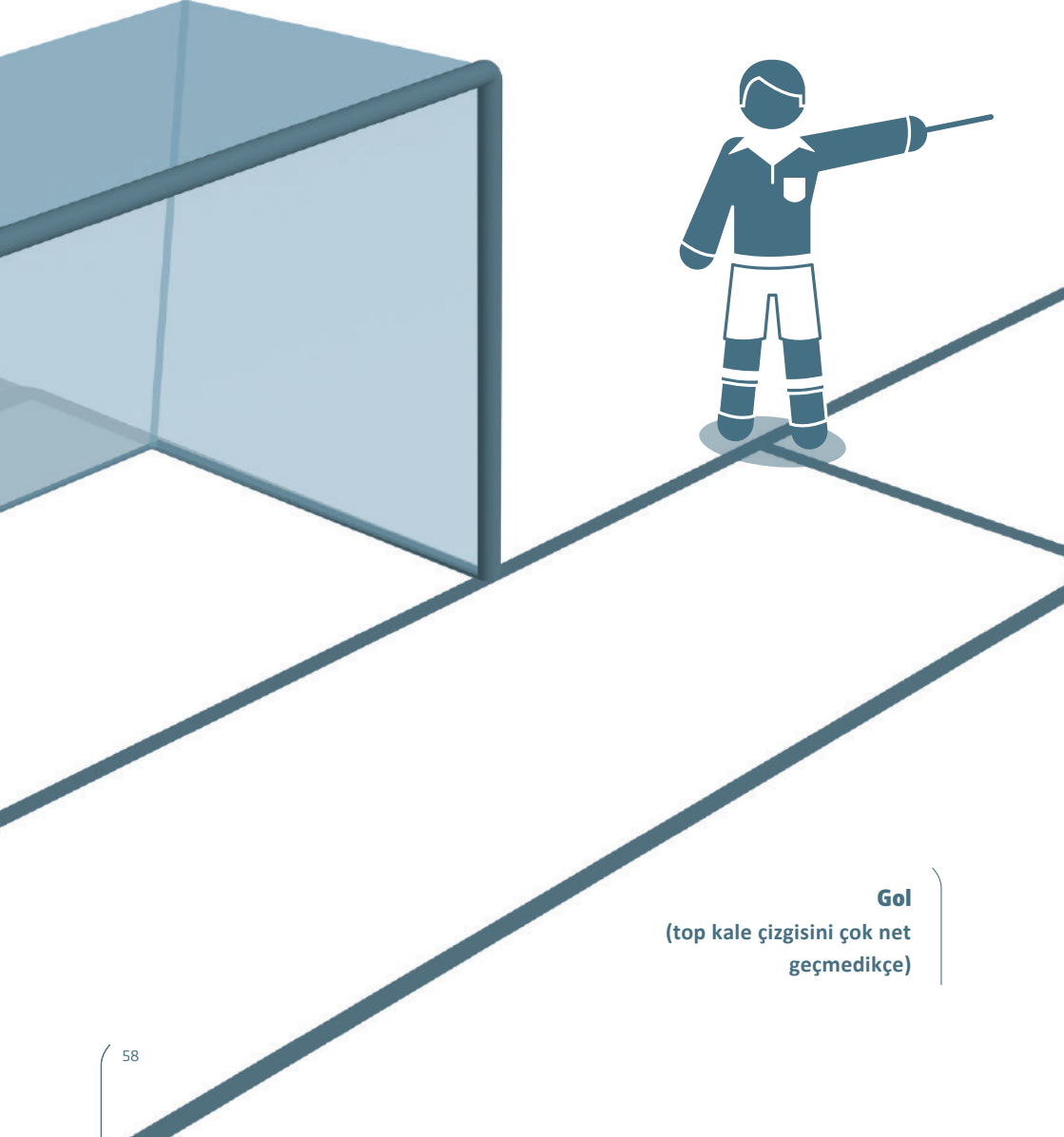


Ofsayt
sahanın
ortasındaki için



Ofsayt
sahanın uzak
tarafındaki için

6. İlave Yardımcı Hakem İşareti



Gol
(top kale çizgisini çok net geçmedikçe)

IFAB®



Kural

07

Maçın Süresi

1. Oyun Devreleri

Bir maç 45 dakikalık iki eşit devreden oluşur, eğer hakem ve iki takım maç başlamadan önce ve müsabaka talimatlarına uygun olarak anlaşılırsa süre azaltılabilir.

2. Devre Arası Süre

Oyuncuların devre arasında 15 dakikayı aşmamak kaydı ile dinlenme hakları vardır. Müsabaka talimatları devre arası süreyi belirtmelidir ve belirtilen süre sadece hakemin izni ile değiştirilebilir.

3. Kayıp Zaman İçin Ek Süre

Aşağıdaki durumlar sebebiyle kaybolan süre ait olduğu devreye eklenecektir:

- Oyuncu değişiklikleri
- Sakatlanan oyuncuların değerlendirilmesi ve/veya oyun alanından çıkartılmaları
- Zaman geçirilmesi
- Disiplin cezaları
- Müsabaka talimatlarına göre izin verilen içecek ve diğer tıbbi sebeplerden dolayı duraklamalar
- Oyunun tekrar başlatılmasını geciktiren önemli duraklamalar da dahil diğer sebepler (örn. Gol atılması sonrasında gerçekleşen kutlamalar)

Dördüncü hakem, her iki yarının son dakikasının bitiminde hakem tarafından belirlenen en az ilave süreyi gösterir. İlave süre hakem tarafından arttırılabilir ancak azaltılamaz.

Hakem maçın ilk devresinde yapılan zaman yanlış hesaplanmasını, ikinci devrenin süresini değiştirerek telafi etmemelidir.

4. Penaltı Vuruđu

Bir penaltı vuruđu yapılacak veya tekrar edilecek ise, o devrenin süresi penaltı vuruđu tamamlanana kadar uzatılır.

5. Maçın Tatil Edilmesi

Müşabaka talimatları veya organize eden aksini belirtmediđi sürece tatil edilen maçlar yeniden oynanır.

IFAB®



Kural

08

Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması

Oyunun her iki yarısını ve uzatmanın iki yarısını başlatmak ve gol atıldıktan sonra oyunu tekrar başlatmak için başlama vuruşu yapılır. Serbest vuruş (direkt veya endirekt), penaltı vuruşu, taç atışı, kale vuruşu ve köşe vuruşu diğer oyunu tekrar başlatma yöntemleridir.(bkz. Kural 13 - 17)

Hakem oyunu durdurduğunda ve kurallar yukarıda belirtilen tekrar başlatma şekillerinden birisinin kullanılmasını gerektirmediği durumlarda oyun, hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Top oyun dışı iken bir ihlal gerçekleştiğinde, bu durum oyunun nasıl tekrar başlatılacağını değiştirmez.

1. Başlama Vuruşu

Yöntem

- Para atışını kazanan takım birinci yarıda hücum edeceği kaleyi seçer
- Rakip takım başlama vuruşunu yapar
- Para atışını kazanan takım ikinci yarıda başlama vuruşunu yapar
- İkinci yarıda takımlar kalelerini değiştirip diğer kaleye hücum ederler.
- Bir takım gol attıktan sonra başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır

Bütün başlama vuruşlarında :

- Bütün oyuncular, kendi yarı alanlarında bulunmalıdır
- Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri topa girene kadar toptan en az 9.15 m. (10 yds) uzakta olmalıdır
- Top orta noktada hareketsiz bir şekilde durmalıdır
- Hakem işaret verir
- Top vurulup, açıkça hareket ettiği anda oyunda olur
- Başlama vuruşundan rakip takıma doğrudan gol atılabilir

İhlaller ve Cezalar

Başlama vuruşu yapan oyuncu, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topa tekrar dokunursa, rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verilir veya bilerek elle oynarsa direkt serbest vuruş verilir.

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir diğer ihlalinde, başlama vuruşu tekrar edilir.

2. Hakem atışı

Yöntem

Oyun kale alanı içerisinde durdurulmadığı sürece, hakem oyunu, topun oyun durdurulduğu anda bulunduğu yerden topu yere bırakarak başlatır; oyunun kale alanı içinde durdurulması halinde, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durduğu anda topun bulunduğu yere en yakın kale çizgisine paralel kale alanı çizgisi üzerindeki noktadan yapılır.

Top yere değdiğinde oyunda olur.

Herhangi bir oyuncu hakem atışına katılabilir (kaleciler dahil); hakem, bir hakem atışına kimin katılacağına veya sonucuna karar veremez.

İhlaller ve Cezalar

Hakem atışı, aşağıdaki durumlarda tekrarlanacaktır:

- Top yere değmeden önce bir oyuncuya dokunursa
- Top yere değdikten sonra, hiçbir oyuncuya dokunmadan oyun alanı dışına çıkarsa.

Eğer hakem atışında, top, en az iki oyuncuya dokunmadan kaleye girerse oyun aşağıdaki şekilde tekrar başlar:

- Eğer top rakibin kalesine girerse kale vuruşu ile
- Eğer top takımın kendi kalesine girerse köşe vuruşu ile

IFAB®



Kural

09

Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması

1. Topun Oyun Dışında Olması

Top aşağıdaki hallerde oyun dışıdır:

- Top kale çizgisini veya taç çizgisini havadan veya yerden tamamen geçtiği zaman
- Oyun hakem tarafından durdurulduğu zaman

2. Topun Oyunda Olması

Top bir hakeme, kale direğine, üst direğe veya köşe bayrak direğine çarpıp dönerek oyun alanı içinde kaldığı durumlar da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır.

Kural

10

Maç Sonucunun Belirlenmesi

1. Gol Yapma

Bir gol, golü atan takımın Oyun Kurallarını ihlal etmemiş olması koşuluyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesi ile yapılır.

Eğer bir hakem, topun tamamı kale çizgisini geçmeden önce gol işareti verirse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.

2. Kazanan Takım

Daha fazla sayıda gol atan takım maçı kazanır. Eğer her iki takım da gol atamazsa veya eşit sayıda gol atarsa maç beraber sonuçlanmış olur.

Müsabaka talimatları maç veya rövanş maçları sonrasında kazanan bir takımın olmasını gerektirmesi halinde, kazanan takımı belirlemek için izin verilen yöntemler aşağıda belirtilmiştir:

- Deplasmanda atılan goller yöntemi
- Uzatma devreleri
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

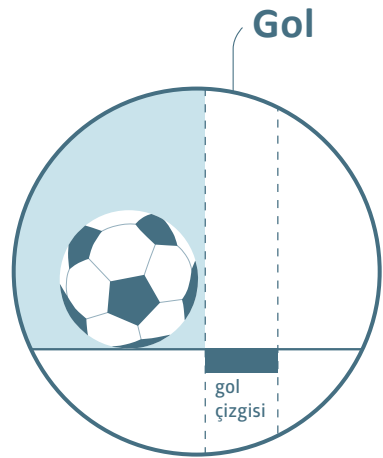
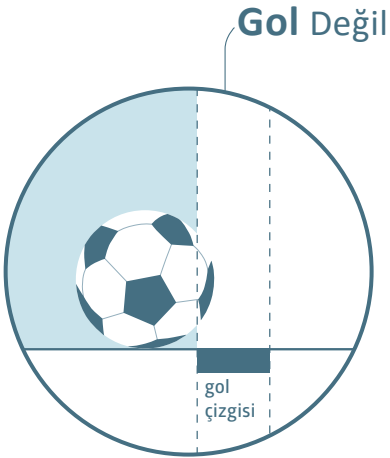
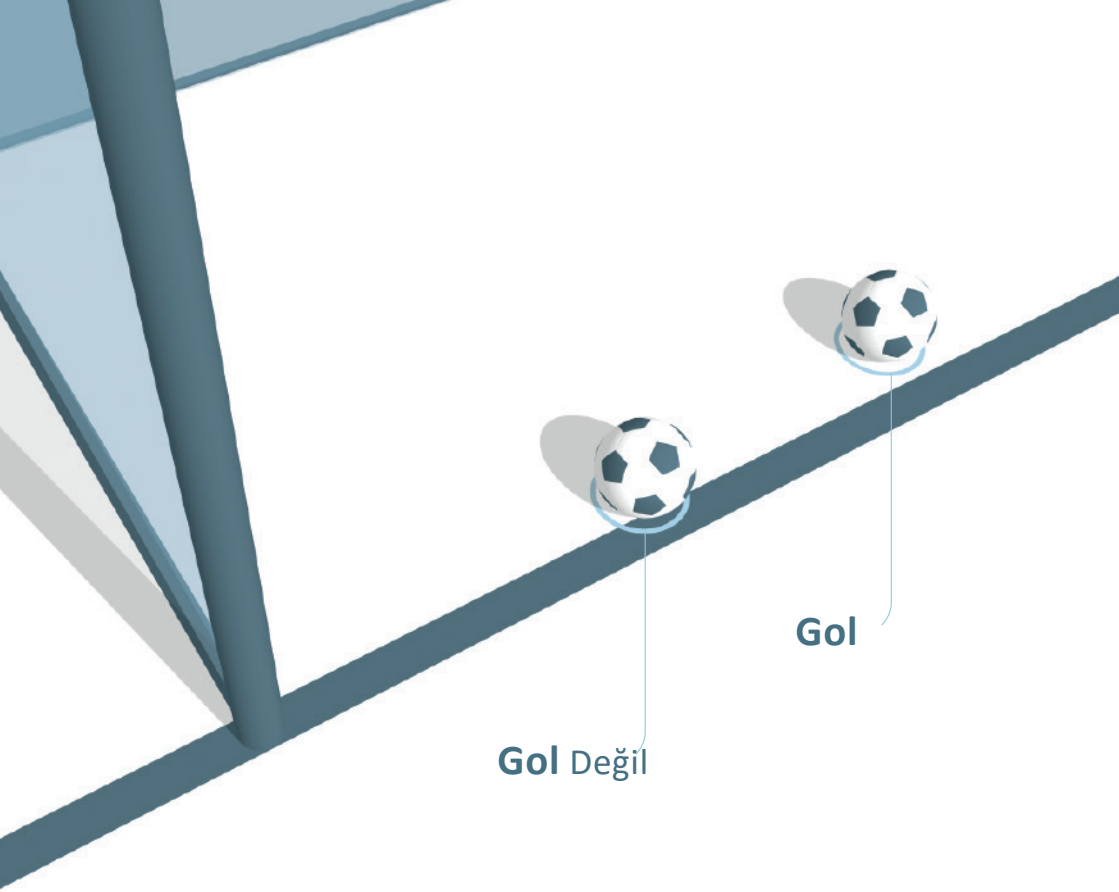
3. Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar maçın bitiminden sonra yapılır ve aksi belirtilmediği sürece ilgili Oyun Kuralları uygulanır.

Yöntem

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar Başlamadan Önce

- Eğer dikkate alınması gereken başka başka etkenler yoksa (örn. zemin şartları, güvenlik vs.), hakem vuruşların yapılacağı kaleye karar vermek için para atışı yapar. Karar verilen kale ancak güvenlik nedenleriyle veya kale veya oynanan zeminin kullanılamaz hale gelmesi durumunda değiştirilir.



- Hakem tekrar para atışı yapar ve atışı kazanan takım ilk vuruşu veya ikinci vuruşu yapmaya karar verir,
- Sakatlanan kaleci yerine geçen yedek oyuncu hariç olmak üzere, maç bitiminde oyun alanında veya geçici olarak oyun alanı dışında (sakatlık, ekipmanların ayarlanması vs.) bulunan oyuncular vuruşlara katılabilirler
- Her bir takım penaltı noktasından yapılan vuruşlara katılabilen oyuncuların seçiminden ve sırasından kendileri sorumludurlar. Hakem sıra konusunda bilgilendirilmez.
- Eğer maç bitiminde ve vuruşlar öncesinde veya esnasında, bir takımın rakibine göre daha fazla sayıda oyuncusu varsa, rakibinin oyuncu sayısı ile aynı olması için kendi takımının oyuncu sayısını rakip takımın oyuncu sayısına indirmeli ve takımdan çıkarılan oyuncuların isimlerini ve numaraları hakeme bildirmelidir. Takımdan çıkarılan oyuncular vuruşlara katılamazlar (aşağıda belirtilen durum hariç)
- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce veya vuruşlar sırasında sakatlanır ve devam edemeyecek hale gelirse, takım da müsabaka talimatlarında belirtilen sayıda oyuncu değiştirmemişse, kalecinin yerine listedeki yedek oyuncularından veya oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyuncularından biri girebilir, ancak bu oyuncu takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.
- Maksimum oyuncu değişikliğini kullanmamış olan takımın, vuruşlar öncesinde ve esnasında vuruşlara devam edemeyecek olan kalecisi bir yedek oyuncuyla veya oyuncu sayılarını eşitlemek için çıkarılan bir oyuncu ile değişebilir ancak kaleci bundan sonra vuruşlarda yer alamaz ve vuruş yapamaz.

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar Sırasında

- Yalnızca vuruş hakkına sahip oyuncular ve hakemler oyun alanında bulunabilir.
- Penaltı vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci dışında, vuruş hakkına sahip tüm oyuncular orta yuvarlağın içinde kalmalıdır.
- Penaltı vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, oyun alanının içinde, vuruşların yapıldığı ceza alanının dışında, kale çizgisinin ceza alanı sınır çizgileri ile birleştiği noktada durmak zorundadır.
- Vuruş hakkına sahip oyuncularından biri kaleci ile yer değiştirebilir. Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, oyun alanının dışına çıktığında veya hakem Oyun Kurallarının herhangi bir ihlali gerekçesiyle oyunu durdurduğunda tamamlanır.

Aşağıdaki koşullara bağlı olarak, her takım beşer vuruş yapar:

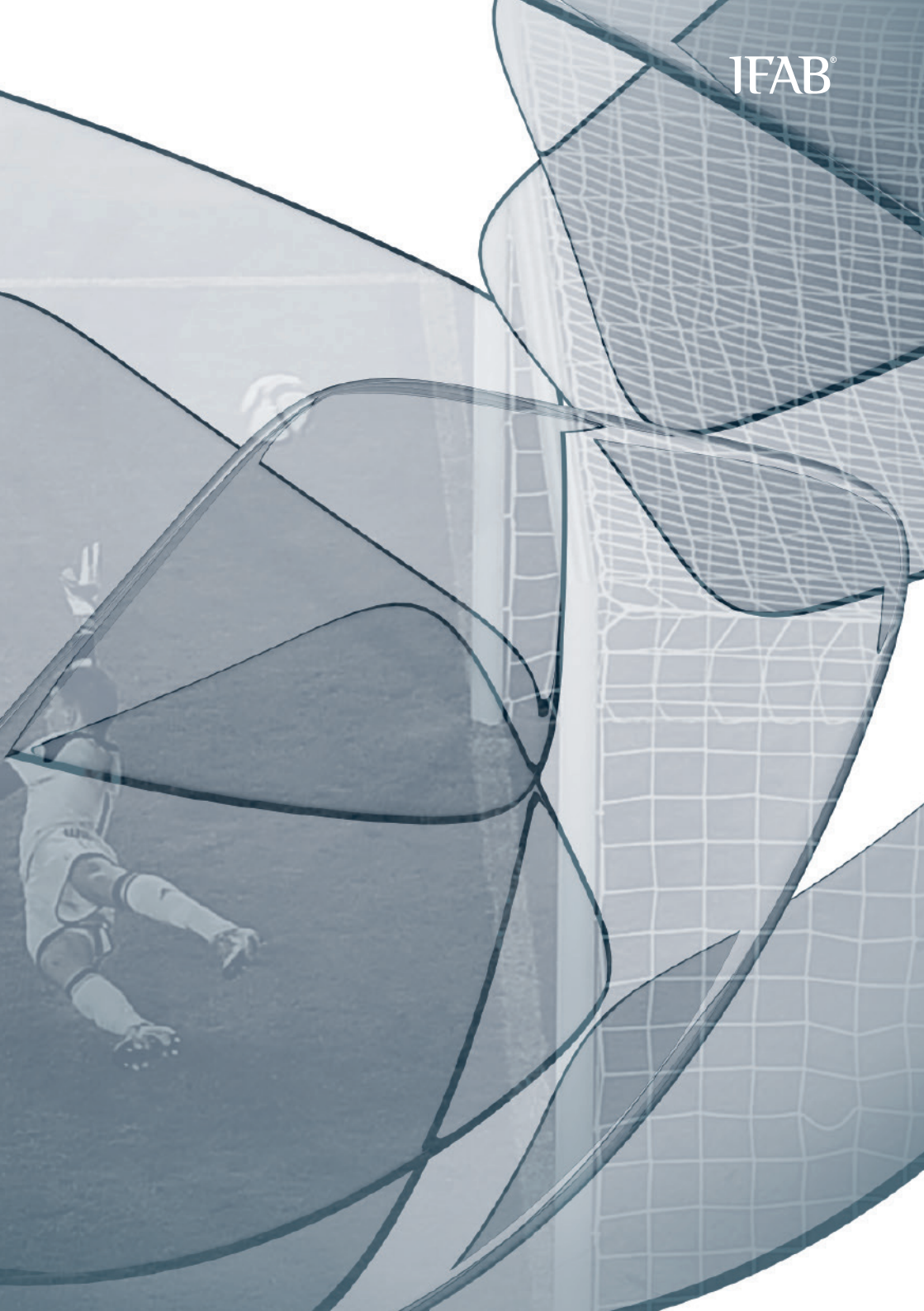
- Vuruşlar takımlar arasında sırayla yapılır.
- Eğer, her iki takım beşer vuruşu tamamlamadan önce takımlardan biri diğer takım beş vuruşu tamamlasa dahi yapamayacağı kadar gol yapmış ise, başka vuruş yapılmaz.

- Eđer, her iki takım beşer vuruş yaptıktan sonra eşitlik bozulmazsa, bir takım diđer takımdan eşit vuruşlar sonunda fazla gol atana kadar vuruşlara devam edilir.
- Her vuruş bir başka oyuncu tarafından yapılır ve herhangi bir oyuncu ikinci vuruşunu kullanmadan önce vuruş hakkına sahip bütün oyuncular bir penaltı vuruşu yapmış olmalıdır.
- Yukarıdaki prensip takip eden vuruşlar için de devam eder ancak bir takım vuruş yapacak oyuncuların sırasını deęiştirebilir.
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar oyun alanını terk eden bir oyuncu için geciktirilmemelidir. Eđer oyuncu penaltı vuruşunu kullanmak için oyun alanına zamanında geri dönmezse oyuncunun vuruş hakkı kaybedilmiş olacaktır. (gol yapılmamış sayılır)

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında oyuncu deęişiklikleri ve oyunda ihraç edilmeler

- Bir oyuncu, yedek oyuncu veya deęiştirilmiş oyuncuya ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.
- İhraç edilen kaleci vuruş hakkına sahip bir oyuncu ile deęiştirilmelidir.
- Kaleci dışında devam edemeyecek durumda olan bir oyuncu deęiştirilemez
- Takımlardan birinin yediden daha az sayıda oyuncusu kalırsa hakem maçı tatil etmemelidir.

IFAB®



Kural

11

Ofsayt

1. Ofsayt pozisyonu

Ofsayt pozisyonunda bulunmak bir ihlal değildir.

Bir oyuncunun eğer:

- Kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın yarı alanında (orta saha çizgisi hariç) ise ve
- Kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın kale çizgisine toptan ve sondan ikinci rakip oyuncudan daha yakın ise ofsayt pozisyonundadır.

Kaleciler dahil tüm oyuncuların el ve kolları dikkate alınmaz.

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonunda değildir:

- Sondan ikinci rakip oyuncu ile aynı hizada ise veya
- Son iki rakip oyuncu ile aynı hizada ise

2. İhlal

Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, takım arkadaşının topla oynadığı veya dokunduğu anda sadece aktif oyuna dahil olduğu gerekçesiyle aşağıdaki durumlarda ofsayt olarak cezalandırılır.:

- Takım arkadaşının oynadığı veya dokunduğu topla oynayarak veya topa dokunarak oyuna müdahale ederse.
- Aşağıda belirtilen durumlarda rakip oyuncuya müdahale ederse;
 - > rakip oyuncunun görüş açısını açıkça engelleyerek rakip oyuncunun topla oynamasını veya oynayabilmesini engellerse veya

- > rakip oyuncu ile top için mücadeleye girerse veya
- > kendisine yakın olan topla oynamaya açıkça teşebbüs ederken bu aksiyon rakibini etkilerse veya
- > rakip oyuncunun topla oynama becerisini açıkça etkileyen bariz bir hareket yaparsa

veya

- Aşağıda belirtilen durumlarda, topla oynayarak veya rakip oyuncuya müdahale ederek bulunduğu pozisyondan avantaj elde ederse,

- > top, kale direkleri, üst direk veya bir rakip oyuncudan geri döndüğünde veya sektiğinde
- > top, herhangi bir rakip oyuncu tarafından bilerek kurtarıldığında

Ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncu eğer topu bilerek oynayan bir rakip oyuncudan alırsa (rakip oyuncu tarafından yapılan bilerek kurtarma dışında), bu durum “bulunduğu pozisyondan avantaj elde etmek” olarak değerlendirilmez.

Bir oyuncunun elleri hariç (kendi ceza bulunan kaleci dışında) vücudunun herhangi bir bölümüyle kaleye giden veya kaleye çok yakın geçen bir topu durdurmasına “kurtarma” adı verilir.

3. İhlal Olmaması

Eğer bir oyuncu topu doğrudan olarak:

- Kale vuruşundan
- Taç atışından
- Köşe vuruşundan

4. İhlaller ve Cezalar

Bir ofsayt ihlali meydana geldiğinde, ihlal oyuncunun kendi yarı alanında gerçekleşmiş olsa dahi, hakem ihlalin yapıldığı noktadan kullanılmak üzere bir indirekt serbest vuruş verir.

Hakemin izni olmadan oyun alanını terk eden savunma oyuncusu, ofsayt takibi açısından, oyunun bir sonraki durduğu ana yada savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynayana kadar, kendi kale çizgisi ya da taç çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Eğer oyuncu oyun alanını kasten terk etmişse, top oyun dışı olduğu ilk anda ihtar verilmelidir.

Bir hücum oyuncusu, aktif oyuna dahil olmamak amacıyla oyun alanı dışına adım atabilir ya da oyun alanı dışında durabilir. Eğer bu oyuncu, oyun durmadan önce ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynamadan önce, kale çizgisi üzerinden tekrar oyun alanına girer ve oyuna müdahil olursa, oyuncu ofsayt takibi açısından kale çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Oyun alanını kasıtlı olarak terk eden, daha sonra hakemin izni olmadan tekrar giren ve ofsayt ihlaliyle cezalandırılmayıp avantaj sağlayan oyuncuya ihtar verilmelidir.

Eğer bir hücum oyuncusu top kaleye girerken kale direkleri arasında ve kale içinde sabit bir şekilde durursa, bir ofsayt ihlali yapmadıysa veya 12. Kuralda belirtilen bir ihlalden suçlu değilse, gol geçerli sayılmalıdır. Bir ihlal olması durumunda ise oyun indirekt veya direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.

Kural

12

Fauller ve Fena Hareketler

Direkt ve endirekt serbest vuruşlar ve penaltı vuruşları yalnızca top oyundayken yapılan ihlal ve kusurlar için verilebilir.

1. Direkt Serbest Vuruş

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini hakemin kaanatince dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak bir rakibine karşı yaparsa bir direkt serbest vuruş verilir:

- şarj yaparsa
- üzerine sıçrarsa
- tekme atarsa veya atmaya teşebbüs ederse
- iterse
- vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse (kafa atmak dahil olmak üzere)
- ayakla müdahale (tackle) ederse veya mücadele ederse
- çelmelerse veya çelmelemeye teşebbüs ederse

Eğer bir ihlal temas içeriyorsa, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

- Dikkatsiz, oyuncunun mücadeleye girdiğinde dikkatsiz ve düşüncesiz davrandığı veya tedbirsiz hareket ettiği anlamına gelir. Disiplin cezasına gerek yoktur.
- Kontrolsüz, oyuncunun rakibi için tehlike veya sonuçlarını düşünmeden hareket ettiği anlamına gelir ve ihtar verilmelidir.
- Aşırı güç kullanma, oyuncunun gereğinden fazla güç kullandığı ve rakibin sağlığını tehlikeye düşürdüğü anlamına gelir ve oyuncu oyundan ihraç edilmelidir.

Bir oyuncu ařađıdaki ihlallerden birini yaparsa, direkt serbest vuruř verilir:

- Bilerek topa eli ile dokunursa (kendi ceza alanındaki kaleci hariç olmak üzere)
- Rakibini tutarsa
- Temas ederek rakibini engellerse
- Rakibine tükürürse

Ayrıca Kural 3'teki ihlallere de göz atın.

Topu Elle Tutmak

Topu elle tutmak, oyuncunun eli veya kolu ile topa kasti olarak temasını içerir.

Ařađıdaki durumlar göz önüne alınmalıdır:

- Elin topa doğru hareketi (topun ele doğru hareketi değil)
- Rakip ve top arasındaki mesafe (beklenmeyen top)
- Elin pozisyonu mutlaka bir ihlal olduđu anlamına gelmez
- Elde tutulan bir cisim (giysi, tekmelik vs.) ile topa dokunmak ihlaldir
- Atılan bir cisim ile (ayakkabı, tekmelik vs.) ile topa vurmak ihlaldir

Kaleci topu elle tutma hususunda ceza alanı dışındayken diđer oyuncularla aynı kısıtlamalara sahiptir. Kaleci, kendi ceza alanı içinde direk serbest vuruř veya herhangi başka bir ceza gerektiren, elle oynama ihlalinden suçlu olamaz, ancak indirekt serbest vuruř gerektiren bir elle oynama ihlalinden suçlu sayılabilir.

2. Endirekt Serbest Vuruř

Bir oyuncunun ařađıdaki ihlallerden birini yapması durumunda bir endirekt serbest vuruř verilir:

- Tehlikeli bir şekilde oynarsa.
- Herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa.
- Kalecinin topu elinden çıkarmasına engel olursa veya topu elinden çıkarırken vurur veya vurmaya teşebbüs ederse.
- Kurallarda belirtilmeyen bir nedenden dolayı oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyunun durdurulmasına neden olan bir ihlalde bulunursa.

Kaleci kendi ceza alanındayken aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa bir indirekt serbest vuruş verilir:

- Topu oyuna bırakmadan önce eliyle altı saniyeden daha uzun süre kontrol ederse.
- Elleriyle aşağıdaki durumlardan sonra topa dokunursa;
 - > Topu oyuna bıraktıktan sonra, top bir başka oyuncuya değmeden önce eliyle dokunursa.
 - > Takım arkadaşı tarafından ayakla bilerek kendisine verilen topa eliyle dokunursa.
 - > Takım arkadaşının taç atışından doğrudan gelen topa eliyle dokunursa.

Aşağıdaki durumlarda kaleci topu kontrol etmiş sayılır:

- Topun kaleciden kazayla geri dönmesi veya kalecinin kurtuluş yapması hariç olmak üzere , topu iki eli arasında veya eli ile herhangi bir yüzey arasında (örn. zemin, kendi vücudu, vs.) tutmuşsa veya ellerinin veya kollarının herhangi bir kısmıyla topa dokunursa.
- Uzanmış açık eli ile topu tutarsa.
- Topu yerde zıplattırırken veya havaya attığında.

Bir kaleci elleri ile topa sahip olduğunda, rakip bir oyuncu kendisiyle mücadele edemez.

Tehlikeli Şekilde Oynamak

Tehlikeli şekilde oynamak, topa oynamaya çalışırken başkasını (oyuncunun kendisi de dahil olmak üzere) sakatlama tehdididir ve yakındaki bir rakip oyuncunun sakatlanma korkusuyla topa oynamasının engellenmesi de bu duruma dahildir.

Hakemin görüşüne göre, rakibe tehlikeli olmamak şartıyla, makas veya bisiklet vuruşuna izin verilir.

Temas Olmadan Rakibin İlerlemesini Engellemek

Bir rakibin ilerlemesine engel olmak, top her iki oyuncunun da oynama mesafesinde olmadığında, rakip oyuncuya engel olmak, rakip oyuncuyu durdurmak, yavaşlatmak veya yönünü değiştirmeye zorlamak amacıyla rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmektir.

Tüm oyuncular oyun alanında pozisyon alma hakkına sahiptir, bir rakip oyuncunun yolu üzerinde olmak, bir rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmek anlamına gelmez.

Bir oyuncu rakip oyuncu ile top arasında pozisyon alarak topu saklayabilir ve bu duruma, top oynama mesafesinde tutulduğu ve oyuncu rakip oyuncuyu kolları veya vücuduyla tutmadığı takdirde izin verilir. Eğer top oynama mesafesi içinde ise, bu oyuncuya rakip oyuncu tarafından adil bir biçimde şarj yapılabilir.

3. Disiplin Cezaları

Hakem maç öncesi inceleme yapmak için oyun alanına girdiği andan maç bitiminden sonra (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil olmak üzere) oyun alanını terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

Eğer bir oyuncu, maçın başlangıcında oyun alanına girmeden önce ihraç edilmesini gerektiren bir ihlal yaparsa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem diğer fena hareketleri de rapor edecektir.

Bir oyuncu oyun alanı içinde veya dışında rakip oyuncuya, takım arkadaşına, hakemlere veya herhangi bir kişiye veya Oyun Kurallarına karşı ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa ihlalin şekline göre cezalandırılır.

Sarı kart ihtar belirtir, kırmızı kart ihracı belirtir.

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya veya değiştirilmiş oyuncuya kırmızı veya sarı kart gösterilebilir.

Kart Göstermek için Oyunun Başlamasını Geciktirme

Hakem bir oyuncuya ihtar vermeye veya ihraç etmeye karar verdiğinde yaptırım yerine getirilene kadar oyunu tekrar başlatmamalıdır.

Avantaj

Eğer hakem, ihtar/ihraç vermek için oyunu durdurması gereken bir ihlal için avantaj oynatırsa, bu ihtar/ihraç topun ilk oyun dışı olduğunda verilir, bunun dışında bariz gol şansının engelleme girişimi bir gol ile sonuçlanırsa oyuncuya sportmenliğe aykırı hareketten dolayı ihtar verilir.

Açık bir gol atma şansı olmayan, ciddi faullü oyun, şiddetli hareket veya ikinci ihtar durumlarında avantaj uygulanmamalıdır. Eğer avantaj uygulandıysa **top ilk oyun dışı olduğunda hakem oyuncuyu ihraç etmelidir. Ancak eğer oyuncu topla oynar veya rakip bir oyuncuya müdahale eder/mücadeleye girse, hakem oyunu durduracak, oyuncuyu ihraç edecek ve bir indirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatacaktır.**

Eğer bir savunma oyuncusu bir hücum oyuncusunu ceza alanı dışında tutmaya başlar ve ceza alanı içinde tutmaya devam ederse, hakem bir penaltı vuruşu kararı vermelidir.

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki ihlalleri yapmış ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse
- Hakem kararlarına söz veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına ilk kez girerse veya tekrar girerse veya oyun alanını kasten terk ederse
- Oyun bir köşe vuruşu, serbest vuruş veya taç atışı ile tekrar başlarken gerekli mesafeye açılmazsa
- Oyun kurallarını devamlı ihlal ederse (“devamlı” sayılabilmesi için belirli bir ihlal sayısı veya şekli yoktur)
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa ihtar verilir.

Eğer bir yedek oyuncu veya değiştirilmiş bir oyuncu aşağıdaki ihlalleri yapmış ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse
- Sözle veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına ilk kez girerse veya tekrar girerse
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa ihtar verilir.

Sportmenlik Dışı Davranıştan Dolayı İhtarlar

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, örneğin, eğer bir oyuncu:

- Sakatlanmış numarası yaparak veya faul yapıldığı izlenimini (taklit) vererek hakemi aldatmaya çalışırsa
- Oyun sırasında veya hakemin izni olmadan kaleci ile yer değiştirirse
- Direkt serbest vuruş gerektiren ihlali kontrolsüz bir şekilde yaparsa
- Umut vaat eden bir atağı faul yaparak veya topu elle oynayarak engeller veya durdurursa

- Topla elle oynayarak gol atmaya teşebbüs ederse (teşebbüsün başarılı olup olmaması önemli değildir) veya topla elle oynayarak gol atılmasını engellemeye çalışır ancak başarısız olursa
- Oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa,
- Oyun alanını terk etmesi için izin verildikten sonra oyun alanından çıkarken topla oynarsa
- Oyuna karşı saygısının olmadığını gösterirse
- Kaleci topa elleriyle dokunsun veya dokunmasın, topu kendi kalecisine kafası, göğsü, dizi, vb ile vermek için (serbest vuruştan gelen de dahil) kuralın uygulanmasını önlemek amacıyla bilerek hile yaparsa
- Oyun sırasında ve oyunun tekrar başlatıldığı sırada rakip oyuncunun dikkatini sözel olarak dağıtırsa

Bir Golün Kutlaması

Bir gol atıldığında oyuncu kutlama yapabilir ancak kutlama aşırıya kaçmamalıdır; koreografik kutlamalar cesaretlendirilmemelidir ve kutlamalar fazla zaman kaybına neden olmamalıdır.

Bir golü kutlamak için oyun alanının dışına çıkmak ihtar verilebilecek bir ihlal değildir ancak oyuncular oyun alanına en kısa zamanda geri dönmelidir.

Aşağıdaki durumlarda bir oyuncuya ihtar verilmelidir:

- Oyun alanını çevreleyen parmaklıklara (tel örgülere) tırmanırsa
- Tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı hareketlerde bulunursa
- Başını veya yüzünü bir maske veya benzer bir cisimle kapatırsa
- Formasını çıkarır veya başını formasıyla kapatırsa

Oyunun tekrar Başlamasını Geciktirmek

Hakemler aşağıdaki şekillerde oyunun tekrar başlamasını geciktiren oyunculara ihtar vermelidir:

- Taç atışı yapacakmış gibi davranmak fakat aniden takım arkadaşlarından birine kullanması için bırakmak
- Yedek oyuncu ile değişirken oyun alanından çıkmayı geciktirmek
- Oyunun yeniden başlatılmasını aşırı bir şekilde geciktirmek
- Hakem oyunu durdurduktan sonra topa vurarak veya topu taşıyarak uzağa götürmek veya topa kasten dokunarak rakip oyuncuyu tahrik etmek
- Hakemi vuruşu tekrar ettirmeye zorlamak amacıyla bir serbest vuruşu yanlış yerden kullanmak

İhraç Verilecek İhlaller

Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu ya da değiştirilmiş bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini gerçekleştirirse oyundan ihraç edilmelidir:

- Topla kasten elle oynayarak rakip takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi takımının ceza alanındaki kaleci hariç)
- Kaleye doğru ilerleyen rakip oyuncunun bariz gol atma şansını serbest vuruş gerektiren bir ihlal ile önlerse (aşağıda belirtilen durumlar hariç)
- Ciddi faullü oyundan suçlu ise
- Rakibe veya bir başkasına tükürürse
- Şiddetli hareketten suçlu ise
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşur ve/veya jest yaparsa
- Aynı maçta ikinci bir ihtar alırsa

İhraç edilen oyuncu, yedek oyuncu ya da yedek oyuncu ile değiştirilmiş oyuncu oyun alanının çevresini ve teknik alanı terk etmelidir.

Bir Gole veya Bariz Gol Atma Şansına Engel Olmak

Bir oyuncu rakip takımın gol atmasını veya bariz gol atma şansını kasten el ile oynayarak engellemesi durumunda, ihlal nerede yapılmış olursa olsun, oyuncu oyundan ihraç edilir..

Bir oyuncunun kendi ceza alanı içinde rakibin bariz gol atma şansını engellediği durumlarda, hakem penaltı vuruşu verir, aşağıdaki durumlar hariç ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir:..

- İhlal tutma, çekme veya itme ise veya
- İhlali yapan oyuncu topla oynamaya teşebbüs etmezse veya oyuncunun topla oynamak için mücadeleye girme olasılığı yoksa veya
- Oyun alanının neresinde yapılırsa yapılsın kırmızı kartla cezalandırılacak bir ihlal yapıldığında (örn. ciddi faullü oynama, şiddetli hareket vb.)

Yukarıdaki bütün durumlarda oyuncu ihraç edilir.

Hakemler aşağıdaki durumları göz önüne almalıdırlar:

- Yapılan ihlal ile kale arasındaki mesafe
- Oyunun genel yönü
- Topun kontrolünü muhafaza etme veya kazanma ihtimali
- Savunma oyuncularının konumları ve sayısı

Ciddi Faullü Oyun

Rakibin güvenliğini tehlikeye sokan ayakla yapılan bir müdahale (tackle) veya bir mücadele veya aşırı güç kullanımı ve acımasızlık ciddi faul olarak cezalandırılmalıdır.

Top için mücadele ederken aşırı kuvvet ile ve rakibinin güvenliği tehlikeye sokacak şekilde bir veya iki ayağını kullanarak önden, yandan veya arkadan rakibine hamle yapan bir oyuncu ciddi faullü oyundan suçludur.

Şiddetli Hareket

Şiddetli hareket, temas olup olmamasına bakılmaksızın, bir oyuncunun top için mücadele etmeyen rakibine veya takım arkadaşına, takım görevlilerine, hakemlere, seyirciye veya diğer bir kişiye karşı aşırı güç veya gaddarlık uygulaması ya da uygulamaya teşebbüs etmesidir.

Buna ek olarak, top için mücadele etmiyorken, rakip oyuncunun veya diğer herhangi bir kişiyi kafasına veya yüzüne, eliyle veya koluyla vuran bir oyuncu, kullanılan güç önemsiz olmadığı sürece şiddetli hareketten suçludur.

Bir Cismin (veya top) Atılması ile İlgili İhlaller

Top oyunda olduğunda, eğer bir oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilen oyuncu rakibine veya başka bir kişiye bir cisim (top dahil) atarsa hakem oyunu durduracak ve eğer ihlal:

- Kontrolsüz ise, ihlal yapana sportmenlik dışı davranış gerekçesiyle ihtar verir
- Aşırı güç kullanma ise, ihlal yapana şiddetli hareket gerekçesiyle oyundan ihraç eder.

4. Fauller Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması

- Eğer top oyun dışıysa, oyun verilen bir önceki karara göre tekrar başlatılır
- Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu ihlali oyun alanının içinde yaparsa
> rakip takımın oyuncusuna bir ihlalde bulunursa, bir indirekt veya direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir.
> takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş bir oyuncuya, takım yetkilisine veya hakemlere bir ihlalde bulunursa:
- bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
> herhangi diğer bir kişiye bir ihlalde bulunursa hakem atışı verilir.

- Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu oyun alanı dışında bir ihlal gerçekleştirirse:
 - > eğer oyuncu önceden oyun alanının dışındaysa, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.
 - > eğer oyuncu ihlali gerçekleştirmek için oyun alanını terk ederse, oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruşla tekrar başlatılır. Ancak, oyuncu oyunun bir parçası olarak oyun alanından çıkar ve bir diğer oyuncuya karşı ihlali gerçekleştirirse, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın olan sınır çizgisinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; direkt serbest vuruş verilmesini gerektiren ihlaller, ihlali yapan oyuncunun takımının ceza alanı içinde gerçekleşmesi durumunda rakip takım lehine penaltı vuruşu verilir.
- Eğer bir oyuncu oyun alanının içinde veya dışındayken, oyun alanı içindeki rakibine bir cisim fırlatırsa, oyun, cismin rakibe isabet ettiği veya isabet edebileceği noktadan direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşuyla tekrar başlatılır.
- Oyun aşağıdaki durumlarda indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır:
 - > oyun alanı içindeki bir oyuncu, oyun alanı dışındaki herhangi bir kişiye bir cisim fırlatırsa
 - > bir yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu oyun alanı içindeki rakip oyuncuya bir cisim fırlatırsa

Kural

13

Serbest Vuruşlar

1. Serbest Vuruş Çeşitleri

Bir oyuncu ihlal veya kusurlu hareketten suçlu ise, rakip takım lehine direkt ve indirekt serbest vuruş verilir.

Endirekt Serbest Vuruş İşareti

Hakem bir endirekt serbest vuruşu, kolunu başının üstünden yukarı doğru kaldırarak işaret eder; vuruş yapılıp, top başka bir oyuncuya değinceye veya oyun dışı kalana kadar kolunu bu durumda tutar.

Hakem, endirekt serbest vuruş olduğuna dair işareti yapmazsa ve top doğrudan kaleye girerse endirekt serbest vuruş tekrarlanmalıdır.

Topun Kaleye Girmesi

- Eğer bir direkt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol geçerli sayılır
- Eğer bir endirekt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, bir kale vuruşu verilir.
- Eğer bir direkt veya endirekt serbest vuruş doğrudan takımın kendi kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

2. Yöntem

Aşağıdaki durumlar hariç, tüm serbest vuruşlar ihlalin gerçekleştiği yerden yapılır.

- Rakip kale alanı içinde hücum eden takıma verilen endirekt serbest vuruş, kale çizgisine paralel olan kale alanı çizgisi üstündeki ihlalin yapıldığı yere en yakın noktasından yapılır.
- Savunma yapan takıma kendi kale alanı içinde verilen serbest vuruşlar bu alanın herhangi bir yerinden kullanılabilir.

- Bir oyuncunun hakemin izni olmadan oyun alanına girmesi, tekrar girmesi veya oyun alanını terk etmesi nedeniyle verilen serbest vuruşlar oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktadan yapılır. Ancak, bir oyuncu oyunun bir parçası olarak oyun alanını terk eder ve diğer oyuncuya karşı bir ihlal yaparsa, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; bu bir direkt serbest vuruş ihlali ve ihlali yapanın kendi ceza alanı içindeyse rakip takım lehine bir penaltı vuruşu verilir.
- Kural başka yeri işaret eder. (bkz. Kural 3, 11, 12)

Top:

- Sabit kalmalı vuruşu yapan oyuncu topa başka bir oyuncu dokunana kadar tekrar dokunmamalıdır.
- Savunma yapan takımın kendi ceza alanı içinden kullandığı serbest vuruşta top, vurulup doğrudan ceza alanını terk ettiğinde oyunda olması dışında vurulduğunda ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.

Top oyuna girene kadar, tüm rakip oyuncular:

- Kendi kale direkleri arasındaki kale çizgisi üzerinde bulunmaları dışında, toptan en az 9.15 m (10 yds) uzakta,
- Rakip takımın ceza alanı içindeki serbest vuruşlar için ceza alanının dışında kalmalıdır.

Serbest vuruş, bir ayak veya aynı anda iki ayak ile topu kaldırarak kullanılabilir. Rakibi şaşırtmak amacıyla serbest vuruş kullanıyormuş gibi yapmak, futbolun bir parçası olarak izin verilir.

Eğer bir oyuncu, serbest vuruşu doğru bir şekilde kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topa ikinci defa oynamak için kasten topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

3. İhlaller ve Cezalar

Bir serbest vuruş kullanıldığında, eğer rakip oyuncu topa gereken uzaklıktan daha yakınsa, avantaj uygulanmadığı durumlarda vuruş tekrarlanır; ancak eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanır ve topa 9.15 m. (10yds) mesafeden daha yakın olan bir rakip oyuncu topu keserse, hakem oyunu devam ettirir. Ancak, bir rakip oyuncu serbest vuruşun kullanılmasını bilerek engeller ise, oyuncuya, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilmelidir.

Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanı içinden hızlı bir serbest vuruş kullanırken ceza alanını terk etmek için zaman bulamayan rakip oyuncular olsa bile, hakem oyunun devam etmesine izin verir.

Eğer, savunan takım tarafından kendi ceza alanı içinden yapılan bir serbest vuruşta top, doğrudan doğruya ceza alanı dışına gönderilmemişse vuruş tekrarlanır.

Top oyuna girdikten sonra, eğer vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya değmeden tekrar dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kasten topla elle oynarsa:

- Bir direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal, vuruşu yapan oyuncunun kendi ceza alanı içinde gerçekleşirse bir penaltı verilir, eğer ihlali yapan kaleci ise bir indirekt serbest vuruş verilir.

Kural

14

Penaltı Vuruşu

Eğer bir oyuncu, kendi ceza alanı içinde veya Kural 12 ve 13'te belirtildiği gibi oyunun bir parçası olarak oyun alanı dışında, bir direkt serbest vuruş ihlali yaparsa penaltı vuruşu verilir.

Penaltı vuruşundan doğrudan bir gol atılabilir.

1. Yöntem

Top, penaltı noktası üzerinde sabit olmalıdır.

Penaltı vuruşunu yapacak oyuncu açık bir biçimde belirlenmelidir.

Savunan takım kalecisi, topun vurulduğu ana kadar, kale direkleri arasında, kale çizgisi üzerinde ve yüzü vuruşu yapan oyuncuya dönük bir şekilde durmalıdır.

Vuruşu yapan oyuncu ve kaleci dışındaki tüm oyuncular:

- Penaltı noktasından en az 9.15 (10 yds) mesafede
- Penaltı noktasının arkasında
- Oyun alanı içinde
- Ceza alanı dışında olmalıdır.

Bütün oyuncular bu kurala göre pozisyon aldıktan sonra, hakem penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verir.

Penaltı vuruşunu yapan oyuncu topu ileriye doğru vurmalıdır; top ileriye doğru hareket ettiği sürece topukla vuruşa izin verilir.

Top vurulduğu ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.

Vuruşunu kullanan oyuncu, top başka bir oyuncuya değene kadar topla tekrar oynayamaz..

Penaltı vuruşu; topun hareketi durduğunda, oyun dışı olduğunda veya hakem oyun kuralları ihlali nedeniyle oyunu durdurduğunda tamamlanır.

Penaltı vuruşlarının yapılması ve tamamlanması için maçın her iki yarısının ve uzatma devrelerin sonunda ilave süre verilir.

2. İhlaller ve Cezalar

Hakem penaltı vuruşu işareti verdiği zaman, penaltı vuruşu yapılmalıdır. Eğer, top oyuna girmeden önce, aşağıdakilerden biri gerçekleşirse:

Penaltı vuruşunu yapan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı Oyun Kuralları ihlali yaparsa:

- eğer top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır
- eğer top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve oyunu endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatır

Aşağıdaki durumlarda, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın, oyun durdurulur ve endirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:

- Penaltı vuruşunun geriye doğru vurulması
- Penaltı vuruşunu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullanırsa; hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir
- Vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yaparak yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilir); hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir.

Kaleci veya takım arkadaşı Oyun Kurallarını ihlali etmesi halinde:

- Eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır.
- Eğer top kaleye girmezse, penaltı vuruşu tekrarlanır, eğer ihlali gerçekleştiren oyuncu kaleci ise, ihtar verilir

Her iki takımdan da bir oyuncunun Oyun Kurallarını ihlal ederse, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmedeği sürece, (örn. Kural dışı yanıltma) penaltı vuruşu tekrarlanır.

Eğer, penaltı vuruşu yapıldıktan sonra:

Vuruşu yapan oyuncu topa, top başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar dokunursa:

- Endirekt serbest vuruş (bilerek elle oynama için direkt serbest vuruş) verilir. Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:
- Penaltı vuruşu tekrarlanır.

Top kaleciden üst direktten veya kale direklerinden oyun alanına geri dönerse ve dışarıdan bir etken topa dokunursa

- Hakem oyunu durdurur
- Oyun, topun dış etkene dokunduğu noktadan hakem atışıyla tekrar başlatılır.

3. Özet Tablo

	Penaltı Vuruşunun Sonuçları	
	Gol	Gol Değil
Hücum oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Penaltı Tekrarlanır	Endirekt Serbest Vuruş
Savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Gol	Penaltı Tekrarlanır
Kaleci tarafından yapılan ihlal	Gol	Penaltı Tekrarlanır ve <u>Kaleciye İhtar</u>
Topun geriye doğru vurulması	Endirekt Serbest Vuruş	Endirekt Serbest Vuruş
Kuraldışı bir biçimde topa vuruyormuş gibi yapmak	<u>Endirekt Serbest Vuruş , Oyuncuya ihtar</u>	Endirekt Serbest Vuruş , <u>Oyuncuya ihtar</u>
Yanlış oyuncunun vuruş yapması	<u>Endirekt Serbest Vuruş , vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar</u>	<u>Endirekt Serbest Vuruş , vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar</u>

Kural

15

Taç Atışı

Taç atışı, topun tamamı havadan veya yerden, taç çizgisini geçtiği zaman, topun taç çizgisini geçtiği yerden, topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından yapılır.

Taç atışından doğrudan bir gol yapılamaz:

- Eğer top rakip takımın kalesine girerse, kale vuruşu verilir.
- Eğer top taç atışını kullanan takımın kalesine girerse, köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

Taç atışının yapıldığı anda, atışı yapan oyuncu:

- Yüzü oyun alanına doğru
- Her iki ayağının bir kısmı ile taç çizgisinde veya taç çizgisinin dışında bir yere basar
- Topu, her iki eliyle, başının arkasından ve üzerinden oyun alanını terk ettiği noktadan atar.

Tüm rakip oyuncular, taç atışının yapıldığı noktadan en az 2 metre (2 yds) uzakta durmalıdır.

Top oyun alanına girince oyunda olur. Eğer top oyun alanına girmeden önce yere değerse, taç atışı aynı takım tarafından aynı yerden tekrar kullanılır. Eğer taç atışı doğru kullanılmazsa, rakip takım tarafından tekrar kullanılır.

Eğer bir oyuncu, taç atışını doğru kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan topla ikinci defa oynamak amacıyla kasti olarak topu rakibine atarsa, hakem oyunu devam ettirir.

Taç atışını kullanan oyuncu top başka bir oyuncuya değene kadar topa dokunamaz

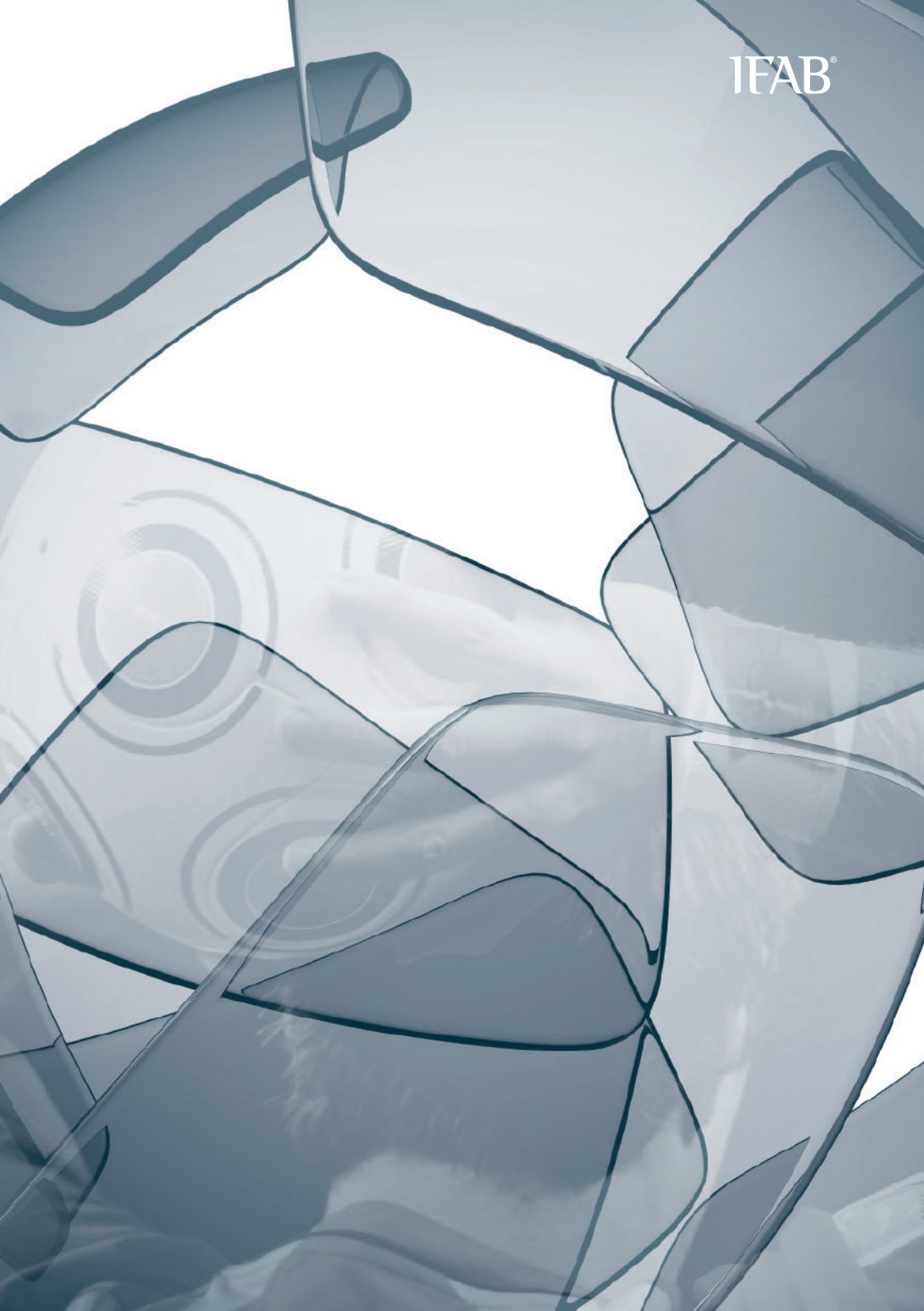
2. İhlaller ve Cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra, tacı atan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa, bir indirekt serbest vuruş verilir; eğer tacı atan oyuncu kasten topu elle oynarsa;

- direkt serbest vuruş verilir.
- ihlal tacı atanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir, ancak tacı atan kaleci ise topu elle oyması durumunda indirekt serbest vuruş verilir.

Taç atışını kullanan oyuncunun haksız bir şekilde dikkatini dağıtan veya oyuncuyu engelleyen (taç atışının yapılacağı noktaya 2 metreden (2yds) fazla yaklaşmak da dahil olmak üzere) rakip oyuncu sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar alır ve eğer taç atışı kullanıldıysa bir indirekt serbest vuruş verilir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, taç atışı bir rakip takım oyuncusu tarafından kullanılır.



Kural

16

Kale Vuruşu

Bir kale vuruşu, topun tamamı, en son hücum takımının bir oyuncusuna dokunduktan sonra, gol dışında havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir.

Kale vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir. Eğer top ceza alanını terk ettikten sonra doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top hareketsiz durmalıdır ve savunma yapan takımın bir oyuncusu tarafından kale alanı içerisinde herhangi bir noktadan vuruş yapılmalıdır.
- Top ceza alanı dışına çıkınca oyuna girmiş olur.
- Rakip oyuncular, top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında durmalıdırlar.

2. İhlaller ve Cezalar

Eğer top ceza alanı dışına çıkmazsa veya ceza alanından çıkmadan önce başka bir oyuncuya değerse, kale vuruşu tekrarlanır

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdikten sonra, başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar topa dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu bilerek topu elle oynarsa:

- direkt serbest vuruş verilir
- ihlal, vuruşu yapan oyuncunun ceza alanı içerisinde gerçekleşirse bir penaltı vuruşu verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kaleci ise indirekt serbest vuruş verilir.

Kale vuruşu yapıldığında ceza alanı içinde bulunan rakip takımın oyuncusu, top bir başka oyuncuya değmeden önce topa dokunursa veya top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır.

Eğer bir oyuncu top oyuna girmeden önce ceza alanına girer ve rakip takım oyuncusuna faul yaparsa veya rakip tarafından kendisine faul yapılırsa, kale vuruşu tekrarlanır ve yapılan ihlale göre ihlali yapan oyuncuya ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, vuruş tekrar edilir.

IFAB®



Kural

17

Köşe Vuruşu

Bir köşe vuruşu, topun tamamı, en son defans yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, gol dışında havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir

Köşe vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir; eğer top doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top köşe alanına konulmalıdır
- Top hareketsiz durmalıdır ve hücum takımının oyuncusu tarafından vurulmalıdır
- Top vuruş yapıldığında ve açıkça hareket ettiğinde, oyundadır; köşe alanını terk etmesi gerekmez
- Köşe bayrak direği oynatılmamalıdır.
- Rakip oyuncular, top oyuna girinceye kadar, köşe yayından en az 9.15 m. (10yds) uzakta bulunmalıdır.

2. İhlaller ve Cezalar

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdikten sonra, başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar topa dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu bilerek topu elle oynarsa:

- direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal vuruşu yapan oyuncunun ceza alanı içinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kaleci ise, indirekt serbest vuruş verilir.

Eđer bir oyuncu, kōşe vuruşunu dođru kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan topla ikinci defa oynamak amacıyla kasti olarak topu rakibine vurursa, hakem oyunu devam ettirir.

Bu kuralın diđer tüm ihlallerinde, kōşe vuruşu tekrarlanır.

IFAB®



Kural Değişiklikleri

2016/17

Kural

Değişikliklerinin Özeti

Aşağıda ana değişikliklerin/açıklamaların basit bir özeti sunulmuştur.

Kural 1 - Oyun Alanı

- Yapay ve doğal yüzeylerin oyun alanında birlikte kullanılmasına izin verilmemektedir
- Müsabakaları düzenleyen kurumlar, kendi müsabakaları için, oyun alanının ölçülerini belirleyebilir (Kurala bağlı kalarak)
- Zeminde yer alan bütün ticari reklamlar sınır çizgilerinden en az 1m. (1 yd) mesafede olmalıdır
- Futbol Federasyonlarının, müsabakaları düzenleyen kurumların vb. logolarının/ amblemlerinin köşe bayrakları üzerinde olmasına izin verilir. (reklam içermemelidir)

Kural 2 - Top

Yok

Kural 03 - Oyuncular (yeni başlık)

- Eğer bir takımda yediden daha az oyuncu varsa maç başlatılmaz/devam ettirilmez
- Yedek oyuncular oyunu tekrar başlatabilir fakat önce oyun alanına adım atmalıdırlar
- Başlama vuruşundan önce/sonra bir oyuncunun ihraç edilmesi durumu açıklığa kavuşturuldu.
- Eğer bir yedek oyuncu/takım görevlisi oyuna müdahale ederse direkt serbest vuruş (veya penaltı) verilir.
- Eğer bir cisim/bir kişi (bir oyuncu dışında) kaleden içeri giren bir topa dokunursa, bu temas savunma oyuncularını etkilemiyorsa hakem golü geçerli sayar.
- Eğer gol, oyun alanında bulunan fazladan bir kişi tarafından yapılmışsa ve hakem oyunu tekrar başlatmışsa, gol geçerli sayılır ve oyun devam eder.

Kural 4 - Oyuncu Ekipmanları

- Çorapların üzerinde olan/örtlen herhangi bir bant veya diğer bir malzeme çoraplarla aynı renk olmalıdır
- Ayakkabısı/tekmeliği kazayla çıkan oyuncu, oyun durana kadar oynamaya devam edebilir
- Taytlar, şortlarla veya şortların kenarlarıyla aynı renk olmalıdır: tüm takım aynı rengi giymelidir.
- Yedek oyuncularla elektronik iletişim yasaktır.
- Oyuncu ekipmanını değiştirdikten/düzeltiltikten, ekipmanlar kontrol edildikten (hakem, dördüncü hakem veya yardımcı hakem tarafından) ve hakem işaret verdikten sonra oyun esasında geri dönebilir.

Kural 5 - Hakem

- Verilen karar, oyun tekrar başlatıldıysa veya hakem oyun alanını terk ettiyse değiştirilemez
- Eğer aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiyse en ciddi olan cezalandırılır
- Hakem maç öncesi oyun alanı incelemesi için oyun alanına girdiği andan itibaren bir oyuncuyu ihraç edebilir
- Hakem sadece maçın başlangıcı için oyun alanına girdiği andan itibaren Sarı Kart ve Kırmızı kart kullanabilir.
- Kırmızı Kart / Sarı Kart gerektiren bir faul ile sakatlanan bir oyuncu oyun alanında kalabilir ve durumu hızlıca değerlendirilebilir/ tedavi edilebilir
- Hakemin kullanabileceği veya kullanmasına izin verilen ekipmanlar
- Hakem işaretlerinin grafikleri dahil edilmiştir (Uygulama Bölümü Rehberi)

Kural 6 - Diğer Hakemler (yenibaşlık)

- Yardımcı hakemlerin, ilave yardımcı hakemlerin ve dördüncü hakemin görevleri hakkında daha fazla detay
- Yardımcı hakem işaretlerinin grafikleri dahil edilmiştir (Uygulama Rehberi bölümünde)

Kural 7 - Maçın Süresi

- İlave zaman için daha fazla neden verilmiştir (örn. medikal-içecek araları)

Kural 8 - Oyunun Başlaması ve Yeniden Başlaması

- Tüm oyunu yeniden başlatma yöntemleri dahil edilmiştir (önceden yalnızca başlama vuruşu ve hakem atışı bulunuyordu)
- Vuruşla yapılan tüm yeniden başlatmalarda topun oyunda olması için açıkça hareket etmesi gereklidir
- Başlama vuruşunda top herhangi bir yöne doğru vurulabilir (önceden topun ileri doğru hareket etmesi gerekiyordu)
- Hakem, bir hakem atışının sonucunu 'düzenleyemez'.

Kural 9 - Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması

- Top, sınır çizgilerini tamamen geçmediği sürece, eğer hakemlerden birine çarpıp geri dönerse, oyundadır.

Kural 10 - Bir Maçın Sonucunu Belirleme (yenibaşlık)

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar:

- Hakem kaleyi seçmek için (hava, güvenlik vs. şartları gerektirmiyorsa) para atışı yapar
- Bitiş düdüğü çalındığında geçici olarak oyun alanı dışında olan oyuncu, vuruşlarda yer alabilir (örn: sakatlık)
- Vuruşlar öncesinde veya esnasında her iki takımın da eşit sayıda oyuncusu olmalıdır
- Vuruşların ne zaman sona erdiğinin net açıklaması
- Eğer oyuncu, oyun alanını terk ederse penaltı vuruşları geciktirilmez; eğer vaktinde geri dönmez ise vuruş hakkı kaybedilir

Kural 11 - Ofsayt

- Orta saha çizgisi ofsayt için 'nötrdür'; oyuncu rakibin yarı sahasında olmalıdır.
- Ofsayt pozisyonuna karar verilirken oyuncuların kolları dikkate alınmaz. (kaleci dahil)
- Ofsayt serbest vuruşu her zaman ihlalin olduğu yerden kullanılır. (kendi yarı sahasında olsa bile)
- Oyun alanı dışındaki savunma oyuncusu, yalnızca savunma yapan takım topu uzaklaştırana veya oyun durana kadar 'aktif oyundadır'
- Hücum oyuncusu için yukarısı: tekrar giriş yaptığı nokta ofsayt pozisyonudur

Kural12-Fauller ve Fena Hareketler

- Temasla yapılan faullerde direkt serbest vuruş verilir.
- Kırmızı kart için avantaj uygulanması - eğer ihlali yapan oyuncu daha sonradan oyuna müdahil olursa, endirekt serbest vuruş
- Elle Oynama için anlatım biçiminde değişiklik, yani her elle oynama sarı kart değildir
- Ceza alanı içinde gerçekleşen bazı bariz gol şansını engelleme ihlalleri sarı kart ile cezalandırılır
- Şiddetli harekete teşebbüs, temas olmasa bile kırmızı kart ile cezalandırılır.
- Rakip ile mücadele edilmezken, başına/yüzüne vurulursa Kırmızı Kart verilir (önemsiz durumlar hariç)
- Yedek oyunculara, takım yetkililerine, hakemlere, vs karşı yapılan ihlallerde artık direkt serbest vuruş verilir
- Oyun alanı dışında yapılan fauller, sınır çizgisinden yapılacak direkt serbest vuruş ile cezalandırılır (kendi ceza alanı içinde ise, penaltı vuruşu)

Kural 13 - Serbest Vuruşlar

- Bir serbest vuruşu “durdurmak” ve serbest vuruşu kullandıktan sonra topu “engellemek “ arasındaki farklar.

Kural 14 - Penaltı Vuruşu

- Eğer yanlış oyuncu bilerek penaltıyı kullanırsa, indirekt serbest vuruş + ihtar verilir
- Eğer top geriye doğru vurulduysa indirekt serbest vuruş verilir
- Eğer kural dışı bir yanıtma ihlali yapılırsa, bu her zaman indirekt serbest vuruş (ve ihtar) verilir.
- Kaleci kuralı ihlal ederse sarı kart ve penaltı vuruşu tekrar edilir.

Kural 15 - Taç Atışı

- Yeni ifade şekli, topun iki elle atılması zorunluluğuna açıklık getirdi .

Kural 16 - Kale Vuruşu

- Eğer kale vuruşu, kendi kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.
- Kale vuruşu kullanılırken ceza alanında olan bir rakip oyuncu ilk olarak topla kendisi oynayamaz.

Kural 17 - Köşe Vuruşu

- Eğer köşe vuruşu, kendi kalesine girerse, rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

IFAB®



Kural Değişikliklerinin Detayları

(Kurallar sırasıyla verilmiştir)

Oyun Kurallarında, İngilizce/anlatım biçimi ile ilgili olmadan, yapılan ana değişiklikler aşağıda verilmiştir. Her değişiklik için eski ifade tarzı (uygun olan yerlerde) ve yeni/değiştirilmiş ifade tarzı / ve ardından bu değişikliklerin açıklamaları verilmiştir

Eski metin kutucuklarında yazılı olan metin bir önceki metnin aynısı olabilir veya önceki metnin genel bir özeti niteliği taşıyabilir.

Kural 01-Oyun Alanı

01.1 Yapay ve doğal yüzeyler birlikte kullanılmamalıdır.

Eski Metin	Yeni Metin
Müsabakalar, Müsabaka talimatları doğrultusunda doğal veya yapay zeminde oynanabilir.	<u>Alan zemini, müsabaka talimatlarının izin verdiği doğal ve yapay malzemelerin bir arada kullanılması (karma -hibrit- sistem) dışında, tamamen doğal veya, eğer müsabaka talimatları izin verirse, tamamen yapay olmalıdır.</u>

Açıklama

Güvenlik nedenlerinden dolayı oyun alanında doğal ve yapay yüzeylerin bir arada kullanılmasına izin verilmediğine açıklık getirmektedir. Oyun alanını çevreleyen alanlarda farklı yüzeylerin (örn. Yardımcı hakemlerin kullandıkları alan için yapay çim kullanılması) kullanılmasına izin verilir. Doğal ve yapay malzemenin entegre karışımına izin verilmektedir.

01. 2 Müsabakalar sınır çizgilerinin uzunluklarını belirleyebilir (Kural 1 parametrelerinde)

İlave metin

Müسابaka organizatörü kale çizgisinin ve taç çizgisinin uzunluklarını yukarıda verilen ölçüler dahilinde olmak üzere değiştirebilir.

Açıklama

Kural 1’de verilen ölçüler dahilinde, müsabakayı düzenleyen kuruluşun, maçlarında kale ve taç çizgilerinin uzunluğunu belirlemeye yetkileri olduğuna açıklık getirmiştir.

01. 3 Teknik Alan

Açıklama

Teknik alan bilgisi kurallar bölümünün son kısmından taşınmıştır.

01. 4 Kale Çizgisi Teknolojisi (KÇT)

Açıklama

Kale Çizgisi Teknolojisi (GÇT) Kural 10’dan taşınmıştır.

01.5 Zemine Konulacak Reklamlar

Eski Metin

Takımların oyun alanına giriş anından, devre arasında oyun alanından ayrılmalarına ve tekrar oyun alanına dönmelerinden maçın bitimine kadar olan sürede, oyun alanına, kale ağlarına veya teknik alana veya taç çizgisinden 1 m. içerisinde kalan zemine gerçek veya sanal ticari reklam koyulması yasaktır

Yeni Metin

Takımların oyun alanına giriş anından, devre arasında oyun alanından ayrılmalarına ve tekrar oyun alanına dönmelerinden maçın bitimine kadar olan sürede, oyun alanına, kale ağlarına veya teknik alana veya sınır çizgilerinden 1 m. içerisinde kalan zemine gerçek veya sanal ticari reklamın herhangi bir türüne izin verilmez.

Açıklama

Zeminde ticari reklam yapılmasına getirilen kısıtlamaların, taç çizgisini olduğu gibi kale çizgilerinin arkasında kalan alanı da kapsamaması durumuna açıklık getirilmiştir.

01.6 Köşe Bayraklarındaki Logo ve Amblemler

Eski Metin

Oyun süresince, oyun alanında ve oyun alanındaki gereçlerde, kale ağları ve çevirdikleri alanlar da dahil, FIFA'nın, konfederasyonların, ulusal federasyonların, liglerin, kulüplerin veya diğer kurumların hakiki veya sanal arma veya marka (logo veya amblem) reklamlarını yapmak yasaktır.

Yeni Metin

Oyun süresince, oyun alanında ve oyun alanındaki gereçlerde, kale ağları ve çevirdikleri alanlarda dahil, FIFA'nın, konfederasyonların, ulusal futbol federasyonlarının, müsabakaların, kulüplerin veya diğer kuruluşları temsil eden gerçek veya sanal logo veya amblemlerini koymak yasaktır. Bayrak direğine konulan bayraklarda bu logo ve amblemlere izin verilmektedir

Açıklama

- Üye federasyonlar, ulusal futbol federasyonları ile yer değiştirmiştir.
- Kupa müsabakaları mevcut anlatım biçimi kapsamına girmediği için, Ligler, müsabakalar ile yer değiştirmiştir .
- Bu logolar zaten yaygın bir şekilde kullanılmaktadır ve logolara izin verilmesi, logoların toplarda kullanılmasına izin veren Kural 2'ye de uygundur.

Kural 02 – Top

Yok

Kural 03 – Oyuncular

03.1 Başlık değişikliği

Eski başlık

Oyuncuların Sayısı

Yeni başlık

Oyuncular

Açıklama

Yeni başlık, içeriğin yedek oyuncularını da (vb) kapsadığını yansıtmaktadır.

03.2 En az oyuncu sayısı**Eski metin**

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en çok 11 oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde yediden az oyuncu varsa, o maç başlatılamaz. (...) ancak takımlardan birinde yediden daha az sayıda oyuncu olması durumunda, maç BAŞLATILAMAZ olsa da, DEVAM ETMESİ durumunda takımlarda en az kaç oyuncu olması gerektiği üye federasyonların takdirine kalmıştır. Ancak Ulusal Futbol Birliği Kurulu'nun fikri, takımların herhangi birinde yediden az oyuncu kalması durumunda maçın devam edemeyeceğidir.

Yeni metin

Eğer takımlardan birinde yedi (7) oyuncudan daha az sayıda oyuncu varsa o maç başlatılamaz veya devam edemez

Açıklamalar

Ulusal Futbol Birliği Kurulu'nun bir maçın devamı için gereken en az oyuncu sayısı ile ilgili önerisi, kural haline getirilmiştir. Bu durum, maçın başlaması için gereken en az oyuncu sayısı ile de tutarlılık göstermektedir.

03.3 Yedek oyuncular tarafından oyunun yeniden başlatılması**Eski Metin**

Oyun alanına girerek oyuncu değişikliğini tamamlamayan yedek oyuncu, taç atışı veya köşe vuruşu ile oyunu tekrar başlatamaz.

Yeni Metin

Yedek oyuncular oyun alanına girdikleri ilk anda oyunu tekrar başlatabilir.

Açıklama

Oyun alanına giren yedek oyuncunun, köşe vuruşu veya taç atışında dahil her türlü oyunu tekrar başlatmayı yapabileceğini netleştirir, yanlış yorumlanmış olan "eski" anlatım, bir yedek oyuncunun oyunu tekrar başlatabilmesi için oyuna önceden başlanmış olması gerektiği anlamını veriyordu.

03.4 İsmi bildirilen yedek oyuncunun ismi bildirilen oyuncunun yerine başlaması

Eski Metin	Yeni Metin
<p>İsmi bildirilen bir yedek oyuncu, maçın başlangıcında ismi bildirilen bir oyuncu yerine oyun alanına girerse ve hakem bu değişiklik hakkında bilgilendirilmemişse:</p> <ul style="list-style-type: none">• Hakem ismi bildirilen yedek oyuncunun maça devam etmesine izin verir (...)	<p>İsmi bildirilen bir oyuncunun yerine ismi bildirilen bir yedek oyuncu maça başlarsa ve hakem bu değişiklik konusunda bilgilendirilmezse:</p> <ul style="list-style-type: none">• Hakem ismi bildirilen yedek oyuncunun maça devam etmesine izin verir (...)

Açıklama

İsmi bildirilen bir oyuncunun, maçtan önce, bir yedek oyuncu ile “yer değiştirdiğinde” ismi bildirilen oyuncunun gelişi ile bir yedek oyuncu olabileceğini açıklığa kavuşturuyor. Bu durumu, yedek oyuncunun oyun alanına girmesinden ziyade maçın başlatıldığı zaman olarak yansıtmak daha mantıklı olacaktır..

03.5 Oyun alanındaki fazla kişiler - ihraç edilmiş oyuncunun durumu

Eski Metin	Yeni Metin
<p>Takımın listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak belirtilmeyen herkes saha dışı kişi olarak kabul edilir, bu durum ihraç edilmiş oyuncular için de geçerlidir.</p>	<p><u>Takımın listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak belirtilmeyen herkes saha dışı kişi olarak kabul edilir.</u></p>

Açıklama

İhraç edilmiş bir oyuncunun, bir yedek oyuncu gibi muamele görmesi daha mantıklı olacaktır. Böylece sahaya giren ihraç edilmiş oyuncu serbest vuruş ile cezalandırılacaktır.

03.6 Yedek oyuncular ve takım görevlileri tarafından yapılan ihlaller

Eski Metin	Yeni Metin
<p>Eğer bir yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu hakemin izni olmadan oyun alanına girerse:</p> <ul style="list-style-type: none">• Eğer hakem oyunu durdurursa, oyun indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır (...).	<p><u>Eğer oyun durdurulmuşsa ve müdahale varsa::</u></p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Bir takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu tarafından yapılmış ise, oyun direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile tekrar başlatılır.</u>

eğer bir takım görevlisi oyun alanına girerse:

- Eğer hakem oyunu durdurursa, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır(...).

Açıklama

Yedek oyuncuların/takım görevlilerinin oyun alanına girip oyuna veya rakip oyunculara müdahale etmeleri örn. gol yapılmasını durdurmak gibi durumlar büyüyen bir sorun haline almıştır. Bu durumun 'haksız' olduğu açıktır ve direkt serbest vuruş (veya kendi ceza alanı içinde gerçekleştiği durumlarda penaltı vuruşu) ile cezalandırılması daha uygundur.

03.7 Oyuncunun başlama vuruşundan önce veya sonra oyundan ihraç edilmesi

İlave metin

Ihraç edilmiş bir oyuncu:

- Eğer takım listelerinin teslim edilmesinden önce ihraç edildiye, listenin kapasitesine bakılmaksızın, listeye dahil edilemez.
- Eğer takım listelerinin tesliminden sonra ve maçın başlamasından önce ihraç edildiye, yerine ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu geçebilir (yerine geçen yedek oyuncunun yerine başka bir oyuncu geçemez).
- Başlama vuruşundan sonra ihraç edildiye değiştirilemez (yerine başka bir oyuncu oynayamaz).

Açıklama

Ihraç edilmiş bir oyuncunun değiştirilip değiştirilmeyeceğine açıklık getirilmiştir.

03.8 Kaleye giden bir topa dokunan yedek oyuncunun / takım yetkilisinin/saha dışı kişilerin etkileri

Eski Metin

3.6 bölümünde özetlenen durumlarda Eğer 'izinsiz kişi' oyuna müdahale eder veya topa dokunursa hakem oyunu durdurur.

Eğer bir sahadışı kişi oyun alanına girerse:

- Hakem oyunu durdurmalıdır (ancak eğer sahadışı kişi oyuna müdahale etmiyorsa oyunu derhal durdurmak zorunda değildir)

Yeni Metin

Eğer top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir.

Açıklama

Bu 'fair play' değişikliği anlamı, golü durdurma teşebbüsünün başarısız olması durumunda, hakemin avantaj prensibi uygulayarak golü geçerli sayabileceğidir. (bkz. 3.9)

03.9 oyun alanında fazladan bir kişi varken gol olması

Eski Metin

Gol atıldıktan sonra, oyun tekrar başlamadan önce eğer hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazla bir kişinin bulunduğunu anlarsa:

- Hakem aşağıdaki durumlarda golü geçersiz saymalıdır. Eğer:
 - > fazla kişi dışarıdan bir kişi ise ve oyuna müdahale etmiş ise,
 - > fazla kişi golü atan takıma ait olan bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilen bir oyuncu veya takım yetkilisi ise.

Yeni Metin

Gol atıldıktan sonra, oyun tekrar başlamadan önce, eğer hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse:

- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçersiz saymalıdır, eğer ;
 - > fazladan kişi gol atan takımın oyuncusu, yedek oyuncusu, değiştirilmiş oyuncusu, ihraç edilmiş oyuncusu veya takım görevlisi ise
 - > oyun alanındaki fazla kişi bölümünde özetlendiği şekilde golle sonuçlanmaması durumunda oyuna müdahale eden saha dışı bir kişi ise

Oyun kale vuruşu veya köşe vuruşu ile yeniden başlatılır.

Eğer gol atıldıktan ve oyun yeniden başlatıldıktan sonra hakem, gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse, gol geçersiz sayılamaz.

Fazladan kişi hala oyun alanında ise hakem:

- Oyunu durdurur
- Fazladan kişinin oyun alanından çıkarılmasını sağlar
- Oyunu uygun bir şekilde hakem atışıyla veya serbest vuruşla tekrar başlatır. Hakem olayı ilgili yetkililere rapor etmelidir.

Açıklama

- 3.8 bölümünde (yukarıda) özetlenen prensipleri de içerir
- Oyun alanında fazladan bir kişi bulunurken gol olduğunda, oyun tekrar başlatılmamışken, oyunun nasıl tekrar başlatılacağı açıklığa kavuşmuştur.
- Oyun alanında fazladan bir kişi varken gol olmuş ve oyun tekrar başlatılmışsa hakemin oyunu devam ettirmesi gerektiğine açıklık getirilmiştir; hakem golü geçersiz sayamaz veya golün atılması ve sahada fazladan bir kişi olduğunun fark edilmesi arasında geçen zamanı 'iptal edemez'.

03.10 Takım Kaptanına İlişkin (Kural 12'den)

İlave Metin

Takım kaptanının özel bir durum veya ayrıcalığı yoktur, ancak takımın genel davranışlarından bir dereceye kadar sorumludur.

Açıklama

Bu açıklamanın Kural 12'den ziyade Kural 3'te yer almasının daha mantıklı olacağı kararına varıldı.

Kural 04 – Oyuncuların Ekipmanları

04.1 Çorapların üzerinde/çorapları kaplayan bant/diğer malzemeler

Eski Metin

Bir oyuncunun giymek zorunda olduğu giysi ve gereçleri aşağıdakileri kapsar(...)

- Çoraplar -üst kısmına bant veya benzeri bir malzeme uygulanacaksa, tozluğun ilgili kısmı ile aynı renkte olmalıdır.

Yeni Metin

- Çoraplar - Bir bant veya diğer bir malzeme kullanıldığında çorapları kaplarsa veya dıştan giyilirse çorapların ilgili kısmı ile aynı renk olmalıdır

Açıklama

Bazı oyuncular çoraplarla birlikte farklı renklerde bilek çorapları (veya benzerleri) giydiklerinden, bant olmayan materyallerin de çorapları kapladığından aynı renkte olmaları gerektiğine açıklık getirilmiştir.

04.2 ayakkabıların ve tekmeliklerin kaybolması

Eski Metin

Eğer bir oyuncu kazayla ayakkabılarını kaybeder ve sonrasında topla oynar ve/veya gol atarsa, (...) (...), gol geçerli sayılır.

Yeni Metin

Ayakkabıların veya tekmeliklerin çıkması oyuncu mümkün olduğunca kısa sürede ve topun ilk oyun dışı olduğu andan daha sonra olmamak üzere ekipmanını eski haline getirmelidir. Eğer bu oyuncu, ayakkabı veya tekmeliklerin yenilerini giymeden topla oynarsa ve/veya gol atarsa, gol geçerli sayılır.

Açıklama

Ayakkabıların mümkün olduğunca çabuk ve topun bir sonraki oyun dışı olmasına kadar değiştirilmesi gerektiği özellikle daha açık bir şekilde belirtilmiştir. Bu prensibi tekmelikler için de uygulamak mantıklıdır.

04.3 İçliklerin renkleri

Eski metin

Bir oyuncunun giymek zorunda olduğu temel giysi ve gereçler aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- Kollu bir forma veya gömlek (eğer içe giyilen giysi giyilmişse kolun rengi formanın veya gömleğin kolunun ana rengi ile aynı olmalıdır)
- şort - şort altı veya tayt giyiliyorsa, bunlar şortun ana rengi ile aynı renkte olmalıdır

Yeni metin

Bir oyuncunun zorunlu ekipmanları aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- Kollu bir forma
- Şort

İçe giyilen giysi, forma kollarının ana rengiyle aynı olmalıdır. Şort altlığı/taytlar şortların ana rengiyle veya şortların alt kısımlarıyla aynı renk olmalıdır- aynı takımın oyuncularını aynı rengi giymelidir.

Açıklama

- “İçlikler” ifadesi “İçe giyilen giysi” olarak değiştirildi.
- Üreticiler artık alt kısımları (paça) farklı renkte şortlar üretiyorlar. Bu kural değişikliği ile iç şort/taytların şortun veya şortun alt kısımlarıyla aynı renk olabileceği ancak bütün takımın aynı renk giymesi gerektiği açıklanmıştır.

04.4 Şapkalar	
Eski Metin	Yeni Metin
Tehlikeli olmayan, koruyucu ekipmanların (...), gözlüklerin kullanılmasına izin verilir	tehlikeli olmayan koruyucu ekipmanların, <u>kaleci şapkalarının</u> ve sporcu gözlüklerinin kullanımına izin verilmiştir.
Açıklama	
Kurala kalecilerin şapkaları da dahil edilmiş ve böylelikle kullanımına kurallar dahilinde izin verilmiştir.	
04.5 Oyuncularla elektronik iletişim (yedek oyuncular dahil olmak üzere)	
Eski Metin	Yeni Metin
Oyuncular ve/veya teknik ekip arasında elektronik iletişim sistemi kullanılmasına izin verilmez	Oyuncular (<u>yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dahil olmak üzere</u>) ve/veya teknik ekip arasında herhangi bir tür elektronik iletişim kullanılmasına izin verilmez.
Açıklama	
Yedek oyuncular ile de herhangi bir tür elektronik iletişim kullanılmasına izin verilmediğine açıklık getirilmiştir.	
04.6 Oyuncunun ekipmanlarını değiştirdikten/düzelttikten sonra oyun alanına dönmesi	
Eski Metin	Yeni Metin
Bu kuralın herhangi bir şekilde ihlal edilmesi durumunda(...) : <ul style="list-style-type: none"> • Giysi ve gereçlerini düzeltmek için oyun alanından çıkan oyuncu, hakemin izni olmadan oyun alanına tekrar giremez • Hakem, oyuncunun oyun alanına girmesine izin vermeden önce giysi ve gereçlerini düzelttiğini kontrol eder • Oyuncu, yalnız topun oyun dışı olduğu anda oyuna girebilir 	<u>Ekipmanlarını değiştirmek/düzeltilmek için oyun alanını terk eden bir oyuncu;</u> <ul style="list-style-type: none"> • Tekrar oyuna girmesine izin verilmeden önce ekipmanları <u>bir hakem</u> tarafından kontrol edilecektir • Yalnızca hakemin izniyle oyuna tekrar girebilir (<u>izin oyun sırasında verilebilir</u>)

Açıklama

Önceki kuralda, oyun alanını terk etmeyi tercih eden (örn. ayakkabılarını değiştirmek için) bir oyuncunun top oyundayken oyun alanına girip giremeyeceği konusunda belirsizlikler vardı. Yeni anlatım biçimi ile dördüncü hakemin/yardımcı hakemin oyuncunun ekipmanlarını kontrol edeceği ve oyun alanından çıkmasının sebebine bakılmaksızın, sakatlığın tedavisi sonrasında oyuna dönen oyuncular için uygulanan prosedürün izleneceği belirtilmiştir. Bu oyun için daha iyidir ve bu değişik çatışmaları / rahatsız edici durumları azaltacaktır.

Kural 05 – Hakem

05.1 Hakem kararları - görüş ve takdiri

İlave metin

Kararlar, oyun kuralları çerçevesinde olayların gelişimine uygun sağ duyuya sahip olan hakemin kanaatine ve oyun kurallarına uygun olarak hakemin karar yeteneğine ve “oyunun ruhuna” göre verilir.

Açıklama

Tüm kurallarda, ‘hakemin takdirine’ veya ‘hakemin görüşüne göre’ kalıpları kullanılmıştır. Bu açıklama “kararına göre/takdirine göre” ifadesinin düzenli olarak kullanımını ortadan kaldırmaktadır. Bunun yerine ‘Oyunun ruhu’ konsepti kurallarda yer almıştır.

05.2 Hakem kararları - Kararların değiştirilemeyeceği durumlar

Eski Metin	Yeni Metin
Hakem, oyunu yeniden başlatmamış veya maçı bitirmemiş olması kaydı ile, bir kararını sadece yanlış olduğunu fark ettiğinde, yardımcı hakem ya da dördüncü hakemin tavsiyesi üzerine, kendi takdirine dayanarak değiştirebilir.	Hakem, <u>oyunu yeniden başlatmamış veya ilk yarı veya ikinci yarıyı bitirme işaretini vermemiş (uzatmalar dahil) ve oyun alanını terk etmemiş, maçı bitirmemiş olması kaydı ile</u> , bir kararını yanlış olduğunu fark ettiğinde, veya diğer maç hakemlerinin tavsiyesi üzerine değiştirebilir.

Açıklama

Hakemin, devrenin bitiş işaretini verip oyun alanını terk ettikten sonra, yeni bilgiler açığa çıkmış olsa bile (örn. devre arası sırasında) kararını değiştiremeyeceği açıklığa kavuşturulmuştur.

05.3 Aynı Anda Birden Fazla İhlalin Yapılması

Eski metin	Yeni metin
<ul style="list-style-type: none"> oyuncu (veya aynı takımdan oyuncular) aynı anda birden fazla ihlal yaptıklarında, en ciddi ihlal cezalandırılmalıdır, Farklı takımlardan oyuncular tarafından yapılan ihlallerde hakem oyunu durdurmalı ve hakem atışı ile tekrar başlatmalıdır. 	<ul style="list-style-type: none"> aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiği durumlarda <u>yaptırım, oyunu tekrar başlatma, fiziksel şiddet ve taktik etkisi açısından daha ciddi olan ihlali cezalandırılır.</u>

Açıklama

Bir veya birden fazla oyuncunun ihlal yapması veya oyuncunun hangi takımdan olduğunun önemi olmadan en ciddi ihlal cezalandırılmalıdır. Aynı değişiklikler Kural 14'te de yapılmıştır.

05.4 Maç öncesinde oyun alanını incelemek için oyun alanına girdiği andan itibaren disiplin cezası verebilme yetkisi (bkz. 12.8)

Eski Metin	Yeni Metin
<p>Hakem oyun alanına girdiği andan, bitiş düdüğünü çaldıktan sonra oyun alanını terk ettiği ana kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <u>Maç öncesi inceleme için oyun alanına girdiği andan, oyun alanını terk ettiği (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil) ana kadar disiplin cezası verme yetkisi vardır. Eğer, maçın başında henüz oyun alanına giriş yapılmadan önce, bir oyuncu ihraç gerektiren bir ihlalde bulunursa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem herhangi bir diğer fena hareketi rapor edecektir.</u>

Açıklama

Yeni anlatım biçimiyle hakemin otoritesinin tam olarak ne zaman eyleme geçeceğini başlangıcını belirler. Mevcut Kural 12’de, anlatım şekli maç öncesi ısınma yapılmadığı, takımlar hep birlikte oyun alanına girmediği zamanı vs. işaret eder. Yeni anlatım biçimi, örneğin, eğer iki oyuncu tünelde veya maç öncesi ısınmada kavga ederlerse, maçın kontrol edilmesini riske atacağından ve oyunun imajı için güzel olmayacağından, bu oyuncuların oynamasına izin verilmemesi mantıklı olacaktır.

Oyun alanının incelenmesi sırasında hakem işaretlemeleri değiştirebilir vs., oyuncu ihraç etme yetkisinin de burada başlaması mantıklı bir durumdur. İhraç verilmesini gerektirmeyen ihlaller rapor edilecektir. Sarı kartın oyun öncesinde verilememesi veya maça taşınmaması sebebiyle ihraç gerektirmeyen haller rapor edilecektir. (Ayrıca bkz. 12.8).

05.5 Sarı ve Kırmızı kart gösterme yetkileri

Eski metin

Hakem, devre arasında ve maç bittikten sonra, aynı zamanda uzatma zamanı sırasında ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında sarı veya kırmızı kart göstermekle yetkilidir, çünkü bu zamanlarda da maç hakemin karar yargı yetkisi altındadır.

Yeni metin

- Devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart gösterme yetkisi vardır.

Açıklama

Hakemin oyunun başlangıcında oyun alanına girişinden itibaren yalnız sarı ve kırmızı kartlarını kullanabileceği (5.4 dikkate alındığında) açıklığı kavuşmuştur.

05. 6 Sarı veya Kırmızı kart verilmesi gereken ihlallerde oyuncu oyun alanında hızlı bir şekilde durum değerlendirmesi yapılabilir/tedavi edilebilir.

Eski metin

hakem bir oyuncunun ciddi sakatlandığı kanısına varırsa oyunu durdurur ve o oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar, sakatlanan oyuncu oyun alanına ancak oyun yeniden başladıktan sonra dönebilir (...)

Bu kuralın istisnaları aşağıdadır:

- kaleci sakatlandığında,

- Bir kaleci ve başka bir oyuncu çarpışır ve derhal tedaviye ihtiyaç olursa
- Aynı takımdan oyuncular çarpışır ve derhal tedaviye ihtiyaç olursa,
- Ciddi bir sakatlanma meydana geldiğinde

İlave Metin

- Bir oyuncu, rakibinin ihtar aldığı veya ihraç edildiği (örneğin kontrolsüz hareket veya ciddi faullü oyun) fiziksel bir ihlal sonucunda sakatlandığında, değerlendirmesi/ tedavisi hızlı bir şekilde tamamlanır.

Açıklama

Bir oyuncu ciddi faul yapılması sonucunda sakatlandığında ve antrenör/doktor oyun alanına girdiğinde, oyuncunun oyun alanından çıkarılması ve ihlali yapan oyuncunun takımının bu durum sonucunda sayısal üstünlük sağlamasının adil olmadığı görülmektedir (bkz Uygulama Rehberi).

05.7 Kaleye giden bir topa dokunan sahadışı kişinin oyuna etkisi

Eski metin

Eğer maç sırasında oyun alanına fazladan bir top, başka bir cisim ya da hayvan girerse, hakem:

- sadece oyuna müdahale etmesi durumunda maçı durdurmalıdır. Oyun hakem atışıyla tekrar başlatılmalıdır.

Yeni metin

Maç sırasında oyun alanına fazladan bir top, başka bir cisim veya hayvan girerse, hakem:

- Eğer oyuna bir müdahalede söz konusu ise oyunu durdurur (ve hakem atışı ile tekrar başlatır) ancak top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topa oynamasını engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir

Açıklama

Bu değişiklik Kural 5'le, Kural 3'te yapılan değişiklik ile tutarlı hale getirmiştir.

05.8 Hakem ekipmanları

İlave Metin

Zorunlu Ekipmanlar:

- [Düdük\(ler\)](#)
- [Saat\(ler\)](#)
- [Kırmızı ve sarı kartlar](#)
- [Not defteri \(veya maçın kaydının tutulması amacıyla kullanılacak\)](#)

Diğer Ekipmanlar:

Hakemler:

- [Diğer maç hakemleriyle iletişim kurmak için kullanılacak ekipmanlar \(bipli bayrakları, kulaklık vb.\)](#)
- [EPTS veya diğer fitness takip cihazları](#)

[Hakemler ve diğer maç hakemlerinin takı veya yukarıda belirtilenler haricinde diğer bir elektronik cihaz takmaları yasaktır.](#)

Açıklama

Kural 4'ten bu noktaya taşınmıştır, yeni anlatım biçimi maçta görevli bir hakemin hangi ekipmanları kullanmaya izni olduğunu veya olabileceğine açıklık getirilmiştir.

Kural 06 – Diğer Maç Hakemleri

06.1 Başlık değişikliği

Eski Başlık	Yeni Başlık
Yardımcı Hakemler	Diğer Hakemler

Açıklama

Diğer tüm hakemlerinin (yardımcı hakemler, dördüncü hakem, ilave yardımcı hakem ve yedek yardımcı hakem) görevleri bu Kural kapsamına alınmıştır.

06.2 Hakemin diğer maç hakemleri üzerindeki yetkisi

İlave Metin

[Diğer hakemler hakemin yönetimi altında görevlerini yaparlar.](#)

Açıklama

Hakemin liderlik rolü vurgulanmıştır.

06. 3 Diğer maç hakemlerinin hakeme yardımcı olmaları**İlave metin**

Diğer maç hakemleri, hakeme oyun alanının, topların ve oyuncuların ekipmanlarının incelenmesinde (ve sorunların çözülmesinde) ve süre, goller ve fena hareketler vs. kayıtlarının tutulmasında yardımcı olurlar (...).

Açıklama

Kuralın başlangıcında hakeme yapılacak genel yardımların belirtilmesiyle diğer bölümlerde her bir hakemin yapacağı yardımların tekrar açıklanması önlenmiştir.

06.4 Hakemin görevine devam edememesi durumunda uygulanacak yöntem**Eski metin**

Müsabakanın başlamasından önce, müsabakayı düzenleyen kuruluş, hakemin oyuna devam edememesi halinde onun yerini dördüncü hakemin mi alacağını yoksa hakemin yerine kıdemli yardımcı hakemin geçip, dördüncü hakemin yardımcı hakem mi olacağını açık bir şekilde belirler.

Yeni metin

Müsabaka talimatlarında, maça çıkamayacak veya devam edemeyecek veya herhangi bir değişiklik gerekmesi durumunda yerine kimin geçeceği açıkça belirtmelidir. Özellikle hakemin maça devam edemeyeceği durumlarda, dördüncü hakem veya kıdemli yardımcı hakem veya kıdemli ilave yardımcı hakemlerden hangisinin devralması gerektiği açıkça belirtmelidir.

Açıklama

Yeni anlatım biçimiyle anlatım sadeleştirilmiştir ve böylelikle gerçekleşebilecek her senaryonun listelenmesine gerek kalmamıştır.

06. 5 Dördüncü Hakemin Görevleri**İlave metin**

Dördüncü hakem (...) aşağıdaki durumlarda hakeme yardımcı olur:

- oyuncunun/yedek oyuncunun ekipmanlarını kontrol etmek (...)
- her iki yarının bitiminde (uzatma devreleri dahil olmak üzere) hakemin vereceği azami ilave süreyi belirtmek

Açıklama

Genellikle dördüncü hakem tarafından gerçekleştirilen görevler eklenmiştir.

Kural 07 – Maçın Süresi

07.1 İlavesüre

İlave metin

Aşağıda listelenmiş durumlar sebebiyle kaybolan süre ait olduğu devrelere eklenecektir:

- Sakatlanan oyuncuların değerlendirilmesi ve/veya oyun alanından çıkartılmaları (...)
- Müsabaka talimatlarına göre izin verilen içecek ve diğer tıbbi sebeplerden dolayı duraklamalar

Açıklama

Uzatmaya sıklıkla neden olanlar eklendi. Özellikle kurallar dahilinde geçerliliği olması için “içecek molaları” onaylanmıştır.

Kural 08 – Oyunun Başlatılması ve Tekrar Başlatılması

08.1 Oyunun tekrar başlatılmasının tüm yöntemlerinin eklenmesi

İlave metin

Serbest vuruşlar (direkt veya endirekt), penaltı vuruşları, taç atışları, kale vuruşları ve köşe vuruşları, oyunu diğer tekrar başlatma yöntemleridir (bkz. Kural 13 ve 17)

Açıklama

Oyunun tekrar başlatılması yöntemlerine, yalnızca başlama vuruşu ve hakem atışının dahil edilmesinin mantıksız (özellikle hakem olmayan kişilere için) olduğuna karar verildi ve böylelikle oyunu diğer tekrar başlatma yöntemleri de dahil edildi.

08. 2 Top oyun dışı olduğunda yapılan ihlaller

İlave metin

Eğer top oyun dışı olduğunda bir ihlal gerçekleştirilirse, bu ihlal oyunun nasıl tekrar başlatılacağını değiştirmez.

Açıklama

Top oyun dışı olduğunda gerçekleşen bir olay için oyunun tekrar başlatılma yönteminin değiştirilmeyeceği netleştirilmiştir. Örn: köşe vuruşundan önce tutma; serbest vuruş verildikten sonra şiddetli hareket vb gibi.

08.3 Başlama vuruşu: Topun bariz bir şekilde hareket ediyor olması gerekir; top herhangi bir yöne doğru vurulabilir

Eski metin	Yeni metin
Top, topa vurulduğunda ve ileri doğru hareket ettiğinde oyundadır.	<u>Top vurulup, açıkca hareket ettiği anda oyunda olur.</u>

Açıklama

Topun başlama vuruşunda ileri doğru hareketine gerek olmaması hücum oyuncularının topu almak için rakip yarı alanda durmasına (buna izin verilmez) gerek olmadığı anlamına gelir. Diğer kurallardaki gibi oyuncunun topa sadece dokunarak, sportmenliğe aykırı bir şekilde vuruş kullanılmamış gibi yapmasına engel olmak için top net bir şekilde hareket etmelidir.

08.4 Hakem atışı**İlave Metin**

Oyun kale alanı içerisinde durdurulmadığı sürece, hakem oyunu, topun oyun durdurulduğu anda bulunduğu yerden topu yere bırakarak başlatır; oyunun kale alanı içinde durdurulması halinde, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durduğu anda topun bulunduğu yere en yakın kale çizgisine paralel kale alanı çizgisi üzerindeki noktadan yapılır.

Açıklama

Yapılan açık ifade ile bu durumun mevcut kurallarda diğer pek çok defa daha yazılmasının önüne geçilmiştir

08.5 Hakem, bir hakem atışına kimin katılacağına karar veremez

Eski Metin	Yeni Metin
Hakem, bir hakem atışına kimin katılacağına karar veremez.	Herhangi bir oyuncu hakem atışına katılabilir (kaleciler dahil); hakem, bir hakem atışına kimin katılacağına veya sonucuna karar veremez.

Açıklama

Hakemlerin bir hakem atışının sonucunu belirleyemeyeceği açıklığa kavuşturuldu.

08.6 Hakem atışının doğrudan kaleye vurulması

Eski metin	Yeni metin
Eğer top kaleye girerse (...) (...)doğrudan(...).	Eğer hakem atışında top kaleye en az iki oyuncuya dokunmadan girerse (...).

Açıklama

Doğrudan kelimesi 'en az iki oyuncuya dokunmadan' cümlesi ile değiştirilmiştir. Bu yeni anlatım biçimi, daha açık ve diğer kurallardaki anlatım biçimiyle daha tutarlıdır.

Kural 09 – Topun oyunda ve oyun dışı olması

09.1 Topun maçta bir hakeme çarpıp dönmesi

Eski metin	Yeni metin
Top şu durumlar da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır: <ul style="list-style-type: none">• kale direğine, üst direğe veya köşe bayrak direğine çarpıp, dönerek oyun alanı içinde kalırsa,• oyun alanı içinde buldukları sırada hakeme veya	Top <u>bir hakeme</u> , kale direğine, üst direğe veya köşe bayrak diğerine çarpıp dönerek oyun alanı içinde kaldığı durumlar da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır.

Açıklama

Yapılan değişiklik ile topun, sahanın dışında görev yapan bir hakeme (Yardımcı hakem, yedek yardımcı hakem) çarpıp dönmesi ve topun sinir çizgisini tümüyle geçmemesi halinde oyunda olduğu teyit edilmiştir.

Kural 10 – Maç sonucunun belirlenmesi

10.1 Başlık Değişikliği

Eski Başlık	Yeni Başlık
Gol Yapma Yöntemi	<u>Maç Sonucunun Belirlenmesi</u>

Açıklama

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar, deplasmanda atılan goller vs. bu kurala dahil edilmiştir.

10.2.1 Penaltı noktasından yapılacak vuruşlar için kale seçimi

Eski Metin	Yeni Metin
Hakem, vuruşların yapılacağı kaleyi seçer. Penaltı vuruşlarının yapıldığı ceza alanı, ancak kale ve zeminin kullanılamaz hale geldiği durumlarda değiştirilebilir.	Eğer dikkate alınması gereken başka başka etkenler yoksa (örn. zemin şartları, güvenlik vs.), hakem vuruşların yapılacağı kaleye karar vermek için para atışı yapar. Karar verilen kale ancak güvenlik nedenleriyle veya kale veya oynanan zeminin kullanılamaz hale gelmesi durumunda değiştirilir.

Açıklama

Hakemler bir tarafta ev sahibi takımın taraftarları, diğer yanda deplasman takımının taraftarları varken hangi kaleyi seçeceklerine karar vermekte zorluk çekerler. Zorunlu faktörlere tabi olarak (güvenlik, Zemin durumu vs.), en adil yöntem para atışıdır.

10.2.2 Penaltı vuruşu yapma hakkına sahip oyuncular (geçici olarak oyun alanı dışında olanlar dahil)

Eski Metin	Yeni Metin
Yukarıda belirtilen durum dışında, yalnız normal maç süresinin veya yapılmışsa uzatma devrelerinin sonunda oyun alanında bulunan oyuncular penaltı noktasından yapılan vuruşlara katılabilirler,	Sakatlanan kaleci yerine geçen yedek oyuncu hariç olmak üzere, maç bitiminde oyun alanında veya geçici olarak oyun alanı dışında (sakatlık, ekipmanların ayarlanması vs.) bulunan oyuncular vuruşlara katılabilirler

Açıklama

Kurallara uygun bir şekilde geçici olarak oyun alanı dışında bulunan bir oyuncunun (sakatlık, ekipman ayarlamaları vs.), kalecinin yerine giren yedek oyuncu ile birlikte vuruşlarda yer alabileceği açıklığa kavuşturuldu.

10.2.3 Penaltı vuruşu kullanacak oyuncuların isimleri ve sıralamak

Eski metin	Yeni metin
Her takım, maçın sonunda oyun alanında bulunan oyuncular arasından vuruşları yapacak oyuncuların sırasını belirlemekle sorumludur.	Her bir takım penaltı noktasından yapılan vuruşlara katılabilen oyuncuların seçiminden ve sırasından kendileri sorumludurlar. Hakem sıra konusunda bilgilendirilmez.

Açıklama

Seçilen oyuncuların isimlerinin ve/veya sıralarının hakeme verilmesine gerek olmadığı açıklığa kavuşturuldu. (bazı hakemler yanlış bir şekilde isimlerin bildirilmesini talep etmekte ve oyuncuların sıralarının değiştirilmesini önlemektedirler).

10.2.4 Eşit sayıda oyuncu

Eski metin	Yeni metin
<p>Bir takım rakibine göre daha fazla sayıda oyuncuyla maçı tamamladığında, rakibinin oyuncu sayısı ile eşit olması için kendi takımının oyuncu sayısını rakip takımın oyuncu sayısına indirecek ve çıkartılan her oyuncunun isim ve forma numaraları takım kaptanı tarafından hakeme bildirilecektir</p> <p>Penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında, eğer bir oyuncu sakatlanır veya sahadan ihraç edilir ve takımındaki oyuncu sayısı eksilirse, hakem diğer takım için vuruş kullanan oyuncu sayısını eksiltmemelidir. Penaltı noktasından yapılan vuruşların sadece başlangıcında her takımdan eşit sayıda oyuncuya gerek vardır.</p>	<p>Eğer maç bitiminde ve vuruşlar öncesinde veya esnasında, bir takımın rakibine göre daha fazla sayıda oyuncusu varsa, rakibinin oyuncu sayısı ile aynı olması için kendi takımının oyuncu sayısını rakip takımın oyuncu sayısına indirmeli ve takımdan çıkarılan oyuncuların isimlerini ve numaralarını hakeme bildirmelidir.</p>

Açıklama

Bu değişiklik ile penaltı noktasından yapılan vuruşların başlangıcında 'fair play' prensibi uygulanmıştır. Örn. Bir takım, rakip takımdan daha az sayıda oyuncuya sahip olması durumunda 'en iyi' penaltı vuruşunu yapan oyuncusunun, rakip takımın sonu/en kötü vuruşu yapan oyuncusuna karşı ikinci vuruşu yapabilme durumundan faydalanmamalıdır.

10.2.5 Kalecinin oyuna devam edememesi

Eski Metin	Yeni metin
Eğer bir kaleci vuruşlar sırasında sakatlanır ve kaleciliğe devam edemezse, takımı da müsabaka talimatında belirtilen sayıda oyuncu değiştirmemişse, kalecinin yerine listedeki bir yedek oyuncu geçebilir,	Eğer bir kaleci <u>vuruşlardan önce</u> veya vuruşlar sırasında sakatlanır ve devam edemeyecek hale gelirse, takım da müsabaka talimatlarında belirtilen sayıda oyuncu değiştirmemişse, kalecinin yerine listedeki yedek oyunculardan veya <u>oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyunculardan biri girebilir, ancak oyunda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz</u>

Açıklama

Kalecinin yerine yedek bir oyuncunun (veya oyuncu sayılarının eşitlenmesi için oyundan çıkarılmış bir oyuncunun) herhangi bir zamanda geçebileceğine ancak penaltı vuruşu kullanamayacağına açıklık getirildi.

10.2.6 Penaltı vuruşları tamamlandığında (bkz. 14.3)

İlave metin

Penaltı vuruşu top durduğunda, oyun alanının dışına çıktığında veya hakem Oyun Kuralları ihlali gerekçesiyle oyunu durdurduğunda tamamlanır

Açıklama

Hakemin penaltı vuruşlarının ne zaman biteceğine karar vereceğine açıklık getirilmiştir (.bkz. 14.3).

10.2.7 Penaltı vuruşu yapan oyuncuların sırası

İlave metin

- Her vuruş bir başka oyuncu tarafından yapılır ve bir oyuncu ancak kendi takımında vuruş hakkına sahip bütün oyuncular birer vuruş yaptıktan sonra ikinci vuruşunu yapabilir
- Yukarıdaki prensip daha sonraki vuruş dizisi için de devam eder ancak bir takım vuruş yapacak oyuncuların sırasını değiştirebilir.

Açıklama

Oyunculardan birinin tekrar penaltı vuruşu kullanabilmesi için takımdaki bütün oyuncuların hepsinin eşit sayıda penaltı vuruşu kullanmış olması gerektiğini açıklığa kavuşturulmuştur, yeni vuruş serisinde (penaltı vuruşu kullanacak oyuncuların) sırası değiştirilebilir.

10.2.8 Oyun alanını terk eden bir oyuncu

İlave metin

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar oyun alanını terk eden bir oyuncu için geciktirilmemelidir. Eğer oyuncu penaltı vuruşunu kullanmak için oyun alanına zamanında geri dönmezse oyuncunun vuruş hakkı kaybedilmiş olacaktır. (gol yapılmamış sayılır)

Açıklama

Hakemin penaltı noktasından yapılan vuruşları bir oyuncunun oyun alanını terk etmesi durumunda geciktirmemesi gerektiği açıklığa kavuşturulmuştur; eğer oyuncu zamanında oyun alanına dönmez ise, penaltı vuruşu hakkı kaybedilir(gol atılmamış). Bu muhtemel haksız (antrenörden taktik almak, kasten geciktirmek, şike yapma vs.) uygulamanın durdurulmuş olması açısından önemlidir.

Kural 11 – Ofsayt

11.1 Orta saha çizgisinin durumu

Eski Metin

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonunda değildir:

- kendi yarı alanında ise, veya (...).

Yeni Metin

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonundadır:

- kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın yarı alanında (orta saha çizgisi hariç) ise

Açıklama

Ofsayt durumunda orta saha çizgisinin 'etkisiz alan' durumunda olduğu açıklanmıştır örn. Bir oyuncunun ofsayt pozisyonunda olabilmesi için, vücudunun herhangi bir parçasının rakip takımın yarı alanında olması gerekir.

11.2 Oyuncular kolları

İlave Metin

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonundadır:

- Kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın kale çizgisine toptan ve sondan ikinci rakip oyuncudan daha yakın ise ofsayt pozisyonundadır. Kaleciler dahil tüm oyuncuların el ve kolları dikkate alınmaz.

Açıklama

Ofsayt kararı verilirken, savunma oyuncularının, hücum oyuncularının ve kalecilerin elleri ve kollarının değerlendirilmeye alınmadığına açıklık getirilmiştir.

11.3 Top oynandığında ihlal olarak değerlendirilmeyen pozisyon

Eski Metin	Yeni Metin
Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, topun takım arkadaşına dokunduğu veya takım arkadaşının topla oynadığı anda hakemin kanaatine göre ancak aktif oyuna dahil olursa ofsayt olarak cezalandırılır...	Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, <u>takım arkadaşının topla oynadığı veya topun takım arkadaşına dokunduğu anda sadece aktif oyuna dahil olduğu</u> gerekçesiyle ofsayt olarak cezalandırılır...

Açıklama

Top oynandığında oyuncunun (ofsayt) pozisyonunun değerlendirileceği açıklığa kavuşturulmuştur. İhlal top oynandıktan sonra gerçekleşir örn. Kaleci kurtardıktan sonra gol atan, ofsayttaki bir oyuncu, top oynandıktan sonra bu ihlali yapmış sayılır.

11.4 Kurtarma veya geri dönme sonrasında yapılan ihlaller

Eski Metin	Yeni Metin
“bulduğu pozisyondan avantaj elde etme” ifadesi <ul style="list-style-type: none"> ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncunun kale direkleri, üst direk veya rakibinden geri dönen veya seken topla oynaması anlamına gelir. (...)herhangi bir rakip tarafından bilerek kurtarılan 	Aşağıda belirtilen durumlarda, topla oynayarak veya rakip oyuncuya müdahale ederek bulunduğu pozisyondan avantaj elde ederse, <ul style="list-style-type: none"> top, kale direkleri, üst direk veya bir rakip oyuncudan geri döndüğünde veya sektiğinde top herhangi bir rakip oyuncu tarafından bilerek kurtarıldığında

Açıklama

Bir geri dönme, sekme veya kurtarış sonrasında rakibe müdahale etmenin bir ofsayt kuralı ihlali olduğu açıklığa kavuşturulmuştur.

11.5 Serbest Vuruş Pozisyonu

Eski Metin	Yeni Metin
Syf. 36 Bir ofsayt ihlali durumunda hakem, rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verir	Bir ofsayt ihlali meydana geldiğinde, <u>ihlal oyuncunun kendi yarı alanında gerçekleşmiş olsa dahi, hakem ihlalin yapıldığı noktadan kullanılmak üzere</u> bir indirekt serbest vuruş verir.

Syf 111. Bir ofsait ihlali meydana geldiğinde hakem, hücum eden oyuncunun kendi takım arkadaşlarından birinin topu en son kendisine gönderdiği zaman bulunduğu noktadan kullanılmak üzere bir indirekt serbest vuruş verir.

Açıklama

Kural ve kuralın yorumlaması çelişkilidir. Kurallar boyunca, serbest vuruşun ihlalin olduğu yerden verilmesi genel prensip olarak yer almıştır. Böylelikle bu prensip ofsait için de geçerlidir. Eğer bir oyuncu, rakip takımın yarı alanında ofsait pozisyonundan kendi yarı alanına geçerek ofsait ihlali yaparsa, oyuncunun kendi yarı alanında rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir.

11.6 Oyun alanı dışındaki savunma oyuncusunun

Eski Metin

Hakemin izni olmadan herhangi bir nedenle oyun alanını terk eden bir savunma oyuncusu oyundaki bir sonraki duruşa kadar ofsait amacıyla kendi kale çizgisinde veya taç çizgisinde sayılacaktır. Eğer oyuncu oyun alanını kasten terk ederse topun bir sonraki oyun dışı oluşunda ihtar görmelidir.

Yeni Metin

Hakemin izni olmadan oyun alanını terk eden savunma oyuncusu, ofsait takibi açısından, oyunun bir sonraki durduğu ana ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynayana kadar, kendi kale çizgisi ya da taç çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Eğer oyuncu oyun alanını kasten terk etmişse, top oyun dışı olduğu ilk anda ihtar verilmelidir .

Açıklama

Sakatlanan oyun alanı dışındaki bir savunma oyuncusunun, oyun durana kadar ofsaitı bozması adil değildi. Yeni anlatım biçimi, savunma oyuncusunun ofsait bakımından artık oyun alanında bulunmuyor kabul edildiği oynama sürecinin bitişini açıklıyor .

11.7 Oyun alanı dışındaki hücum oyuncusu

Eski Metin	Yeni Metin
<p>Ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncunun aktif olarak oyuna müdahale etmediğini hakeme göstermek için oyun alanı dışına çıkması bir ihlal değildir. Ancak, hakem bu oyuncunun taktik sebeplerden dolayı oyun alanını terk ettiğini ve oyun alanına tekrar girmekle haksız bir avantaj sağladığını düşünürse, oyuncuya sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar vermelidir. Oyuncunun oyun alanına tekrar girmesi için hakemin iznini alması gerekir.</p>	<p>Bir hücum oyuncusu, aktif oyuna dahil olmamak amacıyla oyun alanı dışına adım atabilir ya da oyun alanı dışında durabilir. Eğer bu oyuncu, oyun durmadan önce ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynamadan önce, kale çizgisi üzerinden tekrar oyun alanına girer ve oyuna müdahil olursa, oyuncu ofsayt takibi açısından kale çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Oyun alanını kasıtlı olarak terk eden, daha sonra hakemin izni olmadan tekrar giren ve ofsayt ihlaliyle cezalandırılmayıp avantaj sağlayan oyuncuya ihtar verilmelidir.</p>

Açıklama

Bir hücum oyuncusunun oyun alanını terk etmesi veya oyun alanı dışında kalması ve daha sonra geri dönmesi halinde yapılması gerekenler açıklığa kavuşturulmuştur.

11.8 Kale içindeki hücum oyuncusu

Eski Metin	Yeni Metin
<p>Eğer bir hücum oyuncusu top kaleye girerken kale direkleri arasında ve kale ağları içinde sabit olarak durursa, gol geçerli sayılmalıdır. Ancak, (...) (...)hücum oyuncusu rakip oyuncunun dikkatini dağıtırsa gol geçersiz sayılmalı ve oyuncuya sportmenlik dışı hareketten dolayı ihtar verilmelidir ve oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır(...).</p>	<p>Eğer bir hücum oyuncusu top kaleye girerken kale direkleri arasında ve kale içinde sabit bir şekilde durursa, bir ofsayt ihlali yapmadıysa veya 12. Kuralda belirtilen bir ihlalden suçlu değilse, gol geçerli sayılmalıdır. <u>Bir ihlal olması durumunda ise oyun indirekt veya direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.</u></p>

Açıklama

Ofsaytın yeni anlatım biçimiyle daha tutarlı hale getirilmiş (örn. 'dikkatini dağıtırsa' kaldırılmıştır) ve ayrıca top oyundayken oyun alanı dışında yapılan bir ihlalin cezalandırılmasını mümkün kılmıştır.

Kural 12 – Fauller ve Fena Hareketler

12.1 Top oyun dışı iken yapılan ihlaller

İlave Metin

Direkt ve indirekt serbest vuruşlar ve penaltı vuruşları yalnızca top oyundayken yapılan ihlal ve kusurlar için verilebilir.

Açıklama

Yapılan ihlalin serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılabilmesi için topun oyunda olması gerektiğini belirten kesin bir açıklama (yorumlar bölümünden) yapılmıştır.

12.2 Direkt serbest vuruş - 'mücadele etmek' eklendi

Eski Metin

Bir oyuncunun aşağıdaki yedi ihlalden birini hakemin kanaatine dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak yapması durumunda rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir

- rakibe ayakla müdahale (tackle) ederse

Yeni Metin

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini hakemin kanaatine dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak bir rakibine karşı yaparsa bir direkt serbest vuruş verilir

- Rakibe ayakla top için müdahale (tackle) veya mücadele ederse

Açıklama

'tackle' yalnızca ayakla yapılan müdahaleler için kullanılsa da, bazı mücadelelerde vücudun diğer kısımları da (örn. Diz) kullanıldığından eski anlatım biçimi teknik olarak bunları kapsamıyordu.

12.3 Temas, direkt serbest vuruş demektir

İlave Metin

Eğer yapılan ihlal temas içeriyorsa, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

Açıklama

Yapılan ihlal temas içeriyorsa, bir direkt serbest vuruş verilmesi gerektiği açıklığa kavuşturulmuştur.

12.4 Kontrolsüz - ‘tamamiyle’ kelimesinin tanımdan çıkarılması**Eski Metin**

“Kontrolsüz”, oyuncunun rakibi için tehlike veya sonuçlarını tamamen düşünmeden hareket ettiği anlamına gelmektedir (...) (...) oyuncuya ihtar verilmelidir.

Yeni Metin

Kontrolsüz, oyuncunun rakibi için tehlike veya sonuçlarını düşünmeden hareket ettiği anlamına gelir ve ihtar verilmelidir.

Açıklama

‘tamamiyle’ kelimesinin anlamı/uygunluğu üzerine hukuki endişeler vardı.

12.5 Ciddi Faullü Oyun - ‘çok’ kelimesinin tanımdan çıkarılması**Eski Metin**

“Aşırı güç kullanma”, oyuncunun gerekenden çok fazla güç kullandığı ve rakibini sakatlama durumunda olduğu anlamına gelmektedir (...) (...) oyuncu oyundan ihraç edilmelidir.

Yeni Metin

Aşırı güç kullanma, oyuncunun gereğinden fazla güç kullandığı ve rakibin sağlığını tehlikeye düşürdüğü anlamına gelir ve oyuncu oyundan ihraç edilmelidir.

Açıklama

‘çok fazla’ kelimesinin anlamı/ilgisi üzerine hukuki endişeler vardı

12.6 Direkt serbest vuruş - ‘temasla rakibini engellerse’ ifadesi eklendi**İlave Metin**

Bir oyuncu aşağıda listelenen ihlallerden birini yaparsa, direkt serbest vuruş verilir:

- Temasla rakibini engellerse

Açıklama

Bir oyuncunun temasla rakip bir oyuncuyu engellemesi durumunda direkt serbest vuruş verileceğini teyit ediyor.

12.7 Temassız rakip oyuncunun engellenmesi durumunda indirekt serbest vuruş verilir**Eski Metin**

Bir oyuncunun rakibin ilerlemesini engellerse(...) (...) rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir.

Yeni Metin

Bir oyuncu herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa bir indirekt serbest vuruş verilir.

Açıklama

Rakibin ilerlemesinin temassız biçimde engellenmesi durumunda bir endirekt serbest vuruş verileceğini teyit ediyor.

12.8 Maç öncesi inceleme için oyun alanına girdiği andan itibaren disiplin cezası verme yetkisi (bkz 5.4)

Eski Metin

Hakem, oyun alanına girdiği andan bitiş düdüğü sonrasında oyun alanını terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

Yeni Metin

Hakem maç öncesi inceleme için oyun alanına girdiği andan, oyun alanını terk ettiği (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil) (ana kadar disiplin cezası verme yetkisi vardır. Eğer, maçın başında henüz oyun alanına girmeden önce, bir oyuncu ihraç gerektiren bir ihlalde bulunursa hakem bu oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem başka herhangi bir fena hareketi rapor edecektir.

Açıklama

Aynı değişiklikler Kural 5'te belirtildi ve açıklandı.(bak 5.4)

12.9 Kırmızı kartlık bir ihlal için avantaj uygulanması ve oyuncunun oyuna müdahale etmesi

İlave Metin

Avantaj, net bir gol fırsatı olmadığı sürece ciddi faullü oyun, şiddetli hareket ve ikinci ihtarlık bir ihlalde uygulanmaz. Hakem, top ilk oyun dışı olduğunda oyuncuyu ihraç eder; fakat oyuncu topa oynar veya rakibine müdahale ederse, hakem oyunu durdurur, oyuncuyu ihraç eder ve oyun tekrar endirekt serbest vuruş ile başlar.

Açıklama

Çok nadir olarak hakem, kırmızı kartlık ihlal için avantaj oynattığında (sadece hemen gol atma şansı varsa) eğer kırmızı kartlık ihlal yapan oyuncu oyuna dahil olursa, gol atarsa, gol atmaya katkı sağlarsa veya rakibin golünü durdurursa, bu durumun 'fair play' e aykırı olması nedeniyle oyunun durdurulmasını, açıklığa kavuşturuyor.

12.10 Elle oynama için ihtarlar

Eski Metin

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar mevcuttur, örneğin, eğer bir oyuncu :

- umut vadeden bir hücumu önlemek için taktik nedenlerle rakibe müdahale ederek veya bozarak bir faul yaparsa,
- taktik sebepten dolayı rakibini çekerek toptan uzaklaştırma veya rakibin topa ulaşmasını engelleme amacıyla rakibi tutarsa,
- rakibin topa sahip olmasını veya bir hücum geliştirmesini engellemek için topa elle müdahale ederse (kendi ceza alanı içindeki kaleci dışında),

Yeni Metin

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, örneğin, eğer bir oyuncu:

- Umut vadeden bir atağı faul yaparak veya topu elle oynayarak engeller veya durdurursa,
- Topla elle oynayarak gol atmaya teşebbüs ederse (teşebbüsün başarılı olup olmaması önemli değildir) veya topla elle oynayarak gol atılmasını engellemeye çalışır ancak başarısız olursa.

Açıklama

- "rakibin topa sahip olmasını engellemek" ifadesi, bazı hakemlerin her elle oynamaya sarı kart vermesine sebep olduğu için, ihtar verilecek bir ihlal olmaktan çıkarıldı.
- 'Elle oynama "umut vaat eden bir atağı durdurduğu/engellediği" zaman ihtar verilecek bir ihlal olarak eklendi (aynı etkiye sahip diğer ihlallerde olduğu gibi).
- Bir golün atılmasını engellemek için başarısız bir şekilde topu elle oynamaya çalışan bir oyuncunun sarı kart alacağı açıklığa kavuşmuştur.

12.11 Ceza alanında bariz gol şansının engellenmesi

İlave Metin

Bir oyuncu rakip takımın gol atmasına veya bariz gol atma şansına kasten el ile oynayarak engel olursa oyuncunun ihlali hangi noktada yaptığı fark etmeksizin oyundan ihraç edilir.

Bir oyuncu kendi takımının ceza alanı içindeyken rakip oyuncunun bariz gol atma şansını engelleyici nitelikte bir ihlal gerçekleştirirse, hakem rakip takım lehine penaltı vuruşu verir. Aşağıdaki durumlar görülmediği takdirde ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir:

- Yapılan ihlal rakip oyuncuyu tutmak, çekmek veya itmek ise veya
- İhlali yapan oyuncu topla oynamaya teşebbüs etmezse veya oyuncunun topla oynamak için mücadele etmesine imkan yoksa veya
- Oyun alanının hangi noktasında yapıldığı fark etmeksizin kırmızı kartla cezalandırılacak bir ihlal yapıldığında (örn. ciddi faullü oynama, şiddetli hareket vs.)

Yukarıdaki durumların herhangi birinin görülmesi durumunda oyuncu oyundan ihraç edilir.

Açıklama

Bariz gol atma şansını engelleme ihlali ceza alanındaki bir savunma oyuncusu tarafından gerçekleştirilirse, ihlali yapan oyuncuya verilecek ceza, ihlal ceza alanı dışında gerçekleşmiş olsa verilecek cezadan daha az ağır hale (Sarı Kart) gelir ve penaltı vuruşu bariz gol şansının yerini alır. Ancak, yapılan ihlal, topun elle oynanması ise veya topla oynamaya veya açıkca top için mücadele etmeye yönelik gerçek bir niyet değilse (metinde anlatıldığı gibi), oyuncu ihraç edilmelidir.

12.12 Ciddi faullü oyun - "Mücadele" ifadesinin eklenmesi

Eski Metin

Rakibin güvenliğini tehlikeye düşürecek şekilde, topu kazanmak için ayakla müdahale ederse (tackle), ciddi faullü oynama olarak değerlendirilmelidir.

Yeni Metin

Rakibin güvenliğini tehlikeye sokan ayakla yapılan bir müdahale (tackle) veya bir mücadele veya aşırı güç kullanımı ve acımasızlık ciddi faul olarak cezalandırılmalıdır.

Açıklama

12.2'de yapılanlarla aynı değişiklikler yapılmıştır. 'Mücadele' kollar, dirsekler vs ile yapılan ihlalleri de kapsar.

12.13 Şiddetli Hareket - Temassız**Eski Metin**

Eğer bir oyuncu, topla mücadele etmezken rakibine karşı aşırı güç veya şiddet kullanırsa, oyuncu şiddetli hareketten dolayı suçludur.

Eğer bir takım arkadaşına, seyirciye, maç yetkilisine veya diğer herhangi bir kişiye karşı aşırı güç veya şiddet kullanırsa, yine şiddetli hareketten dolayı suçludur.

Yeni Metin

Şiddetli hareket, temas olup olmamasına bakılmaksızın, bir oyuncunun top için mücadele etmeyen rakibine veya takım arkadaşına, takım görevlilerine, hakemlere, seyirciye veya diğer bir kişiye karşı aşırı güç veya gaddarlık uygulaması ya da uygulamaya teşebbüs etmesidir.

Açıklama

Başarısız olsa bile şiddetli harekete teşebbüsün Kırmızı Kart ile cezalandırıldığı açıklığa kavuşturulmuştur.

12.14 Şiddetli Hareket - kafaya/yüze temas**İlave Metin**

Ek olarak, top için mücadele etmiyorken rakip oyuncunun veya diğer herhangi bir kişinin kafasına veya yüzüne elleriyle ve kollarıyla bilerek vuran bir oyuncu, kullanılan güç önemsiz düzeyde olmadığı sürece şiddetli hareketten dolayı suçludur.

Açıklama

Bir oyuncunun (top için mücadele etmiyorken) rakip bir oyunun kafasına/yüzüne kasten vurması durumunda (göz ardı edilebilir bir güç değilse) oyuncunun oyundan ihraç edilmesi gerektiği açıklanmıştır.

12.15 Yedek oyunculara, takım görevlilerine veya hakemlere karşı yapılan ihlaller

Eski Metin	Yeni Metin
<p>Eğer top oyunda ise ve oyuncu ihlali oyun alanı içinde yapmışsa:</p> <ul style="list-style-type: none">• Bir rakibe karşı, ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş ile (bakınız Kural 13 - Serbest Vuruş Pozisyonu) veya bir penaltı vuruşu ile (ihlali yapan oyuncu kendi ceza alanı içindeyse) oyun tekrar başlatılır,• Bir takım arkadaşına karşı, ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır (bakınız Kural 13 - Serbest Vuruş Pozisyonu),• Yedek oyuncu veya değiştirilen oyuncuya karşı, oyun durduğunda topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır (bakınız Kural 13 - Serbest Vuruş Pozisyonu),• Hakeme veya yardımcı hakeme karşı, ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır (bakınız Kural 13 - Serbest Vuruş Pozisyonu),• Diğer bir kişiye karşı, oyun, oyunun top kale alanı dışındayken durdurulmuş olması halinde, oyunun durdurulduğu anda topun bulunduğu yerden yapılacak bir hakem atışı ile başlatılır. Eğer oyun, top kale alanı içindeyken durdurulmuşsa, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durduğu anda topun bulunduğu yere en yakın kale çizgisine paralel kale alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapılır.	<p>Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu ihlali oyun alanının içinde yaparsa :</p> <ul style="list-style-type: none">• Rakip takımın oyuncusuna bir ihlalde bulunursa, - bir indirekt veya direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir.• <u>Takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş bir oyuncuya, takım yetkilisine veya hakemlere bir ihlalde bulunursa:</u> - <u>bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir.</u>• Herhangi diğer bir kişiye bir ihlalde bulunursa - hakem atışı verilir.

Açıklama

Oyunda yer alan birine karşı yapılan bir ihlalin cezası yapılan hareketin ne kadar ciddi olduğunu yansıtır, örneğin hakemlere karşı yapılan bir ihlal bir endirekt serbest vuruş ile cezalandırılırsa bu güçsüz/zayıf bir mesaj verecektir.

12.16 Oyun alanı dışında yapılan fauller (bkz. 13.3 + 14.1)

Eski Metin

Eğer top oyunda ise ve oyuncu ihlali oyun alanı dışında yapmışsa...

- Eğer oyuncu ihlali yapmak üzere oyun alanını terk ederse, oyun durduğunda topun bulunduğu yerden bir endirekt vuruş ile oyun tekrar başlatılır (bakınız Kural 13 - Serbest Vuruş Pozisyonu).

Yeni Metin

Eğer top oyundaydı ve bir oyuncu oyun alanı dışında bir ihlal gerçekleştirirse: (...)

- Ancak, oyuncu oyunun bir parçası olarak oyun alanından çıkar ve bir diğer oyuncuya karşı ihlali gerçekleştirirse, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın olan sınır çizgisinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; direkt serbest vuruş verilmesini gerektiren ihlaller, ihlali yapan oyuncunun takımının ceza alanı içinde gerçekleşmesi durumunda rakip takım lehine penaltı vuruşu verilir.

Açıklama

Eğer iki oyuncu normal bir aksiyonunun parçası olarak sahadan çıkar ve biri diğerine saha dışında bir faul yaparsa, bir serbest vuruş verilmesi futbolun beklentisine daha uygun olacağı için Kural değiştirilmiştir. Hakemin sarı/kırmızı kart verip sonra oyunu hakem atışı (veya endirekt serbest vuruş) ile başlatmasını kimse anlamayacaktır. Serbest vuruş, faulün yapıldığı yere en yakın taç/kale çizgisi üzerinden verilir, eğer bu savunmanın penaltı alanının kale çizgisi üzerinde ise bir penaltı vuruşu verilir.

Kural 13 – Serbest Vuruşlar

13.1 Serbest vuruşlar rakip takım lehine verilir

Eski metin

Serbest vuruşlar direkt ve endirekt olarak ikiye ayrılır.

Yeni metin

Bir oyuncu ihlal veya kusurlu hareketten suçlu ise, rakip takım lehine direkt ve endirekt serbest vuruş verilir.

Açıklama

Kuralın başında bir serbest vuruşun rakip takım lehine verildiğinin belirtilmesi ile pek çok yerde geçen 'rakip takım lehine' ifadesinin kaldırılmasına olanak tanımıştır.

13.2 Serbest vuruş pozisyonu

İlave metin

Tüm serbest vuruşlar aşağıda belirtilen durumlar dışında ihlalin gerçekleştiği noktadan yapılır:

Açıklama

Kuralın başında ki bu net açıklama ile pek çok Kuralda serbest vuruş yeri için verilen özel açıklamaların kaldırılması sağlanmıştır..

13.3 Oyun alanı dışında yapılan fauller

Eski Metin

Oyuncunun hakemin izni olmadan oyun alanına girmesi, tekrar girmesi veya oyun alanını terk etmesi dahil olmak üzere serbest vuruş ile cezalandırılan ihlallerde, serbest vuruş topun oyun durdurulduğu sırada bulunduğu noktadan kullanılır. ☒

Yeni Metin

Bir oyuncunun hakemin izni olmadan oyun alanına girmesi, tekrar girmesi veya oyun alanını terk etmesi nedeniyle verilen serbest vuruşlar oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktadan yapılır. Ancak, bir oyuncu oyunun bir parçası olarak oyun alanını terk eder ve diğer oyuncuya karşı bir ihlal yaparsa, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; bu bir direkt serbest vuruş ihlali ve ihlali yapanın kendi ceza alanı içindeyse rakip takım lehine bir penaltı vuruşu verilir.

Açıklama

12.16 ve 14.1'de özetlenen değişiklikle tutarlı hale getirildi.

13.4 Topun oyunda olması için açık bir şekilde hareket etmesi gerekir**Eski metin**

Top vuruş yapılip hareket ettiği anda oyunda olur

Yeni metin

Top vuruş yapılip açıkça hareket ettiği anda oyunda olur

Açıklama

Başlama vuruşu (8.3), penaltı vuruşu(14.2) ve köşe vuruşu (17.2) ile tutarlı hale getirilmiştir.

13.5 Serbest vuruşları durdurma/kesme**Eski Metin**

Eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanmaya karar verirse ve topa yakın olan bir rakip oyuncu kasti olarak vuruşu yapmasını engellerse, hakem oyuncuya oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar vermelidir. Eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanmaya karar verir ve topa 9.15 m mesafeden daha yakında bulunan bir rakip oyuncu topu engellerse, hakem oyunu devam ettirmelidir.

Yeni Metin

Bir serbest vuruş kullanıldığında, eğer rakip oyuncu topa gereken uzaklıktan daha yakınsa, avantaj uygulanmadığı durumlarda vuruş tekrarlanır; ancak eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanır ve topa 9.15 m. (10yds) mesafeden daha yakın olan bir rakip oyuncu topu keserse, hakem oyunu devam ettirir. Ancak, bir rakip oyuncu serbest vuruşun kullanılmasını bilerek engeller ise, oyuncuya, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilmelidir.

Açıklama

Paragrafların yeri değiştirilmiştir; bir serbest vuruşun kullanılmasını 'engellemek' ile çabuk kullanılan bir serbest vuruşu 'kesmek' arasındaki ayrım daha açık bir şekilde verilmiştir.

Kural 14 – Penaltı Vuruşu**14.1 Oyun alanı dışında gerçekleşen fauller için penaltı (bkz12.16+13.3)****Eski Metin**

Bir penaltı vuruşu, top oyunda iken, cezası direkt serbest vuruş olan on ihlalden birini kendi ceza alanı içinde yapan bir takım aleyhine verilir.

Yeni Metin

Eğer bir oyuncu, kendi ceza alanı içinde veya Kural 12 ve 13 belirtildiği gibi oyunun bir parçası olarak oyun alanı dışında, bir direkt serbest vuruş ihlali yaparsa penaltı vuruşu verilir.

Açıklama

Top oyundayken oyun alanı dışındaki bir savunma oyuncusunun bir ihlal yapması durumunda, ihlalin yapıldığı yere en yakın nokta oyuncunun kendi ceza alanı içindeyse bir penaltı vuruşu verileceğini belirten Kural 12 ve 13'deki değişikliklerin tekrarı.

14.2 Sabit pozisyon ve topun hareketi

Eski Metin

Top:

- Penaltı noktasına konur
- Top vuruş yapıp hareket ettiğinde oyundadır

Yeni Metin

Top:

- Penaltı noktası üzerinde sabit olmalıdır
- Top vurulduğu ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.

Açıklama

Yapılan diğer değişiklikler ile tutarlı hale getirilmiştir.

14.3 Penaltı vuruşunun tamamlanması (bkz. 10.2.6)

İlave metin

Penaltı vuruşu top hareket etmeyi durdurduğunda, top oyun dışı olduğunda veya hakem Oyunu Kurallarının ihlal edildiği gerekçesiyle durdurduğunda tamamlanır.

Açıklama

Penaltı vuruşunun ne zaman tamamlanacağı açıklığa kavuşturulmuştur.

14.4 Bazı ihlaller her zaman bir endirekt serbest vuruş ile cezalandırılır.

Eski Metin

Eğer hakem bir penaltının atılması için işaret verdikten sonra ve top oyuna girmeden önce aşağıdaki durumlardan birisi olursa:
Vuruşu yapan oyuncu oyun kurallarını ihlal ederse:

Yeni Metin

Hakem penaltı vuruşu işareti verdiği zaman, penaltı vuruşu yapılmalıdır. Eğer, top oyuna girmeden önce, aşağıdakilerden biri gerçekleşirse :
Penaltı vuruşunu yapan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı Oyun Kuralları ihlali yaparsa:

- hakem vuruşu izin verir,
- top kaleye girerse vuruş tekrarlanır,
- top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve savunma yapan takım lehine ihlalin olduğu yerden bir endirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatır.

Kaleci oyun kurallarını ihlal ederse:

- Hakem vuruşu izin verir,
- Top kaleye girerse gol yapılmış olur,
- Top kaleye girmezse vuruş tekrarlanır.

Vuruşu yapanın takım arkadaşı oyun kurallarını ihlal ederse:

- Hakem vuruşu izin verir,
- Top kaleye girerse vuruş tekrarlanır,
- Top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve savunma yapan takım lehine ihlalin olduğu yerden bir endirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatır.

Kalecinin takım arkadaşı oyun kurallarını ihlal ederse:

- Hakem vuruşu izin verir,
- Top kaleye girerse, gol yapılmış olur,
- Top kaleye girmezse, vuruş tekrarlanır.

Hem savunma yapan hem de hücum eden takımın birer oyuncusu oyun kurallarını ihlal ederse:

- Vuruş tekrarlanır.

- Eğer top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır.
- Eğer top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve oyunu endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatır.

Aşağıdaki durumlarda, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın, oyun durdurulur ve endirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:

- Penaltı vuruşunun geriye doğru vurulması
- Penaltı vuruşunu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullanırsa; hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir
- Vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yaparak yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilir); hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir

Açıklama

Özellikle yanlış oyuncunun penaltı kullanması veya ‘kuraldışı’ bir şekilde topa vurur gibi yapması gibi “kasten” yapılan sportmenlik dışı davranışlar için, standart vuruş tekrarı/gol/endirekt serbest vuruş kararlarının uygulanamayacağı vurgulanıyor.

14.5 Kaleci tarafından yapılan ihlaller

İlave Metin

Eğer top kaleye girmezse, penaltı vuruşu tekrarlanır, eğer ihlali gerçekleştiren oyuncu kaleci ise, ihtar verilir.

Açıklama

Penaltı vuruşu kullanan oyuncunun ‘kuraldışı bir şekilde topa vurur gibi’ yapmasının daha güçlü bir şekilde önüne geçilebilmesi için kural değiştirilirken, vuruşun tekrar yapılmasına sebep olan kaleciye ihtar verilmesi de birbiriyle tutarlıdır. Bu durum kalecilerin kural ihlali yapmamalarını özendirecektir.

14.6 Aynı anda birden fazla ihlalin yapılması

Eski Metin

Hem savunma yapan hem de hücum eden takımın birer oyuncusu oyun kurallarını ihlal ederse: vuruş tekrarlanır.

Yeni Metin

Her iki takımdan da bir oyuncu Oyun Kurallarını ihlal ederse, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmediği sürece, (örn. Kural dışı yanılma) penaltı vuruşu tekrarlanır.

Açıklama

Daha ciddi ihlalin cezalandırıldığı Kural 5’teki değişikliğin tekrarı (Bkz 5.3)

Kural 15 – Taç Atışı

15.1 Top iki el kullanılarak atılır

Yeni Metin

Taç atışının yapıldığı anda, atışı yapan oyuncu:

- Yüzü oyun alanına doğru
- Her iki ayağı veya ayaklarının bir kısmı ile taç çizgisine veya taç çizgisinin dışında bir yere basar
- Her iki elini kullanır
- Topu, başının arkasından ve üzerinden atar
- Topu, oyun alanını terk ettiği noktadan atar

Açıklama

- Elden çıkarmak kelimesinin kullanımı atmak kelimesinin kullanılmasından daha mantıklıdır.
- Üçüncü ve dördüncü maddenin birleştirilmesiyle ‘tek elle yapılan’ (topun tek elle atılması ve diğer el ile yönlendirme yapılması) hatalı atışa izin verilmediğini vurgulanmıştır.

15.2 Taç atışında 2 metre (2yds) ihlali

Eski Metin

Eğer, bir rakip oyuncu tacı atan oyuncuyu sportmence olmayan şekilde şaşırtır veya engellerse

- sportmenliğe aykırı davranışından dolayı ihtar verilir.

Yeni Metin

Taç atışını kullanan oyuncunun haksız bir şekilde dikkatini dağıtan veya oyuncuyu engelleyen (taç atışının yapılacağı noktaya 2 metreden (2yds) fazla yaklaşmak da dahil olmak üzere) rakip oyuncu sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar alır ve eğer taç atışı kullanıldıysa bir indirekt serbest vuruş verilir.

Açıklama

Taç atışının yapılacağı noktaya 2 metre mesafede durma kuralı ihlal edildiğinde bu durum taç atışı yapan oyuncunun haksız bir şekilde dikkatinin dağıtıldığı ve engellendiği anlamına gelir ve eğer taç atışı kullanıldıysa, oyun indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılacağı açıklığa kavuşturulmuştur.

Kural 16 – Kale Vuruşu

16.1 Eğer doğrudan oyuncunun kendi kalesine vurulursa, köşe vuruşu yapılır

İlave Metin

- Kale vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir. Eğer top ceza alanını terk ettikten sonra doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

Açıklama

Bir oyuncunun kale vuruşundan doğrudan kendi kalesine gol atması durumunda (örn. Sert rüzgar olduğunda) oyunun nasıl doğru bir şekilde tekrar başlatılacağı açıklığa kavuşturulmuştur.

16.2 Top hareketsiz pozisyonda olmalıdır

Yeni Metin

- Top hareketsiz durmalıdır ve savunma yapan takımın bir oyuncusu tarafından kale alanı içerisinde herhangi bir noktadan vuruş yapılmalıdır.

Açıklama

Eski yazımda yer almadığından topun hareketsiz durması gerektiği açıklığa kavuşturulmuştur.

16.3 Kale vuruşu kullanırken ceza alanı içindeki hücum oyuncusu

İlave Metin

- Kale vuruşu yapıldığında ceza alanı içinde bulunan rakip takımın oyuncusu, top bir başka oyuncuya değmeden önce topa dokunursa veya top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır.

Açıklama

Kale vuruşu kullanılırken, ceza alanındaki herhangi bir rakip oyuncunun başka bir oyuncu dokunana kadar topa dokunamayacağı/top için mücadele edemeyeceği böylece kural gereği ceza alanını terk etmediği için bir avantaj elde etmeyeceğine açıklık getirilmiştir.

Kural 17 – Köşe Vuruşu

17.1 Eğer top doğrudan oyuncunun kendi kalesine vurulursa, köşe vuruşu verilir.

İlave Metin

- Köşe vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir; eğer top doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

Açıklama

Bir oyuncu köşe vuruşundan doğrudan kendi kalesine gol atması durumunda oyunun nasıl doğru bir şekilde tekrar başlatılacağı açıklanmıştır.

17.2 Top hareketsiz durmalıdır ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır

Yeni Metin

- Top köşe alanına konulmalıdır
- Top hareketsiz durmalıdır ve hücum takımının oyuncusu tarafından vurulmalıdır.
- Top vuruş yapıldığında ve açıkça hareket ettiğinde, oyundadır;

Açıklama

- “Alan” kelimesi “yay” kelimesinin yerini almıştır
- Topun hareketsiz durması gerektiğine açıklık getirilmiştir.
- Diğer kurallarda yapılan değişiklik yansıtılmıştır, ancak sadece topa dokunarak oyuncuyu durdurmak böylece sportmenlik dışı olarak köşe vuruşunun kullanılmasını engellemek köşe vuruşlarında özellikle önemlidir.

Terimler

Terimler, kurallarda ki detayların ötesinde açıklığa kavuşturulması veya detaylı izah edilmesi gereken ve /veya kolaylıkla diğer dillere tercüme edilmeyen kelimeleri/ifadeleri kapsar.

Futbol Kuruluşları

IFAB-Uluslararası Futbol Birliği Kurulu

Dünya genelinde Oyun Kuralları'ndan sorumlu dört Britanya'lı ve FIFA dan oluşan kuruluştur. Prensip olarak, Kurallarda yapılacak değişiklikler, sadece Şubat veya Mart aylarında yapılan, Yıllık Genel Toplantısı'nda kabul edilir.

FIFA-Uluslararası Futbol Federasyonları Birliği

Dünyanın çapında futboldan sorumlu yönetim kuruluştur.

Konfederasyon

Bir kıtada futboldan sorumlu kuruluştur. Altı konfederasyon; AFC (Asya), CAF (Afrika), CONCACAF (Kuzey, Orta Amerika ve Karayipler), COMMEBOL (Güney Amerika), OFC (Okyanusya) ve UEFA (Avrupa)'dır.

Ulusal Futbol Federasyonu

Bir ülkede futboldan sorumlu kuruluştur.

Futbol Terimleri

A

Tatil etmek (Abandon)

Maçı belirlenen zamandan önce bitirmek/sonlandırmak

Avantaj (Advantage)

Bir ihlal yapıldığında, hakem, eğer ihlali yapmamış olan takıma faydası varsa oyunu devam ettirir.

İlave süre (Additional time)

Oyuncu değişiklikleri, sakatlıklar, disiplin cezaları, gol kutlamaları vs. gibi nedenlerden dolayı her iki yarıda 'kaybolan' sürenin maçın bitiminde verilmesidir.

Sakatlanmış bir oyuncunun durumunun değerlendirilmesi (Assessment of injured player)

Genelde bir sağlık çalışanı tarafından, oyuncunun tedaviye ihtiyacı olup olmadığına karar verilebilmesi için yapılan hızlı incelemedir.

Deplasman Golleri Kuralı (Away gol rules)

Her iki takım da aynı sayıda gol attığında maç /beraberliğin bozulma kararının verilmesi için kullanılan yöntemdir; deplasman da atılan goller çift sayılır.

B

Gaddarlık (Brutality)

Zalim, acımacı veya bilerek şiddet içeren bir davranış

C

İhtar (Caution)

Disiplin mercilerine raporlanma ile sonuçlanan resmi ceza; sarı kart gösterilerek belirtilir; bir maçta iki ihtar, oyuncunun oyundan atılması (ihraç edilmesi) ile sonuçlanır.

Şarj (Rakibe) (Charge)

Genellikle omuz ve üst kol kullanılarak (vücuda yakın tutulmak üzere), rakiple fiziksel mücadele.

D

Aldatmak (Deceive)

Hakemi, oyuncunun veya takımının menfaatine olacak şekilde yanlış karar/disiplin cezası vermesi için aldatmak/hile yapmak.

Direkt Serbest Vuruş (Direct Free Kick)

Doğrudan rakip takımın kalesine vurmak suretiyle gol yapılabilecek serbest vuruş.

Takdir Hakkı (Discretion)

Hakemin veya diğer hakemlerinin bir karar verirken kullandıkları yargı

Maçtan Atılma (Dismissal)

'ihraç edilmek' (kırmızı kart) durumunu anlatmak için kullanılan bir diğer kelime

İtiraz etmek (Dissent)

Hakemlerin kararına itiraz etmek (sözlü ve/veya fiziksel); ihtar verilerek (Sarı Kart) cezalandırılır.

Dikkatini dağıtmak (Distract)

Rahatsız etmek, kafasını karıştırmak veya ilgisini çekmek (genelde haksız/adil olmayan bir şekilde yapılır)

Hakem Atışı (Dropped Ball)

Oyunu tekrar başlatmanın 'tarafsız' yolu - hakem topu her iki takımdan oyuncuların arasına bırakır; top zemine değdiği andan itibaren oyundadır.

E

Elektronik oyuncu takip sistemi (EPTS) (Electronic Player Tracking System)

Bir oyuncunun fiziksel ve psikolojik performansı hakkındaki verileri kayıt ve analiz yapan sistem

Rakip oyuncunun güvenliğini tehlikeye atmak (Endanger the Safety of an Opponent)

Rakip oyuncuyu tehlikeye veya riske atmak (sakatlanma)

Aşırı Güç (Excessive Force)

Gerekenden fazla güç/enerji kullanmak

Uzatma Süresi (Extra Time)

İki ek devre ile maçın sonucunu belirlemeye çalışma yöntemi

F

Yanıltma (Feinting)

Rakip oyuncuyu şaşırtmak amacıyla yapılan hareket. Kurallarda izin verilen ve 'kuraldışı' yanıltma şekilleri belirtilmiştir.

Oyun Alanı (Saha) (Field of Play - Pitch)

Taç çizgileri, kale çizgileri ve kale ağıları (kullanılıyorsa) ile sınırlandırılmış oyun alanı

G

Kale Çizgisi Teknolojisi (KÇT) (Goal Line Technology)

Gol atıldığında hakemi derhal bilgilendiren elektronik sistem örn. Top, kalenin içinde kale çizgisini tümüyle geçtiğinde (detaylar için bkz. Kural 1)

H

Hibrid Sistem (Hybrid System)

Güneş ışığı, su, hava sirkülasyonu ve biçilmesi gereken bir oyun alanı yüzeyi oluşturmak için yapay ve doğal malzemelerin bir arada kullanılması

Endirekt Serbest Vuruş (Indirect Free Kick)

Vurulduktan sonra eęer başka bir oyuncu (herhangi bir takımdan) topa dokunursa, sadece bir gol yapılabilen bir serbest vuruş.

Kusur (Infringement)

Kurallara/karşı olan/ihlal eden/bozan bir eylem.

Engellemek (Impede)

Rakip oyuncunun aksiyonunu veya hareketlenmesini geciktirmek, engellemek veya önlemek.

Kasti Hareket (Intentional)

Bilerek yapılmış bir hareket (kazayla olmayan)

Kesme (Intercept)

Topun istenen yere ulaşmasını önleme

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar (Kicks from the penalty mark)

Her bir takımın dönüşümlü olarak, takımlardan biri diğerinden bir gol daha fazla atana ve iki takım da eşit sayıda vuruş yapana kadar süren (her iki takım için de yapılan ilk 5 vuruş sırasında, takımlardan biri, , kalan vuruşların tamamı gol olsa dahi diğer takımın gol sayısını eşitleyemeyeceęi durumda sonlandırılır) maçın sonucunu belirleme yöntemidir.

Göz ardı edilebilir (Negligible)

Önemli olmayan, minimal

O

İhlal (Offence)

Oyun Kurallarına/karşı olan/ihlal eden/bozan bir eylem; bazen bir kişiye özellikle rakibe karşı yapılan kural dışı bir hareketle ilgilidir.

Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü şekilde konuşmalar (Offensive, insulting or abusive language)

Kaba, kırıcı, saygısız sözlü veya fiziksel davranış; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

Saha dışı kişi (Outside agent)

Hakem olmayan veya takım listesinde bulunmayan (oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri) herhangi bir kişi

P

Ceza vermek (Penalise)

Genellikle oyunu durdurarak ve rakip takım lehine bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilerek cezalandırmak (ayrıca bkz. Avantaj)

Oynamak (Played)

Bir oyuncunun topa temas etmek için yaptığı eylem.

Oynama mesafesi (Playing distance)

Bir oyuncunun topa temas etmesini ayağını/bacağını uzatarak veya zıplayarak veya, kaleciler için, kollar açık bir biçimde zıplayarak sağlayan mesafe. Mesafe oyuncunun fiziksel ölçüsüne göre değişir.

Q

Hızlı Serbest Vuruş (Quick free kick)

Oyun durdurulduktan sonra bir serbest vuruşun (hakemin izni ile) çok hızlı bir şekilde kullanılması

R

Kontrolsüz (Reckless)

Bir oyuncunun rakibine tehlikesini veya sonuçlarını göz ardı ederek (umursamadan) yaptığı bir eylem (genelde top için ayakla müdahale veya mücadele etmek).

Tekrar Başlatmak (Restart)

Oyunun durdurulduktan sonra kaldığı yerden devam edebilmesi için kullanılan herhangi bir yöntem

S

Yaptırım (Sanction)

Hakem tarafından verilen disiplin eylemi

Kurtarma (Save)

Bir oyuncunun top kalede içeri girerken veya kalenin çok yakınındayken elleri hariç (kendi ceza alanı içindeki kaleci hariç) vücudunun herhangi bir parçası ile topu durdurma eylemi.

İhraç (Oyundan çıkarma) (Send off)

Bir oyuncunun ihraç gerektiren bir ihlal yapması ile maçın geri kalan kısmında oyun alanını terk etmesini sağlayan disiplin eylemi (kırmızı kart ile belirtilir); eğer maç başlatıldı ise ihraç edilen oyuncunun yerine başka bir oyuncu alınmaz.

Ciddi Faüllü Oyun (Serious foul play)

Rakip oyuncunun güvenliğini tehlikeye atacak bir şekilde veya aşırı güç kullanılarak veya gaddarca/acımasızca top için ayakla müdahale yapılması veya mücadele edilmesi; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

İşaret (Signal)

Hakemden veya diğerk hakemlerden gelen fiziksel bildiri; genellikle el, kol veya bayrakların hareket ettirilmesi ile veya düdük kullanımı (yalnızca hakem için) ile yapılır.

Simulasyon (Aldatma)

Bir oyuncu tarafından haksız bir avantaj kazanmak için yapılan gerçekleşmemiş bir şeyi yanlış/hatalı izlenim yaratarak gerçekleşmiş gibi gösteren bir eylem

Oyun Ruhu (Spirit of the game)

Futbolun ana/temel prensipleri/kültürü

Geçici olarak erteleme (Suspended)

Maçı tekrar başlatmak niyetiyle bir süreliğine durdurmak (sis, şiddetli yağmur, fırtına, ciddi sakatlık durumlarında)

Ayakla Müdahale (Tackle)

Top için ayakla mücadele etme (yerden veya havadan)

Takım Görevlisi (Team official)

Resmi takım listesinde yer alan oyuncu olmayan herhangi bir kişi örn. Antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. Teknik ekip)

Takım Listesi (Team sheet/list)

Genellikle oyuncuların, yedek oyuncuların ve takım görevlilerinin listelendiği resmi takım belgesi

Teknik Ekip (Technical staff)

Resmi takım listesinde yazılmış, maçta oynamayan resmi takım üyeleri örn. Antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. Takım görevlileri)

Teknik Alan (Technical area)

Takım görevlileri için oturma yerleri olan ayrılmış koltuklu alan (stadyumlarda) (detaylar için bkz. Kural 1)

U

Yersiz müdahale (Undue interference)

Gereksiz hareket/etki

Sportmentlik Dışı Davranış (Unsporting behavior)

Adil olmayan hareket/davranış; ihtar verilerek cezalandırılır.

V

Şiddetli Hareket (Violent conduct)

Top için mücadele yokken, bir rakibe karşı aşırı güç kullanması veya teşebbüs etmesi veya acımasızca davranması veya göz ardı edilebilir düzeyde olmamak şartıyla bir oyuncunun başka birinin başına veya yüzüne kasten vurması eylemidir.

Hakem Terimleri

Hakem(ler)

Bir futbol federasyonu ve/veya müsabakayı organize eden kuruluşun yetkileri dahilinde oynanan bir futbol maçının kontrolünden sorumlu olan kişi veya kişiler için kullanılan genel terim.

Hakem

Oyun alanında maçı yöneten asıl hakemdir. Diğer maç hakemleri hakemin kontrolü ve yönetim tarzına uygun şekilde görevlerini yaparlar. Hakem son/nihai kararları veren kişidir.

Diğer Maç Hakemleri

Müsabakayı organize eden kuruluş hakeme yardımcı olmaları için diğer maç hakemlerini atayabilir:

- **Yardımcı Hakem**

Hakeme özellikle ofsayt durumlarında ve kale vuruşu/köşe vuruşu/taç atışı kararlarında yardımcı olmak için taç çizgisinin her bir yarısında bayrağıyla yer alan hakemdir.

- **Dördüncü Hakem**

Hakeme, teknik alanın denetlenmesi, yedek oyuncuların kontrol edilmesi vs. gibi durumlar dahil olmak üzere hem saha içi hem saha dışı konularda yardım etmekten sorumlu hakemdir.

- **İlave Yardımcı Hakem**

Hakeme, özellikle ceza alanı içerisinde/çevresinde gerçekleşen durumlarda ve gol/gol değil kararlarının verilmesinde hakeme yardımcı olmak için, kale çizgisinde yer alan hakemdir.

- **Yedek Yardımcı Hakem**

Devam edemeyecek olan bir yardımcı hakemin (ve, eğer müsabaka talimatları izin veriyor ise, dördüncü hakemin ve/veya ilave yardımcı hakemin) yerini alacak yardımcı hakemdir.

**Hakemler
için**
Uygulama
Rehberi

Giriş

Bu rehber hakemler için Oyun Kuralları bölümünde verilen bilgileri destekleyen pratik tavsiyeler içermektedir.

Kural 5'te Oyun Kuralları çerçevesinde oyunu yöneten hakemlerden ve `oyun ruhundan` bahsedilmiştir. Hakemlerden Oyun Kurallarını uygularken, özellikle maçın oynanması ve/veya devamına ilişkin kararlar verirken, sağ duyuğu kullanmaları ve "oyunun ruhu"na uygun şekilde hareket etmeleri beklenir.

Bu durum da özellikle Oyun Kurallarının her zaman katı bir şekilde uygulanmasının mümkün olmadığı alt seviye futbol için geçerlidir. Örneğin, eğer herhangi bir güvenlik problem söz konusu değil ise, hakem aşağıdaki durumlarda oyunun başlamasına/devam etmesine izin verir:

- Bir veya daha fazla köşe bayrağı eksikse
- Oyun alanında korner bölgesi, orta yuvarlak vs. gibi bölgelerdeki işaretlemelerde küçük hatalar varsa
- Kale direkleri, kale üst direği beyaz renkte değilse

Yukarıda verilen durumlarda hakem, takımların da anlaşmaya varması durumunda oyunu başlatır/devam ettirir ve ilgili kuruluşlara durumu rapor eder.

Anahtar:

- > YH = Yardımcı Hakem
- > İYH = İlave Yardımcı Hakem

Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması

1. Genel Yer Alma ve Hareketlilik

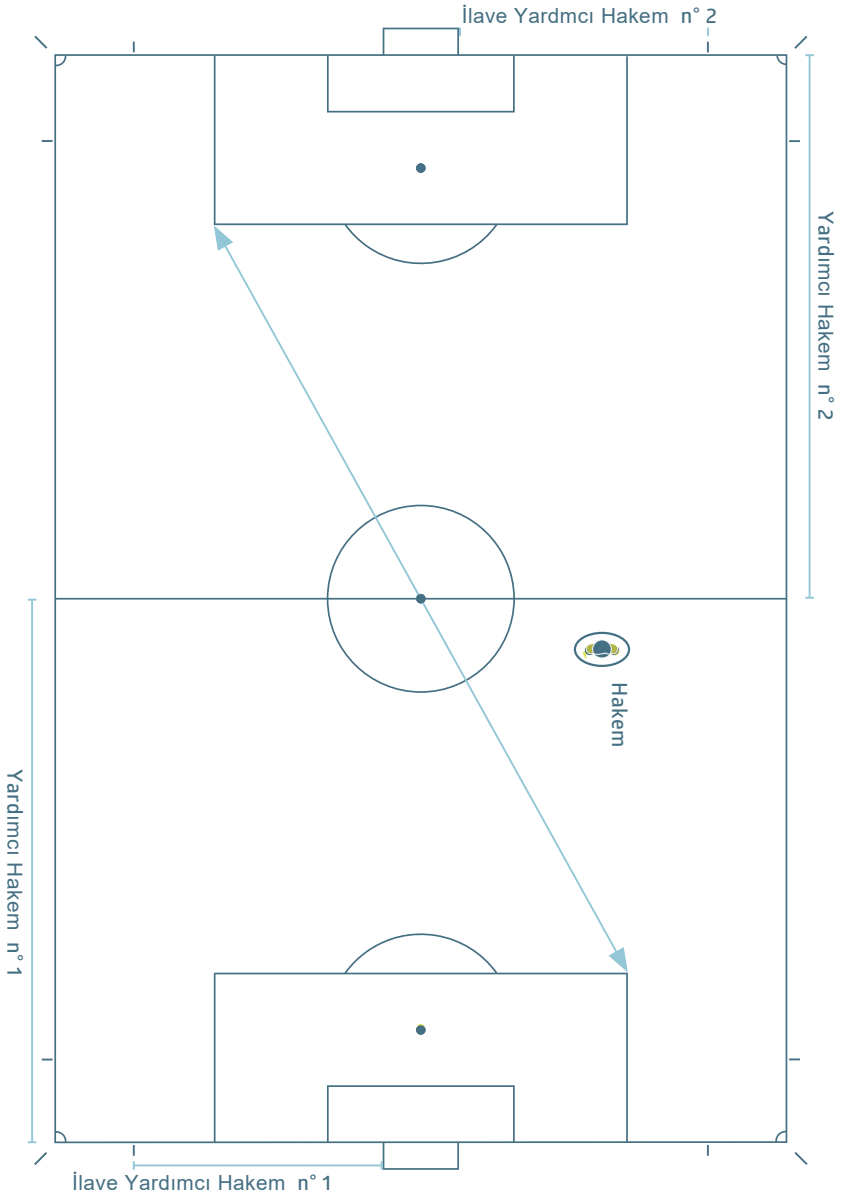
En iyi pozisyon, hakemin doğru karar verebildiği pozisyonudur. Yer alma hakkındaki bütün tavsiyeler maç içinde takımlar, oyuncular ve olaylar hakkındaki özel bilgiler kullanılarak ayarlanmalıdır.

Grafiklerde önerilen pozisyonlar temel ilkelerdir. Bir “bölgeye” yapılan referans, önerilen bir pozisyonun hakemin en etkili olacağı alan olduğunu vurgular. Maçın kesin koşullarına bağlı olmak kaydıyla bölge daha büyük, daha küçük veya farklı bir şekilde olabilir.

Tavsiyeler:

- Oyun, hakem ile (o yarı alanı kontrol eden) yardımcı hakem arasında olmalıdır
- Yardımcı hakem, hakemin görüş alanı içinde olmalıdır ve böylelikle hakem genellikle geniş diyagonal sistem kullanmalıdır.
- Oyunun dış tarafına doğru yer almak oyunun ve yardımcı hakemin görüş alanı içinde tutulmasını daha kolay hale getirir
- Hakem oyunu görebilmek için oyuna müdahale etmeden, mümkün olduğu kadar yakın olmalıdır
- “Görülmesi gereken” her zaman topun civarında değildir. Hakem aynı zamanda aşağıdakilere de dikkat etmelidir;

- > topsuz alanda agresif oyuncuların çatışmaları
- > oyunun yöneldiği alanda gerçekleşmesi olası ihlaller
- > top uzağa oynandıktan sonra meydana gelen ihlaller



Yardımcı hakemler ve ilave yardımcı hakemler için yer alma

Yardımcı hakemler, en son ikinci savunma oyuncusu ile veya eğer top, sondan ikinci savunma oyuncusundan kale çizgisine daha yakın ise, top ile aynı hizada olmalıdır. Yardımcı hakemin yüzü, her zaman, koşarken bile oyun alanına dönük olmalıdır. Yan yan hareketlilik kısa mesafeler için kullanılmalıdır. Bu durum özellikle ofsayt kararı verilirken önemlidir ve yardımcı hakeme daha iyi görüş imkanı verir.

İlave yardımcı hakemlerin pozisyonu, gol/gol değil durumlarında karar vermek için gerektiğinde kale çizgisi üstüne gelmeleri hariç olmak üzere kale çizgisinin arkasıdır. İstisnai durumlar olmadığı sürece ilave yardımcı hakemlerin saha içine girmelerine izin verilmez.



Kaleci



Defans



Hücum Oyuncusu



Hakem



**Yardımcı
Hakem**



**İlave Yardımcı
Hakem**

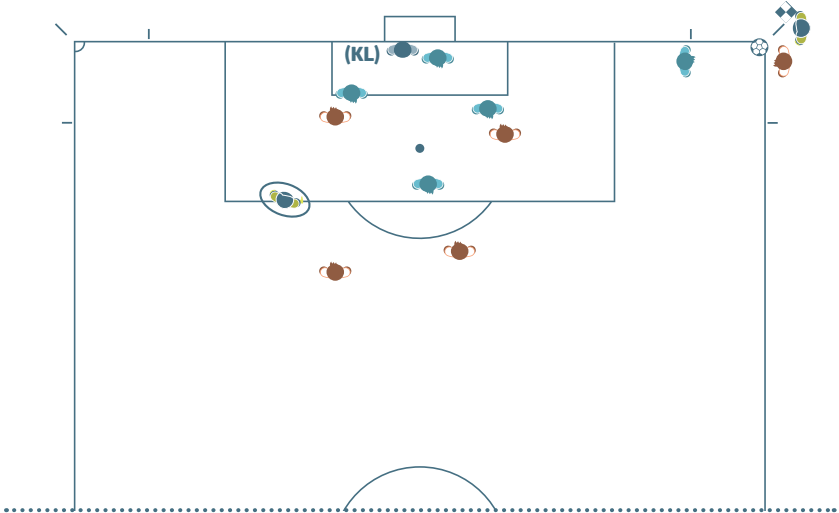
2. Yer alma ve takım çalışması

Bilgi Paylaşımı

Disiplin konularında, yardımcı hakemin, hakemle göz teması kurması ve temel gizli bir el işareti vermesi yeterli olabilir. Doğrudan bilgi paylaşımının gerekli olduğu durumlarda, eğer gerekirse, yardımcı hakem oyun alanı içine 2-3 metre kadar ilerleyebilir. Konuştukları zaman hakem ve yardımcı hakemin yüzleri başkaları tarafından duyulmalarını önlemek, oyuncular ve oyun alanını gözlemlemek için sahaya dönük olmalıdır.

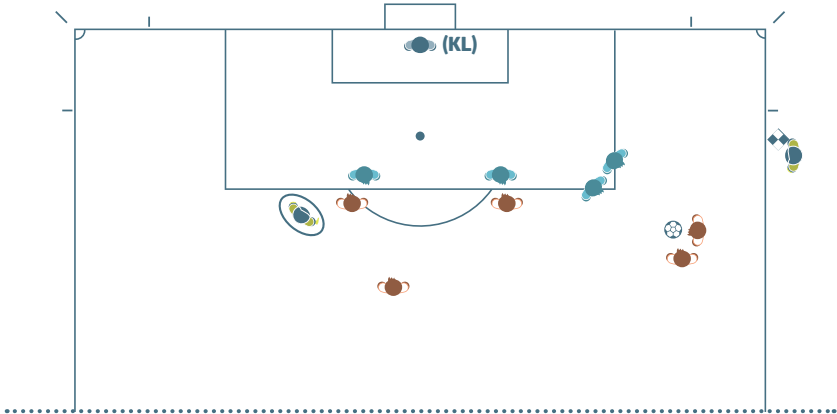
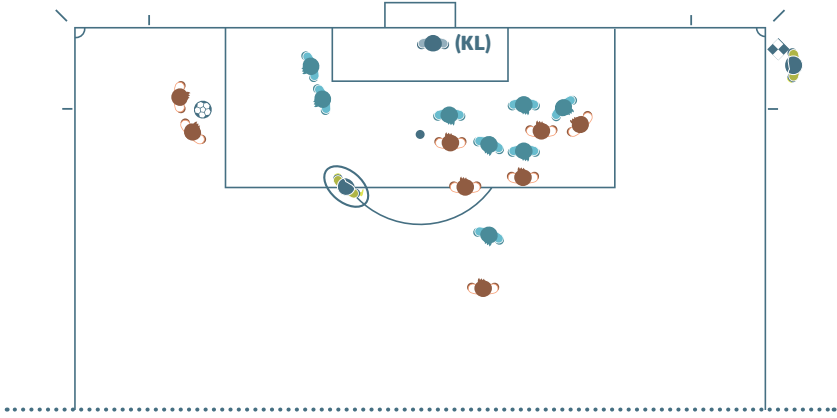
Köşe Vuruşu

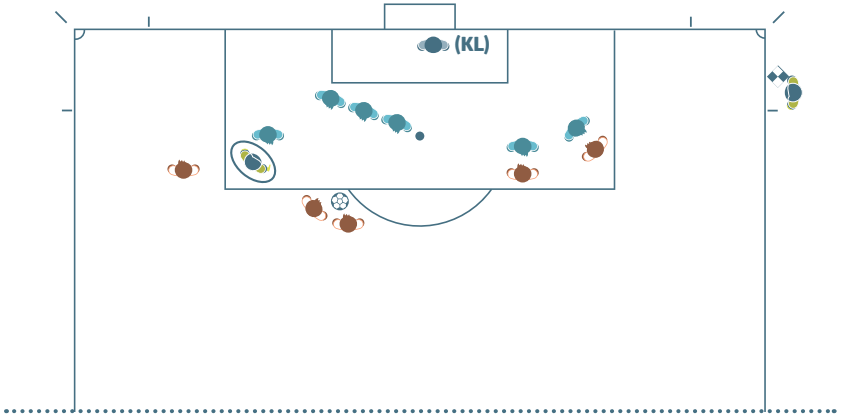
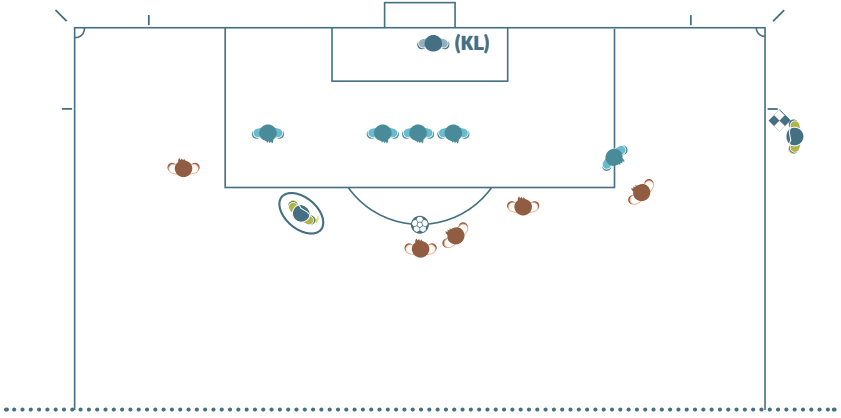
Bir köşe vuruşu için yardımcı hakemin konumu, kale çizgisi ile aynı hizada ve köşe bayrağının arkasında olmalıdır ancak yardımcı hakem köşe vuruşunu kullanan oyuncuyu engellememelidir ve topun korner bölgesine doğru bir şekilde yerleştirildiğini kontrol etmelidir.



Serbest Vuruş

Bir serbest vuruş için yardımcı hakemin konumu öncelikle ofsayt çizgisini kontrol etmek için sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır. Ancak, eğer kaleye direkt bir vuruş olursa, köşe bayrağına doğru taç çizgisinden hareket ederek topu takip etmek için hazır olmalıdır.

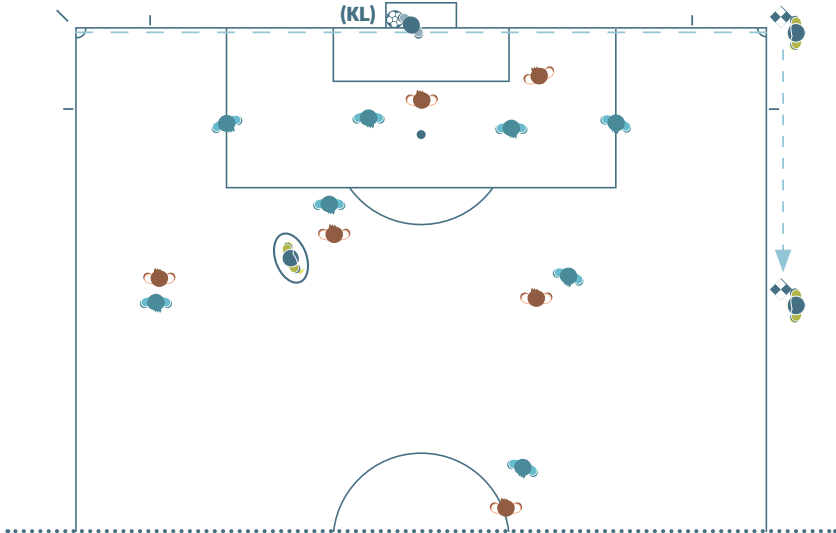




Gol/gol değil

Bir gol atıldığında ve kararda hiçbir şüphe olmadığında, hakem ve yardımcı hakem göz temasında bulunmalı ve daha sonra yardımcı hakem süratle orta çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre bayrağını kaldırmadan koşmalıdır. Golün atıldığı, ancak topun halen oyunda gözüktüğü durumlarda, yardımcı hakem önce hakemin dikkatini çekmek için bayrağını kaldırmalı, sonra orta çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre süratle koşarak normal gol prosedürünü yerine getirmelidir.

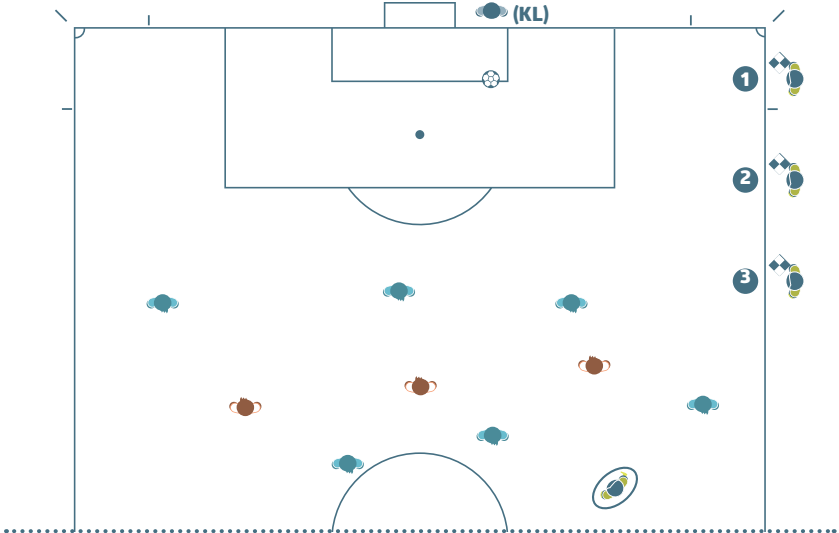
Topun tamamının kale çizgisini geçmediği ve bir gol atılmadığı için oyunun normal devam ettiği durumlarda; hakem, yardımcı hakem ile göz temasında bulunmalı ve eğer gerekirse gizli bir el işareti yapmalıdır.



Kale Vuruşu

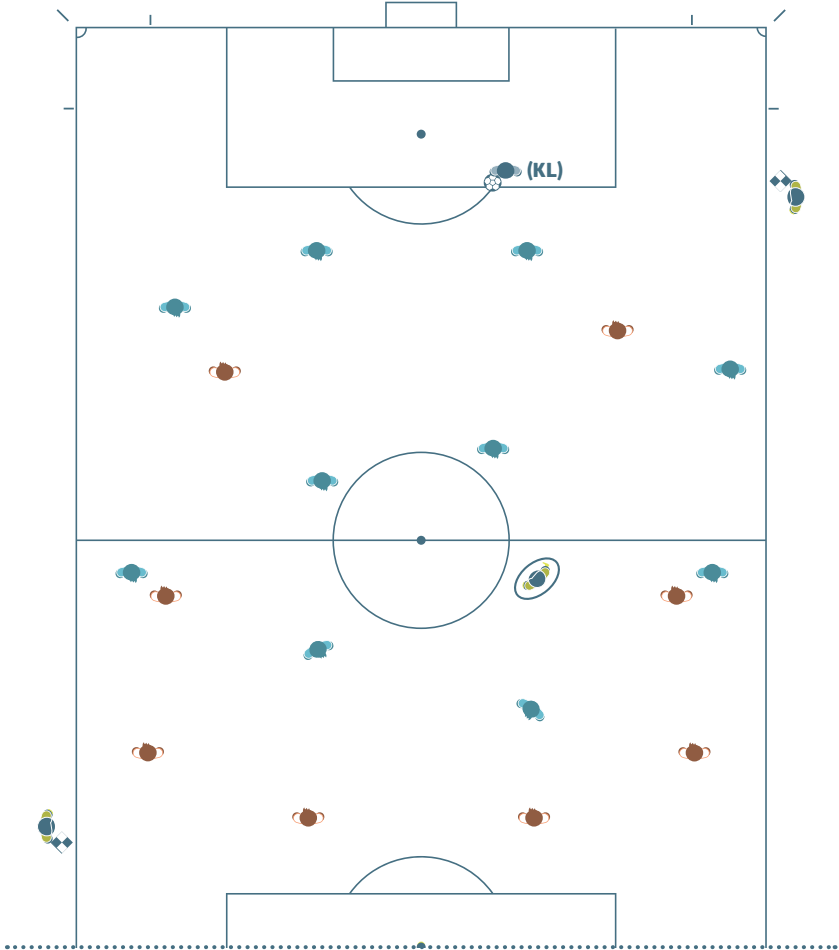
Yardımcı hakem ilk önce topun kale alanı içinde olduğunun kontrolünü yapmalıdır. Eğer top doğru olarak yerleştirilmemişse, yardımcı hakem yerinden hareket etmemeli, hakem ile göz göze gelmeli ve bayrağını kaldırmalıdır. Top kale alanı içinde doğru bir şekilde yerleştirildiğinde, yardımcı hakem topun ceza alanını terk ettiğini (topun oyunda olması) ve hücum oyuncularının dışarıda olduğunu kontrol etmek için ceza alanının kenarına doğru hareket etmelidir. Son olarak yardımcı hakem ofsayt çizgisini kontrol etmek için yer almalıdır.

Ancak, eğer ilave yardımcı hakem varsa, yardımcı hakem ceza sahasının kenarı hizasında sonra da ofsayt çizgisinde yer almalıdır ve ilave yardımcı hakem kale alanı ile kale çizgisi kesiştiği yerde ve topun kale alanı içine yerleştirildiği kontrol etmek için yer alır. Eğer top doğru şekilde yerleştirilmezse ilave yardımcı hakem bunu hakeme bildirmelidir yerleştirilmediği ise bu durum için hakem ile iletişim kurmalıdır.



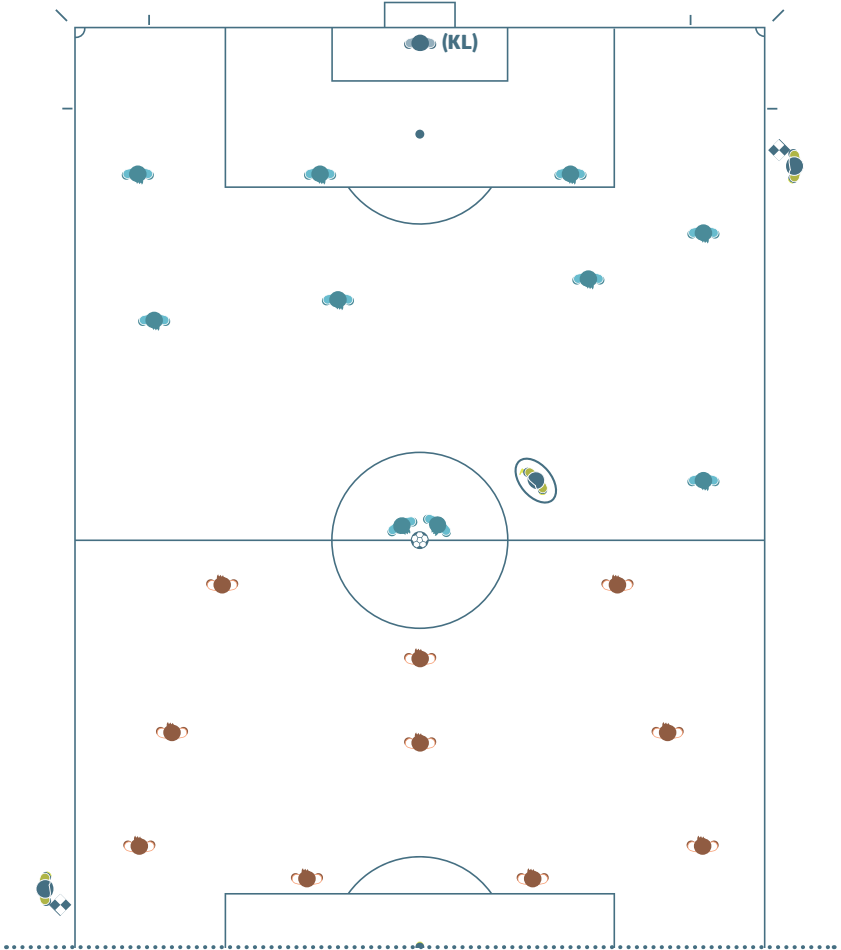
Kalecinin topu elden çıkarması

Yardımcı hakem ceza alanının kenarı ile aynı hizada yer almalı ve kalecinin ceza alanı dışında topa elle müdahale edip etmediğini kontrol etmelidirler. Kaleci topu elinden çıkardığında yardımcı hakemler, her zaman öncelik taşıyan ofsayt çizgisini kontrol etmek için yer almalıdırlar.



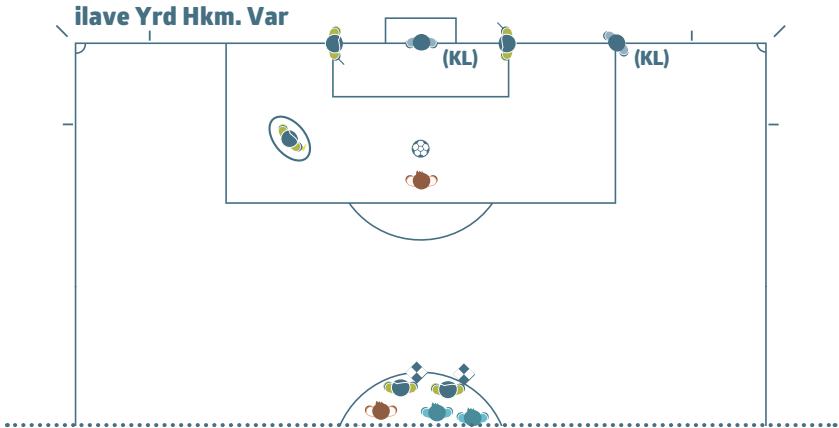
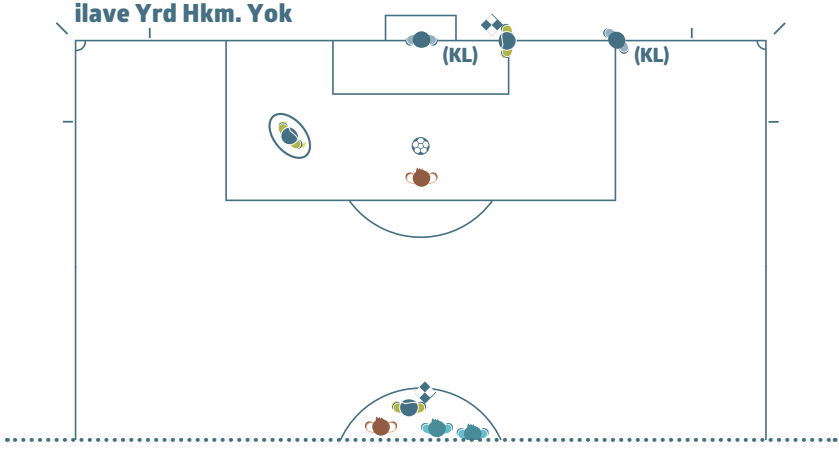
Başlama Vuruşu

Yardımcı hakemler sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır.



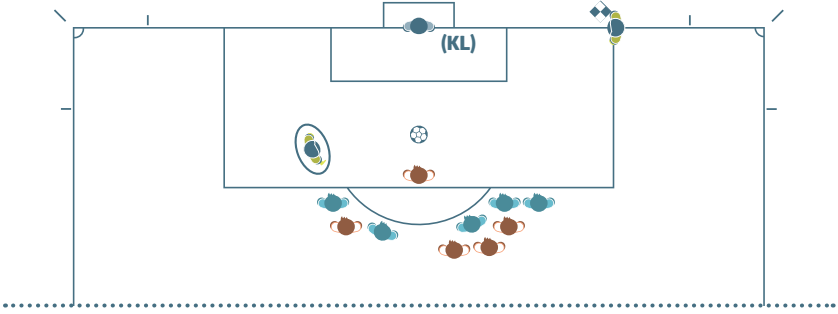
Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Yardımcı hakem kale çizgisi ve kale alanının kesiştiği noktada yer almalıdır. Diğer yardımcı hakem her iki takımdan diğer oyuncuları kontrol etmek için orta yuvarlakta bulunmalıdır. İlave yardımcı hakemler maçta görevli ise, her biri ayrı olarak kalenin sağında ve solunda , kale alanı çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği yerde, yardımcı hakemlerin her ikisi de orta yuvarlakta bulunmalıdır.

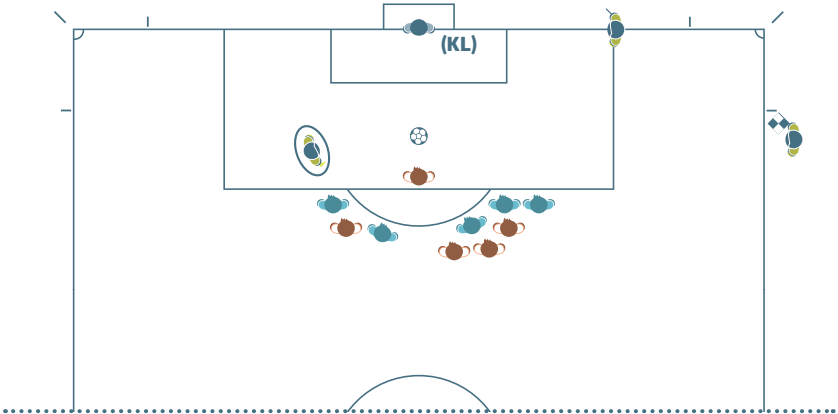


Penaltı Vuruşu

Yardımcı hakem kale çizgisi ve ceza alanının kesiştiği noktada yer almalıdır.



İlave yardımcı hakemlerin görevli olduğu maçlarda, ilave yardımcı hakemler kale çizgisi ve ceza alanının kesiştiği noktada, yardımcı hakemler ise penaltı noktasında (aynı zamanda ofsayt çizgisinde) konumlanırlar.



Birçok oyuncunun karıştığı çatışma

Bu tür durumlarda, hakeme yardımcı olmak için en yakın yardımcı hakem oyun alanına girebilir. Diğer yardımcı hakem de olayı gözlemlemeli ve detayları kaydetmelidir. Dördüncü hakem ise teknik alanların yakınında kalmalıdır.

Baraj Mesafesi

Yardımcı hakemin bulunduğu yere çok yakın bir serbest vuruş verildiğinde, oyuncuların toptan 9.15 m. (10 yds) mesafede olduğunu belirlemede hakeme yardımcı olmak için yardımcı hakem oyun alanına girebilir (genellikle hakemin isteği ile). Bu durumda, hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Oyuncu Değişikliği

Eğer maçta bir dördüncü hakem görevli değilse, yardımcı hakem oyuncu değişikliğine yardımcı olmak için orta saha çizgisine gitmelidir; bu durumda, hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Eğer maçta dördüncü hakem görevli ise, dördüncü hakem oyuncu değişikliğini yerine getirdiği için yardımcı hakemin orta çizgiye gitmesine gerek yoktur. Ancak, aynı anda birden fazla oyuncu değişikliği yapılması durumunda, yardımcı hakem, dördüncü hakeme yardımcı olmak için orta çizgiye gider.

IFAB®



Beden dili, İletişim ve Düdüğün Kullanılması

1. Hakemler

Beden Dili

Beden dili hakemin:

- maçı kontrol etmesine yardımcı olan
- otoritesini ve iradesini ortaya koymak için kullandığı bir araçtır.

Beden dili bir kararın açıklanması değildir.

İşaretler

İşaretlerin grafikleri için kural 5'e bakınız.

Düdük

Düdüğün kullanılması aşağıdaki durumlarda gereklidir:

- Oyunu başlatmak için (oyunun 1. ve 2. yarısı ve ekstra süre), gol atıldıktan sonra
- Aşağıdaki durumlarda oyunu durdurmak için :
 - > bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu için
 - > eğer oyun geçici olarak durdurulmuş veya maç tatil edilmiş ise
 - > her bir yarının bitiminde
- Aşağıdaki durumlarda oyunun tekrar başlatılması için:
 - > baraj için uygun mesafeye belirlendikten sonra vuruşun kullanılmasına izin vermek için,
 - > penaltı vuruşlarında
- Aşağıdaki durumlar nedeniyle oyun durdurulduktan sonra tekrar başlatılması için:
 - > ihtar veya ihraç verilmesi
 - > sakatlanma
 - > oyuncu değişikliği

Düdüğün kullanılmasına gerek OLMAYAN haller:

- Net olan aşağıdaki durumlarda oyunu durdurmak için:
 - > kale vuruşu, köşe vuruşu, taç atışı veya gol
- Aşağıdaki durumlarda oyunun tekrar başlatılması için:
 - > serbest vuruşların çoğu ve kale vuruşu, köşe vuruşu, taç atışı veya hakem atışı

Düdüğün çok sık/ gereksiz yere kullanılması, kullanılması gerektiği zamanlarda daha az etkili olmasına yol açar.

Eğer hakem oyunu tekrar başlatmadan önce oyuncuların düdüğü beklemesini isterse (örn. bir serbest vuruş kullanılacağında oyuncuların 9.15 m. mesafede olduğundan emin olmak için), hücum yapan takımın oyuncularını düdüğü beklemeleri için açıkça bilgilendirmelidir.

Eğer hakem düdüğü yanlışlıkla çalar ve oyun durursa, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

3.Yardımcı Hakemler**Bipli sinyal sistemi**

Bipli sinyal sistemi yalnızca hakemin dikkatini çekmek için kullanılan ilave bir sinyaldir. Bipli sinyal sisteminin kullanılmasının faydalı olduğu durumlar:

- ofsayt
- ihlaller (hakemin görüş alanının dışında gerçekleşenler)
- taç atışı, köşe vuruşu, kale vuruşu veya gol (kritik kararlar)

Elektronik iletişim sistemi

Elektronik iletişim sisteminin kullanıldığı durumlarda hakem, yardımcı hakemlere ne zaman iletişim sisteminin fiziksel işaretlerle birlikte veya fiziksel işaretlerin yerine kullanılacağını bildirir.

Bayrak Tekniği

Yardımcı hakem bayrağı her zaman açık ve hakemin görebileceği bir şekilde tutmalıdır. Bu da genellikle bayrağın hakeme daha yakın olan elle taşınacağı anlamına gelir. Bir işaret verirken, yardımcı hakem koşmayı bırakmalı, yüzü oyun alanına dönük olmalı ve hakemle göz teması kurmalı ve belirgin (aceleci veya abartılı olmayan) hareketlerle bayrağı kaldırmalıdır. Bayrak kolun bir uzantısı gibi olmalıdır. Yardımcı hakemler bir sonraki işareti vermek için kullanacağı eliyle kaldırmalıdır. Eğer durumda bir değişiklik olur ve öbür elin kullanılması gerekirse, yardımcı hakem bayrağı belinin altında diğer eline geçirmelidir .

Eğer yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu işaret ederse hakem bu durumu teyit edene kadar işaret etmeye devam eder.

Eğer yardımcı hakem ihraç gerektirecek bir ihlal yapıldığını işaret ederse ve bu işaret anında görülmezse:

- eğer oyun durdurulmuşsa, oyunu yeniden başlatma şekli kurallara uygun olarak değiştirilebilir (serbest vuruş, penaltı vuruşu, vs.)
- eğer oyun tekrar başlatılmışsa, hakem yine de disiplin cezası uygulayabilir ancak yapılan ihlali serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandıramaz

Jestler

Genel bir kural olarak, yardımcı hakemler çok açık el işaretleri kullanmamalıdır. Ancak bazı durumlarda gizli bir el işareti hakeme yardımcı olabilir. El işaretinin maç öncesi görüşmelerde üzerinde anlaşılan açık anlamı olmalıdır.

Sinyaller

Sinyallerin grafikleri için Kural 6'ya bakınız.

Köşe vuruşu / kale vuruşu

Top, yardımcı hakeme yakın kale çizgisini tamamıyla geçtiğinde, vuruşun kale vuruşu veya köşe vuruşu olduğunu belirtmek için işaret sağ eli ile (daha iyi görüş açısı) vermelidir.

Top, kale çizgisini tamamıyla geçtiğinde yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu hakeme bildirmek için bayrağı kaldırmalıdır ve sonrasında eğer top:

- yardımcı hakeme yakınsa - kale vuruşu veya köşe vuruşu olduğunu işaret eder
- yardımcı hakeme uzaksa --- göz teması kurar ve hakemin kararına uyar. Yardımcı hakem ayrıca bariz bir karar söz konusu olduğunda doğrudan işaret verebilir.

Fauler

Yardımcı hakem, bulunduğu yere yakın veya hakemin görüş alanı dışında bir faul veya fena hareket gerçekleştiğinde bayrağını kaldırmalıdır. Diğer tüm durumlarda yardımcı hakem beklemeli ve gerektiğinde görüşünü sunmalı ve sonrasında gördüğünü, duyduğunu ve hangi oyuncuların yapılan ihlale dahil olduğunu hakeme bildirmelidir.

Yapılan ihlal için işaret vermeden önce, yardımcı hakem aşağıdaki durumları belirlemelidir:

- ihlalin hakemin görüş alanı dışında olması veya hakemin görüşünün engellenmiş olması
- hakemin avantaj uygulamayacak olması

Yardımcı hakemin işaret etmesini gerektiren bir kusur/ihlal gerçekleştiğinde, yardımcı hakem:

- İşaretin devamında göstereceği yöndeki eli ile bayrağını kaldırmalıdır - bu da kimin lehine serbest vuruş verileceğinin hakeme açıkça belirtilmesi için yapılır
- Hakemle göz teması kurmalıdır
- Bayrağı ileri geri olacak şekilde hafifçe sallamalıdır (herhangi bir aşırı veya agresif hareketten kaçınarak)

Yardımcı hakemler oyunun devam etmesi için “bekle ve gör tekniğini” kullanmalıdır ve ihlal yapılan takımın karşısındaki takım avantaj elde ettiğinde bayrağı kaldırmamalıdır; bu nedenle yardımcı hakemin hakemle göz teması kurması çok önemlidir.

Ceza alanı içinde yapılan ihlaller

Ceza alanı içinde bir savunma oyuncusu tarafından hakemin görüş alanının dışında gerçekleştirilen bir ihlal söz konusu olduğunda, özellikle yardımcı hakeme yakın bir yerde gerçekleşmiş ise, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalıdır. Eğer hakem herhangi bir karar vermiyorsa, yardımcı hakem bayrakla işaret etmeli, elektronik bip sinyalini kullanmalı ve sonrasında gözle görünür bir şekilde köşe bayrağına doğru taç çizgisinden hareket etmelidir.

Ceza alanı dışında yapılan ihlaller

Ceza alanı dışında (ceza alanı çizgisi yakınında) bir savunma oyuncusu tarafından gerçekleşen bir ihlal söz konusu olduğunda, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalı ve gerekirse bayrağını kaldırmalıdır. Kontra atak durumlarında, yardımcı hakemin bir faulün yapılıp yapılmadığı, faulun ceza alanı içine veya dışında yapılıp yapılmadığı ve hangi disiplin cezasının verilmesi gerektiği gibi konularda bilgi verebilmesi gerekmektedir. Yardımcı hakem, ceza alanı dışında gerçekleşen bir ihlal olduğunu belirtmek için taç çizgisi üzerinde açıkça orta saha çizgisine doğru hareket etmelidir.

Gol - gol değil

Topun kale çizgisini tümüyle geçip kaleye girdiğinin açık olduğu durumda, yardımcı hakem herhangi bir ilave işaret vermeden hakem ile göz teması kurmalıdır.

Bir gol atıldığında ancak topun kale çizgisini geçip geçmediği açıkça belli olmadıysa, yardımcı hakem, hakemin dikkatini çekmek için öncelikle bayrağını kaldırmalı ve daha sonra gol olduğunu doğrulamalıdır.

Ofsayt

Bir ofsayt kararından sonra yardımcı hakemin yaptığı ilk hareket bayrağını kaldırmaktır (yardımcı hakeme daha iyi bir görüş açısı sağladığı için bayrağı sağ elini kullanarak kaldırır) ve daha sonra, eğer hakem oyunu durdurursa, bayrağını ihlalini yapıldığı oyun alanının bölgesini belirtmek için kullanır. Eğer bayrak hakem tarafından anında görülmez ise, işaret alınana kadar veya top açıkça savunma takımının kontrolüne geçene kadar yardımcı hakem işaret etmeye devam etmelidir.

Penaltı Vuruşu

Eğer kaleci topa vurulmadan önce bariz bir şekilde kale çizgisinden çıkarsa ve gol olmazsa, yardımcı hakem bayrağını kaldırmalıdır.

Oyuncu Değişikliği

Oyuncu değişikliği yapılacağı yardımcı hakeme bildirildikten sonra (dördüncü hakem veya takım görevlisi tarafından), yardımcı hakem bir sonraki duraklamada hakeme işaret etmelidir.

Taç atışı

Top tamamıyla taç çizgisini geçtiğinde:

- Yardımcı hakeme yakınsa - taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapılmalıdır
- Yardımcı hakeme uzak ve taç atışı kararı bariz ise - yardımcı hakem taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapmalıdır
- Yardımcı hakeme uzak ve yardımcı hakem taç atışının yönü konusunda şüpheye düşmüş ise
 - yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu hakeme bildirmek için bayrağı kaldırmalı, hakemle göz teması sağlamalı ve hakemin işaretine uymalıdır.

3. İlave Yardımcı Hakemler

İlave yardımcı hakemler, hakem ile iletişim kurmak için yalnızca telsiz iletişim sistemini kullanırlar (bayrak kullanmazlar). Eğer telsiz iletişim sistemi arızalanırsa, ilave yardımcı hakemler elektronik bip sinyalli bayrak çubuğu kullanacaklardır. İlave yardımcı hakemler genellikle bariz el işaretleri kullanmazlar ancak, bazı durumlarda, gizli bir el işareti hakeme değerli bir destek verebilir. El işaretinin anlamı açık olmalıdır ve bu işaretler maç öncesi görüşmede kararlaştırılmalıdır.

Topun kale içinde, kale çizgisini tamamıyla geçtiği sonucuna varan ilave yardımcı hakem:

- İletişim sistemi aracılığı ile golün geçerli sayılması gerektiğini derhal hakeme bildirir
- Kale çizgisine dik olacak bir şekilde sol kolu ile oyun alanının merkezini işaret ederek net bir sinyal verir (sol eliyle bayrak çubuğu tutuyor olması gerekmektedir). Topun kale çizgisini tamamıyla çok net geçtiği durumlarda bu işaretin verilmesine gerek yoktur.

Son karar her zaman hakem tarafından verilir.

Diğer Tavsiyeler

1. Avantaj

Bir ihlal veya kusur oluştuğunda hakem avantaja izin verebilir ancak avantaj uygulama veya oyunu durdurma kararını verirken aşağıdaki durumları göz önüne almalıdır:

- İhlalin şiddeti - sonucunda bariz bir gol şansı yoksa, eğer yapılan ihlal oyundan ihraç gerektiriyorsa, hakem oyunu durdurur ve oyuncuyu ihraç eder
- İhlalin yapıldığı yer - rakip takımın kalesine ne kadar yakın ise, avantaj o kadar etkili olabilir
- Ani, umut vadeden atak şansı,
- Maçın atmosferi

2. Kayıp Zaman için İlave Süre Verilmesi

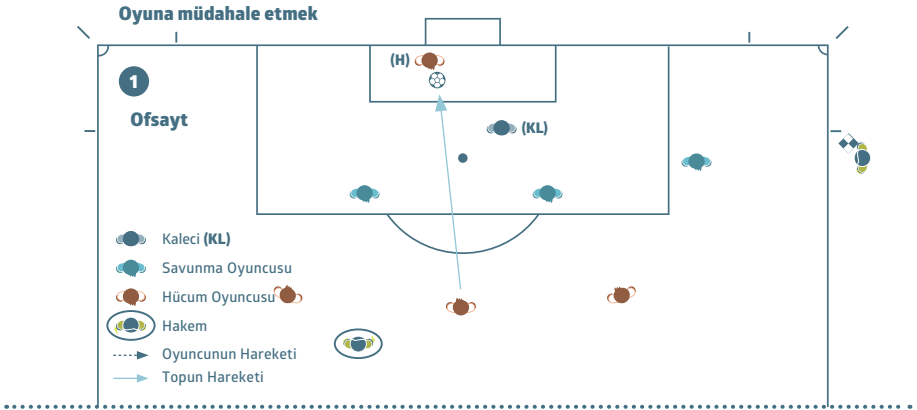
Oyun içindeki duraklamaların birçoğu tamamen doğaldır (örn. Taç atışları, kale vuruşları). Bu duraklamalar yalnızca aşırı miktarda olduğunda ilave süre verilir.

3. Rakibi Tutmak

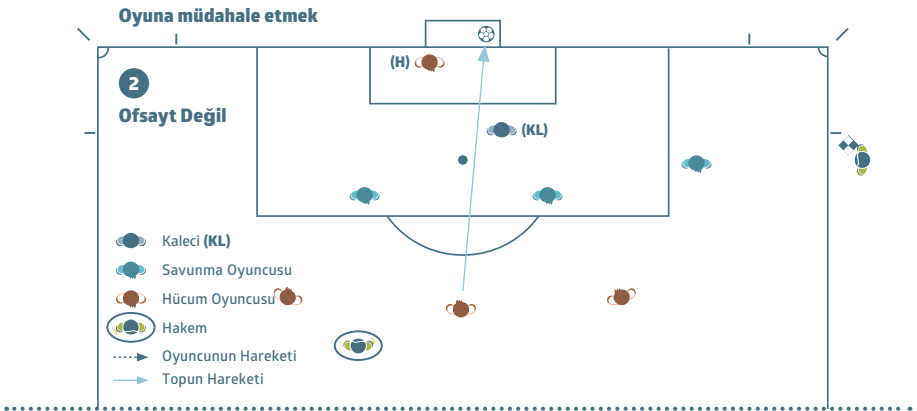
Özellikle serbest vuruş veya köşe vuruşları sırasında ceza alanı içinde oyuncular arasındaki tutma ihlallerine erken ve kararlı bir biçimde müdahale etmeleri gerektiği hakemlere hatırlatılır. Bu durumlarla başa çıkmak için:

- Top oyuna girmeden önce rakibi tutan oyuncuyu hakem uyarmalıdır
- Top oyuna girmeden önce tutma eylemi devam ederse hakem oyuncuya ihtar vermelidir
- Eğer top oyundayken meydana gelirse, hakem direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile birlikte oyuncuya ihtar vermelidir.

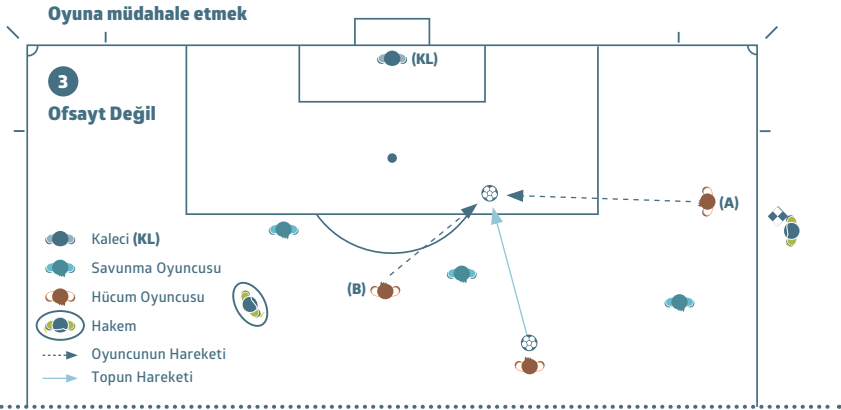
4. Ofsayt



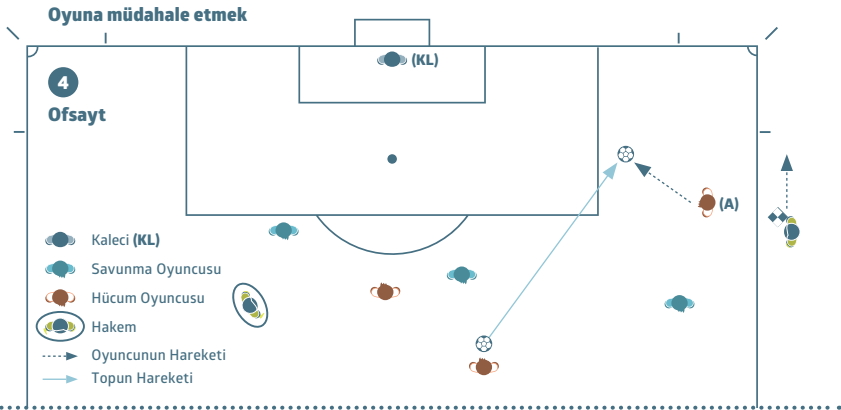
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (H), topa dokunuyor. Yardımcı hakem, oyuncu topa dokunduğu anda bayrağını kaldırmalıdır.



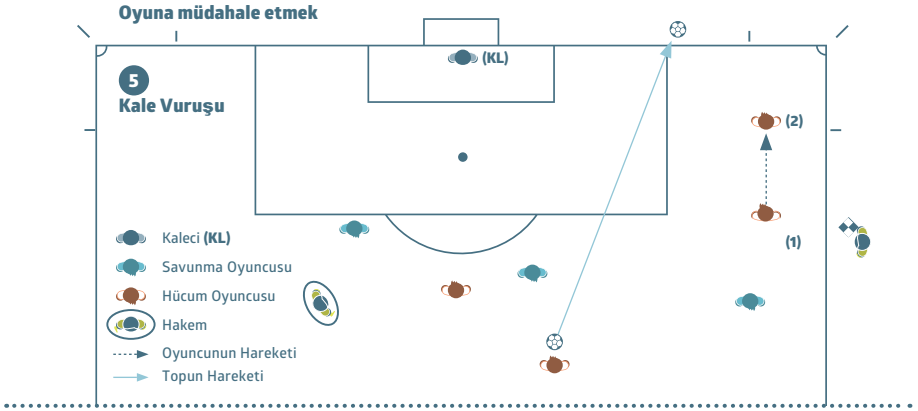
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (H)**, topa dokunmuyor. **Oyuncu topa dokunmadığı için ofsaytla cezalandırılmaz.**



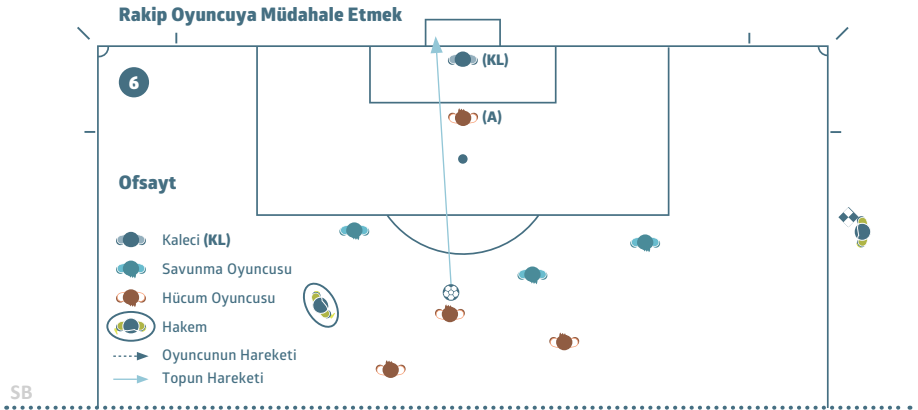
Ofsayt pozisyonundaki hücüm oyuncusu (A) topa doğru koşuyor ve ofsayt pozisyonunda bulunmayan takım arkadaşı (B) de topa doğru koşuyor ve topa oynuyor. (A) oyuncusu topa dokunmamıştır, bu nedenle ofsaytla cezalandırılmaz.



Hakemin kanaatine göre ofsayt pozisyonunda olmayan diğer bir takım arkadaşı topa oynama şansına sahip değilse, **ofsayt pozisyonundaki hücüm oyuncusu (A) topa oynamadan veya topa dokunmadan önce cezalandırılabilir.**



Ofsayt pozisyonunda bulunan hücum oyuncusu (1) **topa doğru koşar ve topa dokunmaz**. Yardımcı hakem “**kale vuruşunu**” işaret etmelidir.

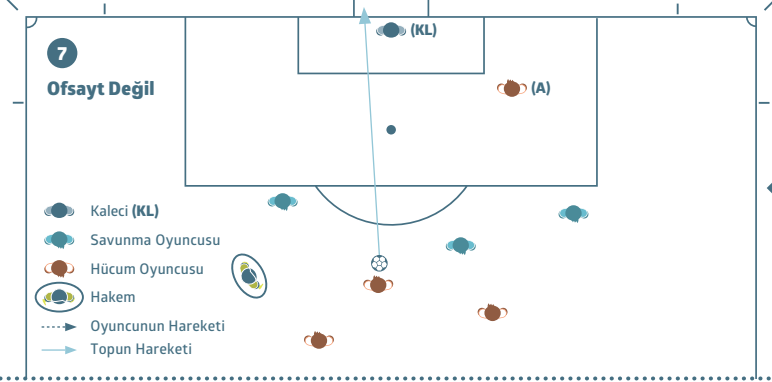


Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) kalecinin görüş açısını engelliyor. Oyuncu rakip oyuncunun oynamasını veya topa oynayabilmesini engellediği için cezalandırılmalıdır.

Rakip Oyuncuya Müdahale Etmek

7
Ofsayt Değil

- Kaleci (KL)
- Savunma Oyuncusu
- Hücum Oyuncusu
- Hakem
- Oyuncunun Hareketi
- Topun Hareketi

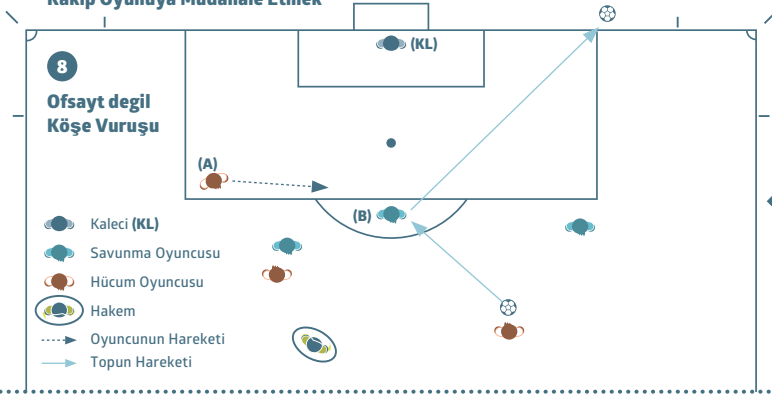


Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) kalecinin görüş çizgisini **bariz** bir şekilde **engellemiyor** veya rakip oyuncu ile top için mücadeleye girmiyor

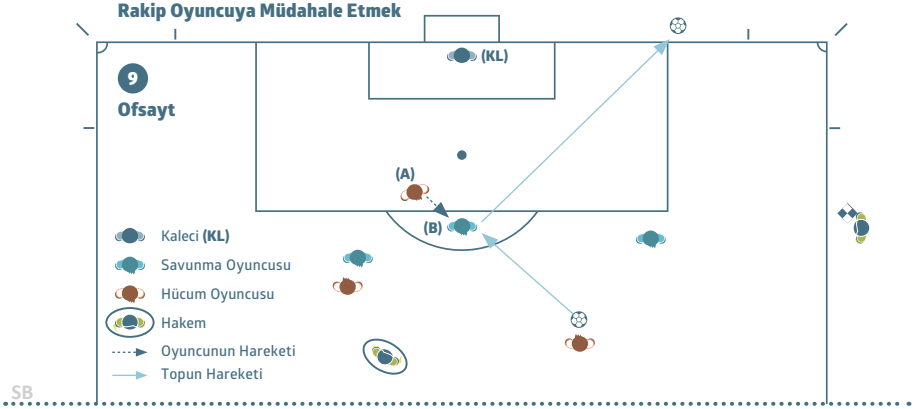
Rakip Oyunuya Müdahale Etmek

8
Ofsayt değil
Köşe Vuruşu

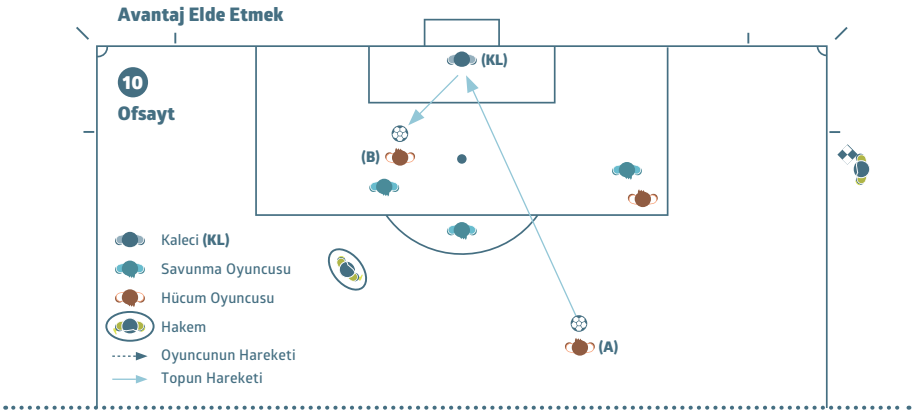
- Kaleci (KL)
- Savunma Oyuncusu
- Hücum Oyuncusu
- Hakem
- Oyuncunun Hareketi
- Topun Hareketi



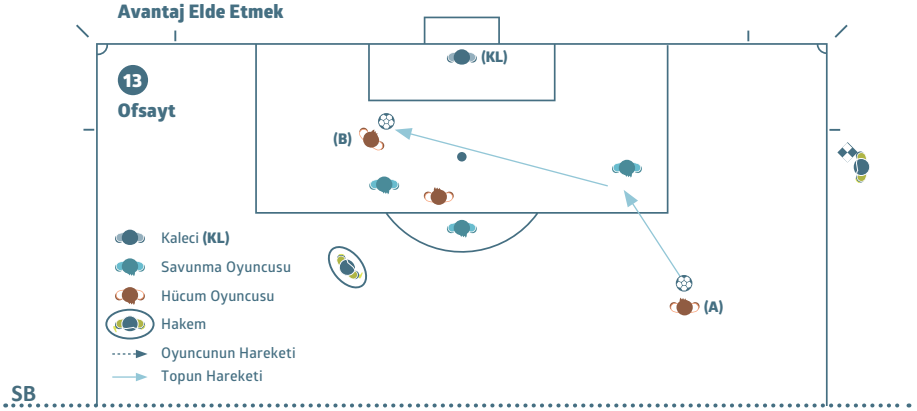
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor fakat rakip oyuncunun topa oynamasını veya oynayabilmesini önlemiyor. (A) rakip oyuncu (B) ile top için mücadeleye girmiyor.



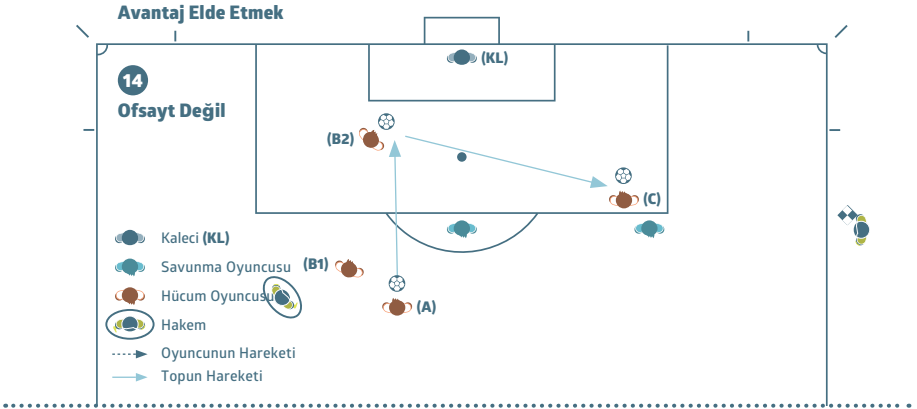
Ofsayt pozisyonundaki bir hücüm oyuncusu (A) topa doğru koşarak rakip oyuncunun (B) topa oynamasını veya oynayabilmesini rakip oyuncu ile top için mücadeleye girerek önlüyor. (A) rakip oyuncu (B) ile top için mücadele ediyor.



Ofsayt pozisyonunda bulunan bir hücüm oyuncusu (B) top en son bir takım arkadaşı tarafından **dokunulduktan veya oynandıktan sonra** kaleci tarafından bilerek kurtarılan, geri dönen, seken top ile oynaması veya topa dokunması nedeniyle **ofsayt** olarak cezalandırılır.



Takım arkadaşı (A)'nın çektiği şut bir rakipten çarpıp geri dönerek veya sekerek hücum oyuncusu (B)'ye geliyor ve (B) daha önceden ofsayt pozisyonunda bulunduğu için **topla oynadığı veya topa dokunduğu** için **ofsayt** ile cezalandırılır.



Rakip oyuncuya müdahale etmeyen hücum oyuncusu (C) **ofsayt pozisyonundayken** takım arkadaşı (A) rakip kaleye doğru koşan ve ofsayt pozisyonunda bulunmayan (ofsayt pozisyonunda) oyuncuya (B1) pas veriyor, (B2) takım arkadaşı (C)'ye pas veriyor. Hücum oyuncusu (C) cezalandırılmaz çünkü top kendisine pas verildiğinde **ofsayt pozisyonunda** değildir (onsayt pozisyon).

5. Tedavi/ihtar verilmesi sonrası durum değerlendirmesi/ihraç edilme

Önceki kurallarda, oyun alanında tıbbi müdahalede bulunulan sakatlanmış bir oyuncunun oyun tekrar başlatılmadan önce oyun alanına terk etmesi gerekiyordu. Eğer oyuncu bir rakip oyuncu yüzünden sakatlanmışsa, oyun tekrar başlatıldığında ihlali yapan oyuncunun takımı sayısal üstünlüğe sahip olacağından haksız bir durum söz konusu olabilir.

Ayrıca bazı oyuncuların taktiksel nedenlerden dolayı sıklıkla oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek için sportmenlik dışı bir şekilde sakatlıklarını kullanmalarından dolayı bu gereklilik kurallara dahil edilmiştir.

Bu iki haksız durumun arasında denge sağlamak için, Uluslararası Futbol Birliği Kurulu (IFAB) yalnızca rakip oyuncuya ihtar verildiği veya oyuncunun ihraç edildiği fiziksel ihlaller söz konusu olduğunda, sakatlanmış oyuncunun hızlı bir şekilde durumunun değerlendirilmesi/tedavi edilmesine ve sonrasında oyun alanında kalmasına izin verilmesine karar vermiştir.

Prensip olarak, gecikme, sağlık personelinin sakatlığı değerlendirmek için sahaya bulunduğu geçen zamandan daha uzun olmamalıdır. Buradaki fark, hakemin, önceden sağlık personeli ve sakatlanan oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlaması yerine, şimdi sağlık personelinin oyun alanını terk etmesi ancak oyuncunun kalabilmesine izin vermesi sağlanmıştır.

Sakatlanan oyuncunun gecikmeyi haksız bir şekilde kullanmadığından/uzatmadığından emin olmak için hakemlere aşağıdakiler tavsiye edilmiştir:

- Maçın durumunun ve oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek için herhangi olası bir taktiksel nedenin farkında olmaları
- Sakatlanan oyuncuyu eğer tıbbi müdahale gerekiyorsa, müdahalenin çabuk olması gerektiği konusunda bilgilendirmeleri
- Sağlık personel(ler)ine (sedye taşıyanlara değil) işaret etmeleri ve, mümkünse, çabuk olmaları gerektiğini hatırlatmaları

Hakem oyunun tekrar başlatılması gerektiğine karar verdiğinde:

- Sağlık personel(ler)i oyun alanını terk eder ve oyuncu kalır veya
- Oyuncu daha fazla durum değerlendirmesi/tedavi için oyun alanından ayrılır.(sedye taşıyanlara işaret edilmesi gerekli olabilir)

Genel bir bilgi olarak, oyunun tekrar başlatılması, herkesin hazır olduğu andan itibaren olmak üzere 20-25 saniyeden fazla geciktirilmemelidir.

Hakem oyunun durdurulduğu sürenin tamamını ilave süre olarak vermelidir.

IFAB®



Not

Not

Not

